



兄弟连教育

www.lampbrother.net



PHP视频教程

主讲：高洛峰

实例化对象

无兄弟 不编程!

- 当定义好类后，我们使用`new`关键字来生成一个对象。

`$对象名称 = new 类名称();`

`$对象名称 = new 类名称([参数列表]);`

由于对象资料封装的特性，对象属性（类中定义的变量）是无法由主程序区块直接来访问的，必须通过对象来调用类中所定义的属性和行为函数，间接地达成存取控制类中资料的目的。



```
<?php
//声明一个电话类Phone
class Phone {
    //类中成员同上（略）
}

//声明一个人类Person
class Person {
    //类中成员同上（略）
}

//通过Person类实例化三个对象$person1、$person2、$person3
$person1 = new Person();    //创建第一个Person类对象，引用名为$person1
$person2 = new Person();    //创建第二个Person类对象，引用名为$person2
$person3 = new Person();    //创建第三个Person类对象，引用名为$person3
//通过Phone类实例化三个对象$phone1、$phone2、$phone3
$phone1 = new Phone();      //创建第一个Phone类对象，引用名为$phone1
$phone2 = new Phone();      //创建第二个Phone类对象，引用名为$phone2
$phone3 = new Phone();      //创建第三个Phone类对象，引用名为$phone3
```

对象中成员的访问

类中包含成员属性与成员方法两个部分，我们可以使用“new”关键字来创建一个对象，即：**\$引用名 = new 类名(构造参数)**；那么我们可以使用特殊运算符“->”来访问对象中的成员属性或成员方法。如：

\$引用名 = new 类名(构造参数);

\$引用名->成员属性=赋值; //对象属性赋值

echo \$引用名->成员属性; //输出对象的属性

\$引用名->成员方法（参数）; //调用对象的方法

如果对象中的成员不是静态的，那么这是唯一的访问方式。

无兄弟 不编程!

- 对象和类的关系:
 - 对象是实际存在的，占有动态资源。
 - 类是对象的蓝图，可能占有静态资源。
 - 对象属性占有动态资源
 - 类（静态）属性实际上是有类名字空间上的“全局变量”
- 性能考虑:
 - 每个对象要单独占用数据空间
 - 增加的调用层次可能消耗执行时间

THANK YOU!



扫描上面的二维码，关注我的新浪微博

<http://weibo.com/gaoluofeng>