



兄弟连教育

www.lampbrother.net



PHP视频教程

主讲：高洛峰

拆分、合并、分解与 结合数组

无兄弟 不编程!

- `array_slice` -- 从数组中取出一段
 - 语法: `array array_slice (array array, int offset [, int length [, bool preserve_keys]])`
 - `array_slice()` 返回根据 *offset* 和 *length* 参数所指定的 *array* 数组中的一段序列。
 - 如果 *offset* 非负, 则序列将从 *array* 中的此偏移量开始。如果 *offset* 为负, 则序列将从 *array* 中距离末端这么远的地方开始。
 - 如果给出了 *length* 并且为正, 则序列中将具有这么多的单元。如果给出了 *length* 并且为负, 则序列将终止在距离数组末端这么远的地方。如果省略, 则序列将从 *offset* 开始一直到 *array* 的末端。

- **array_splice** -- 把数组中的一部分去掉并用其它值取代
 - 语法: `array array_splice (array &input, int offset [, int length [, array replacement]])`
 - `array_splice()` 把 *input* 数组中由 *offset* 和 *length* 指定的单元去掉, 如果提供了 *replacement* 参数, 则用 *replacement* 数组中的单元取代。返回一个包含有被移除单元的数组。注意 *input* 中的数字键名不被保留。
 - 如果 *offset* 为正, 则从 *input* 数组中该值指定的偏移量开始移除。如果 *offset* 为负, 则从 *input* 末尾倒数该值指定的偏移量开始移除。
 - 如果省略 *length*, 则移除数组中从 *offset* 到结尾的所有部分。
 - 如果给出了 *replacement* 数组, 则被移除的单元被此数组中的单元替代。

- `array_combine` -- 创建一个数组，用一个数组的值作为其键名，另一个数组的值作为其值
 - 语法: `array array_combine (array keys, array values)`
 - 返回一个 [array](#)，用来自 `keys` 数组的值作为键名，来自 `values` 数组的值作为相应的值。
 - 如果两个数组的单元数不同或者数组为空时返回 `FALSE`。

- rray_merge -- 合并一个或多个数组
 - 语法: `array array_merge (array array1 [, array array2 [, array ...]])`
 - `array_merge()` 将一个或多个数组的单元合并起来，一个数组中的值附加在前一个数组的后面。返回作为结果的数组。
 - 如果输入的数组中有相同的字符串键名，则该键名后面的值将覆盖前一个值。然而，如果数组包含数字键名，后面的值将不会覆盖原来的值，而是附加到后面。
 - 如果只给了一个数组并且该数组是数字索引的，则键名会以连续方式重新索引。

- array_intersect -- 计算数组的交集
 - 语法 `array array_intersect (array array1, array array2 [, array ...])`
 - `array_intersect()` 返回一个数组，该数组包含了所有在 *array1* 中也同时出现在所有其它参数数组中的值。注意键名保留不变。
- array_diff -- 计算数组的差集
 - 语法: `array array_diff (array array1, array array2 [, array ...])`
 - `array_diff()` 返回一个数组，该数组包括了所有在 *array1* 中但是不在任何其它参数数组中的值。注意键名保留不变。

THANK YOU!



扫描上面的二维码，关注我的新浪微博

<http://weibo.com/gaoluofeng>