

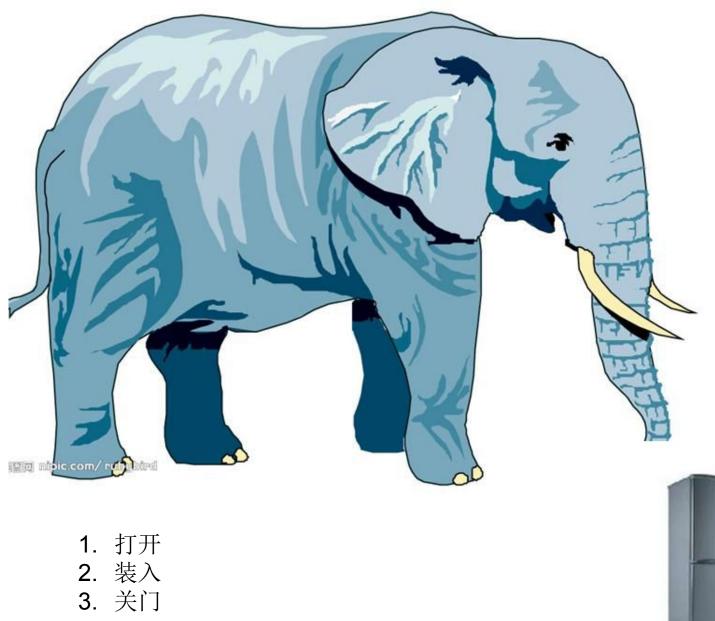


PHP视频教程

主讲: 高洛峰

面向对象的编程思想

Object Oriented



大象

冰箱





面向过程

- 以事件为中心的编程思想
- 分析出解决问题所需要的步骤
- 再用函数(最小单位)把这些步骤一步一步 实现
- 使用的时候一个一个依次调用就可以了



• 短片介绍(面向过程)



什么是对象

- 万物皆为对象
- (1)对象
 - 对象是人们要进行研究的任何事物,从最简单的整数 到复杂的飞机等均可看作对象,它不仅能表示具体的 事物,还能表示抽象的规则、计划或事件。
- (2)对象的状态和行为
 - 一对象具有状态,一个对象用数据值来描述它的状态。 对象还有操作,用于改变对象的状态,操作就是对象 的行为。对象实现了数据和操作的结合,使数据和操 作封装于对象的统一体中

无兄弟 不编程!



什么是面向对象

• 面向对象是以功能来划分问题,而不是步骤

• 注重的是对象,和对象的使用

• 只有面向对象的程序,才真正的符合人类的思维逻辑



什么是面向对象

- 世界是由各种各样具有自己的运动规律和内部状态的对象所组成的;不同对象之间的相互作用和通讯构成了完整的现实世界。因此,人们应当按照现实世界这个本来面貌来理解世界,直接通过对象及其相互关系来反映世界。这样建立起来的系统才能符合现实世界的本来面目。
- 它强调系统的结构应该直接与现实世界的结构相对应, 应该围绕现实世界中的对象来构造系统,而不是围绕功能来构造系统。



• 短片介绍(面向对象)



面向对象的重要优势

- 可读性
- 可重用性
- 稳定性
- 维护性
- 可测试性



- 1、开始游戏
- 2、黑子先走
- 3、绘制画面
- 4、判断输赢
- 5、轮到白子
- 6、绘制画面
- 7、判断输赢
- 8、返回步骤2
- 9、输出最后结果

案例分析



- 1、黑白双方, 这两方的行为是 一模一样的
- 2、棋盘系统, 负责绘制画面
- 3、规则系统, 负责判定诸如犯 规、输赢等

第七城市 www.theam

THANK YOU!



扫描上面的二维码,关注我的新浪微博 http://weibo.com/gaoluofeng