

Team grnn

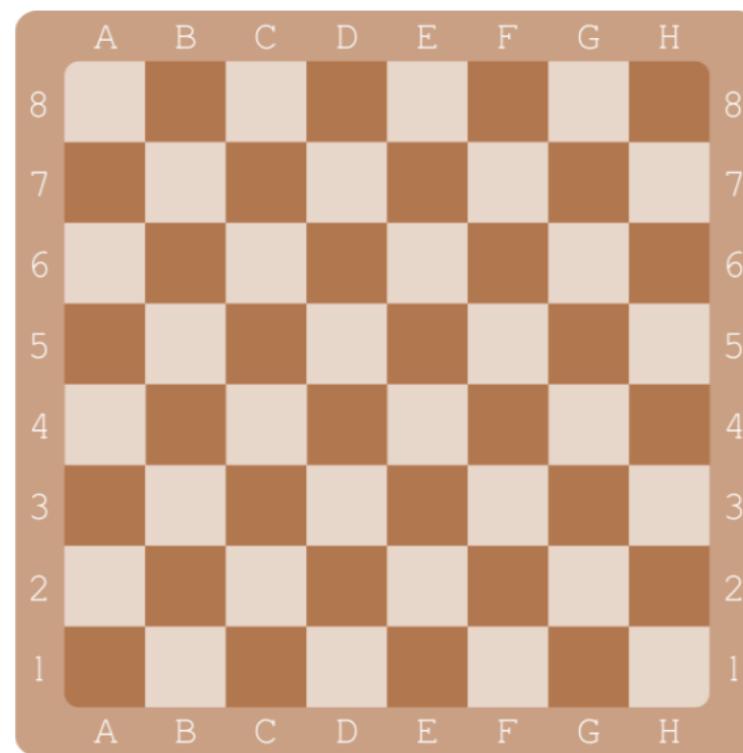
En kort presentasjon av oblig2



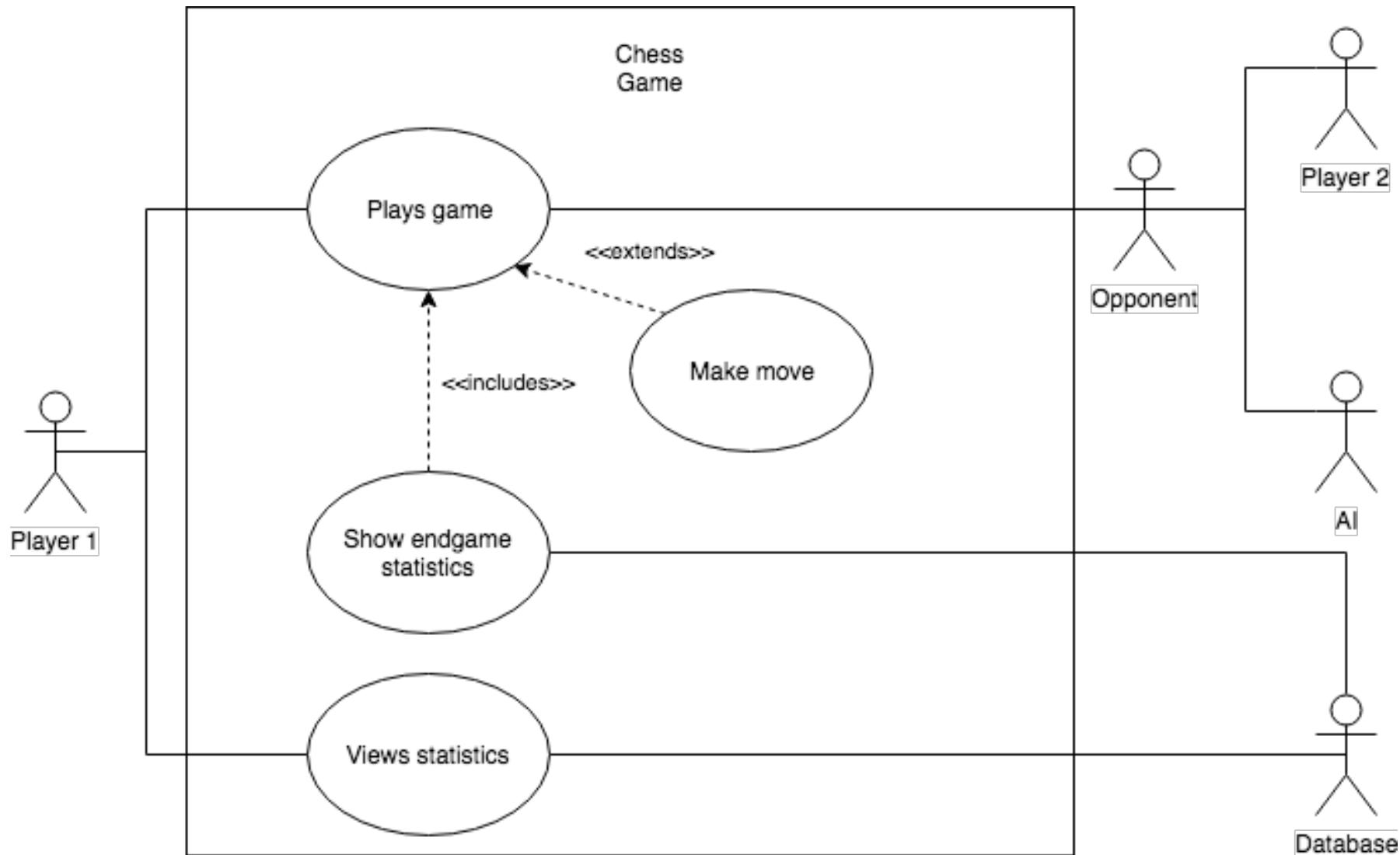
Barnesjakk

Sjakk-applikasjon for
nybegynnere og barn i alderen
3-17 år

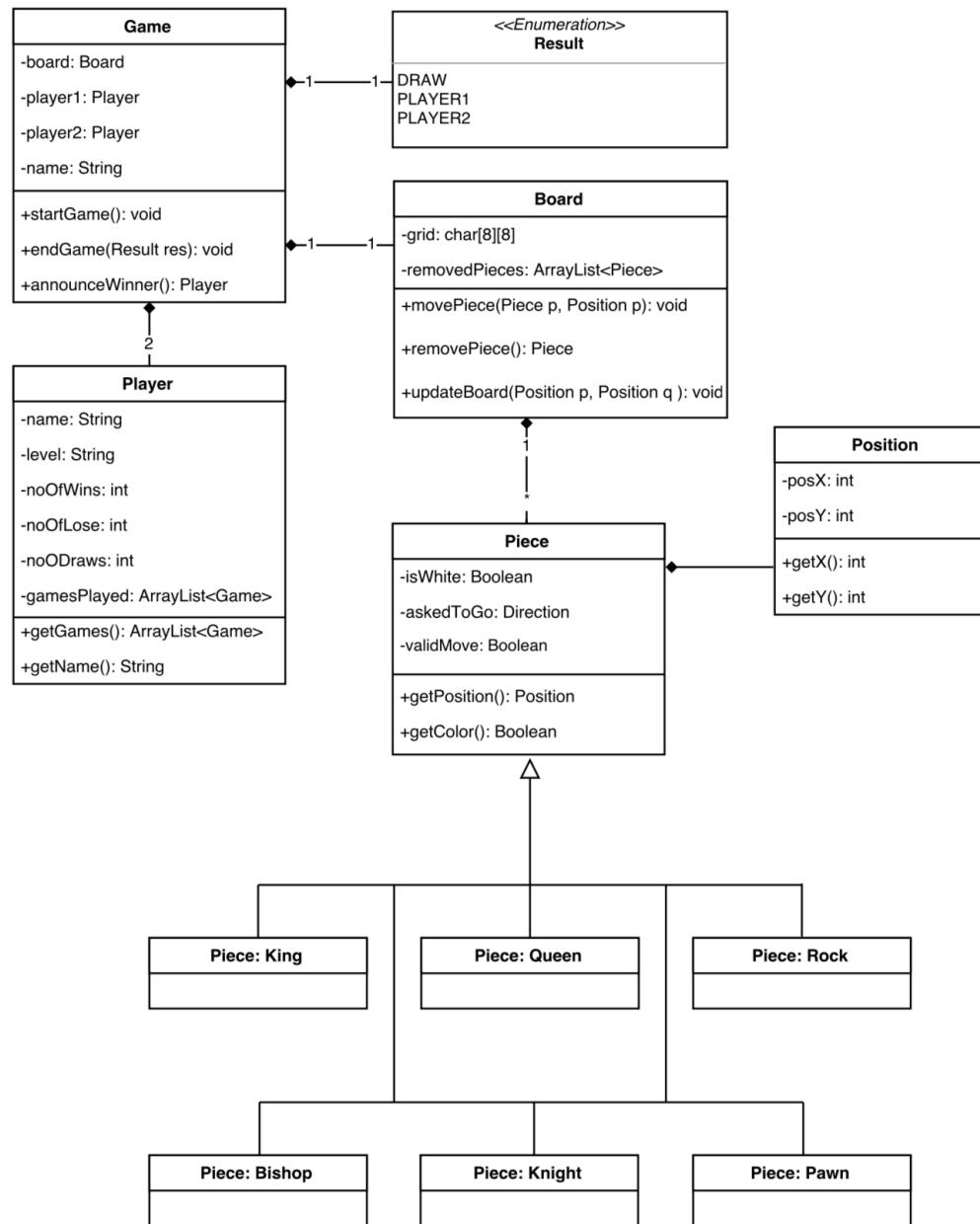
Introduksjon til hvordan man
spiller sjakk, med regler og
hverdans man flytter brikker



Bruksmønstersdiagram



Klassediagram



Møter

- ▶ Mandager 14.00 - 17.00
- ▶ Leder: Eivind
- ▶ Git-ansvarlig: Helge Mikael
- ▶ Verktøyansvarlig: Håkon
- ▶ Sjekke status på ferdige oppgaver og delegere ut nye.
- ▶ Kommunikasjon utenom møte håndteres via Slack
- ▶ GitLab. To branches; master og develop. Merge develop med master ukentlig under møtet.



Konfliktavverging

- ▶ Dele kunnskap.
- ▶ Klart definere oppgaver
- ▶ Sette og respektere frister
- ▶ Skrive lesbar kode.
- ▶ Være åpen for konstruktiv kritikk.
- ▶ Hvis en konflikt oppstår skal det tas med folkene involvert



Teamwork?

Prosjekt-prosess

Scrum

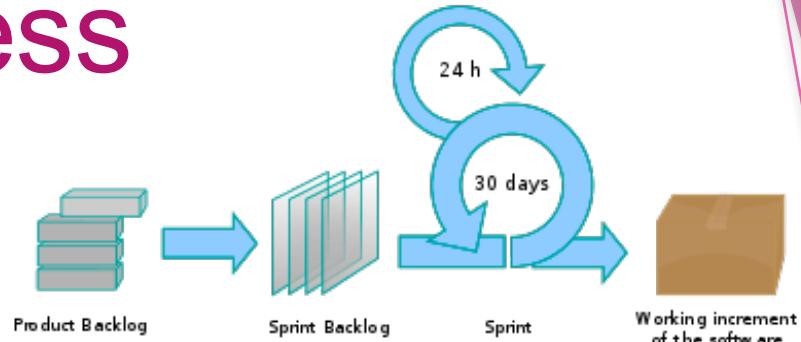
- ▶ Backlog
- ▶ Sprint
- ▶ Møte

Hvorfor

- ▶ Tidsberegning
- ▶ Rettferdig fordeling av oppgaver
- ▶ Vanskelige/kjipe oppgaver
- ▶ En person på en oppgave

Modifikasjoner

- ▶ 1 uke sprint
- ▶ Mandagsmøte
- ▶ Slack



team-members
How many ~~germans~~
does it take to
change a light bulb?



One. We are efficient
and don't have humour.

Retrospektiv

- ▶ Hva gikk bra?
 - ▶ Delegering
 - ▶ Kommunikasjon og Konfliktløsning
 - ▶ Oppmøte
- ▶ Hva kunne gått bedre?
 - ▶ Forberedelse
 - ▶ Snakk utenom faget
- ▶ Hva vil vi prøve til neste oblig?
 - ▶ GitLab
 - ▶ Scrum
 - ▶ libGDX

