



Team grnn

En kort presentasjon av oblig 3

Agnete Gridseth Røstad
Alise Haukenes
Amund Lindstøl
Eivind Dagsland Halderaker
Helge Mikael Landro
Håkon Ettestøl Osland
Magnus Flatheim Jensen
Simon Telle Riple

Hovedresultater

- ▶ Registrering og logg inn for brukere
- ▶ Fungerende sjakkspill
- ▶ Regler som enkelt kan endres
- ▶ Sjakk AI som gjør random trekk
- ▶ Barnevennlig design



Utfordringer og løsninger

Utfordringer

- ▶ Programmet kræsjet etter viss tid
- ▶ Prøvde å bruke en løsning som heter Tiled Map
- ▶ Problem med at hvis det ikke var en brikke på brettet, satt vi den brikken til å være null

Løsninger

- ▶ Fikset med å ikke opprette for mange objekter
- ▶ Fungerte ikke, lagde en translate klasse som oversetter mellom pixler og koordinater
- ▶ Måtte sjekke alle plasser på brettet om det var en brikke der eller ikke

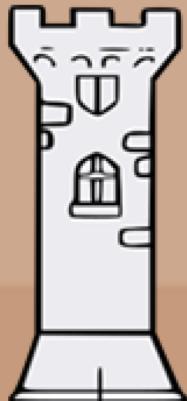
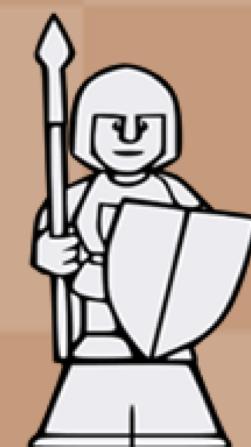
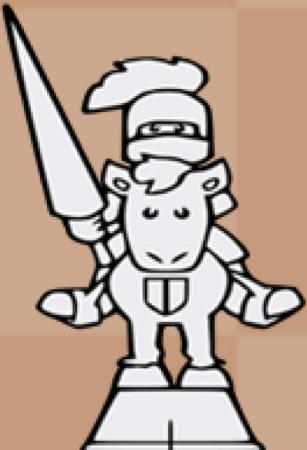
A **SMOOTH SEA**
never made
a SKILLFUL
sailor



Chess for Kida

Logg inn

Register



Chess for Kida

Logg inn

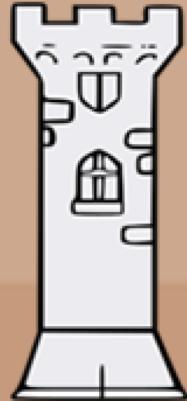
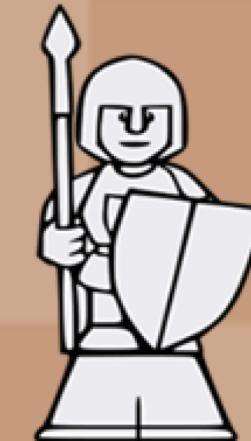
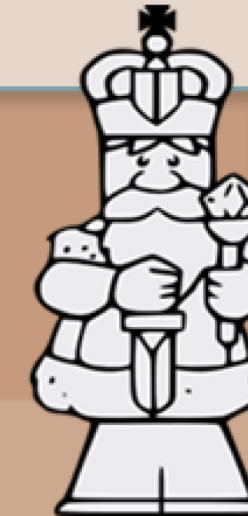
Bruker

torill

Passord

Hovedmeny

Ok



Chess for Kida

Spill mot datamaskinen



Lett



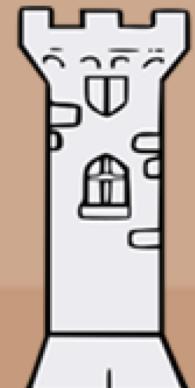
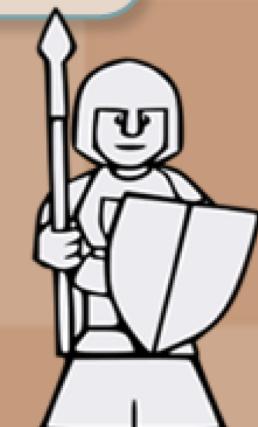
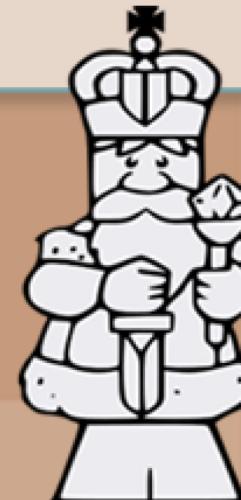
Middels



Vanskelig

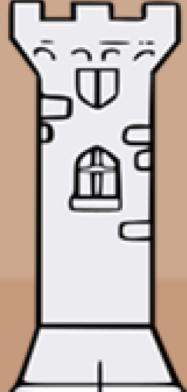
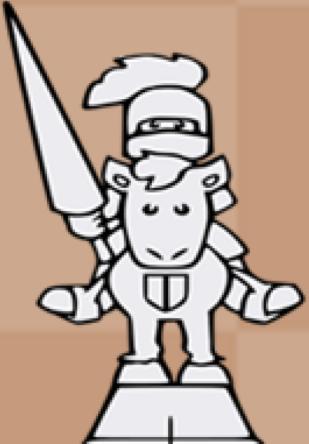
Spill mot en venn

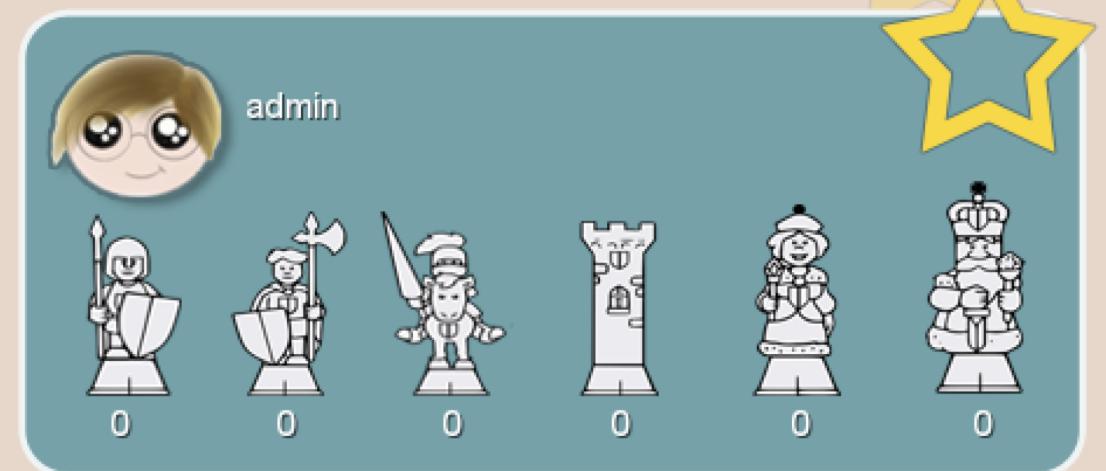
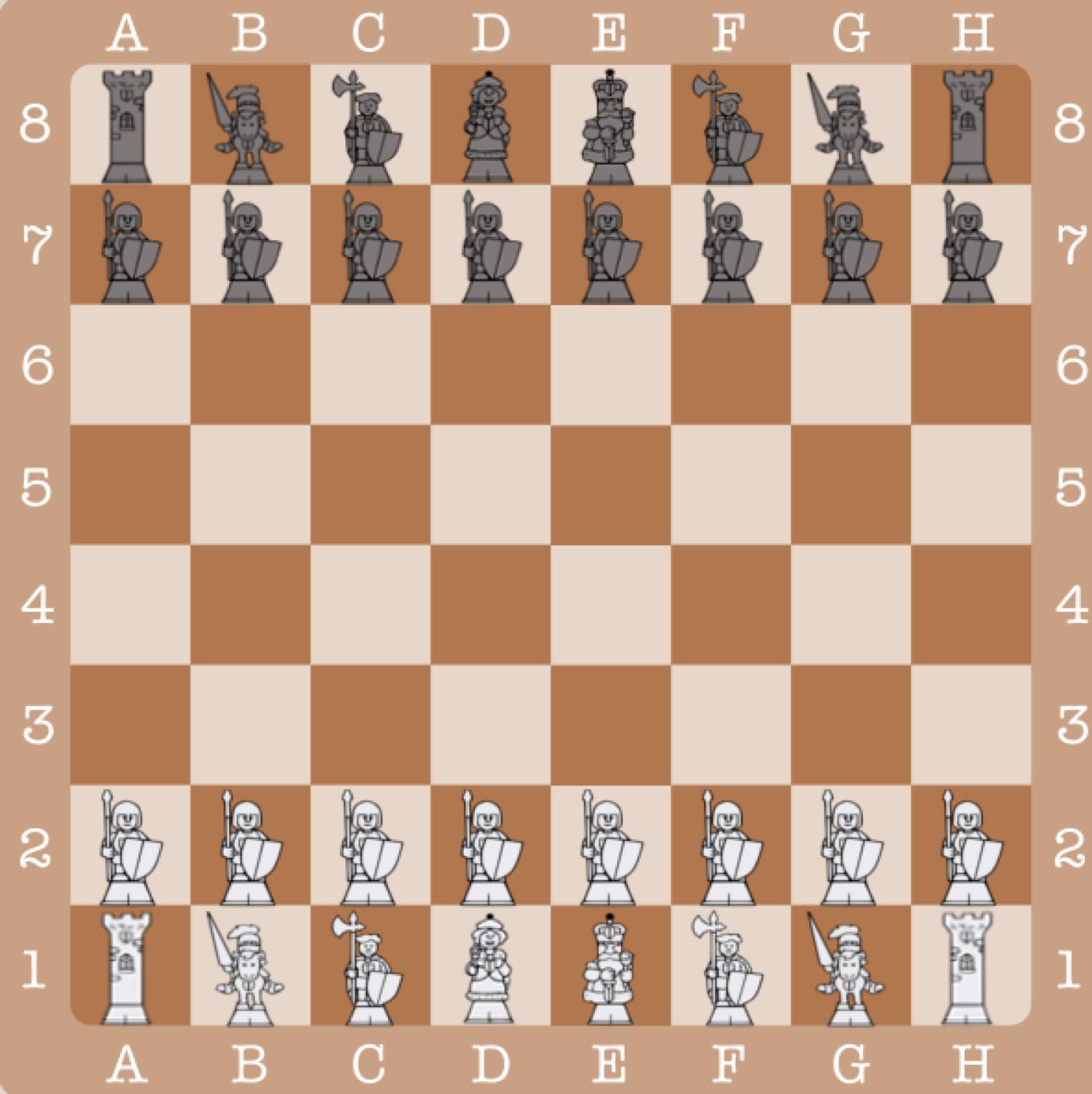
Ok



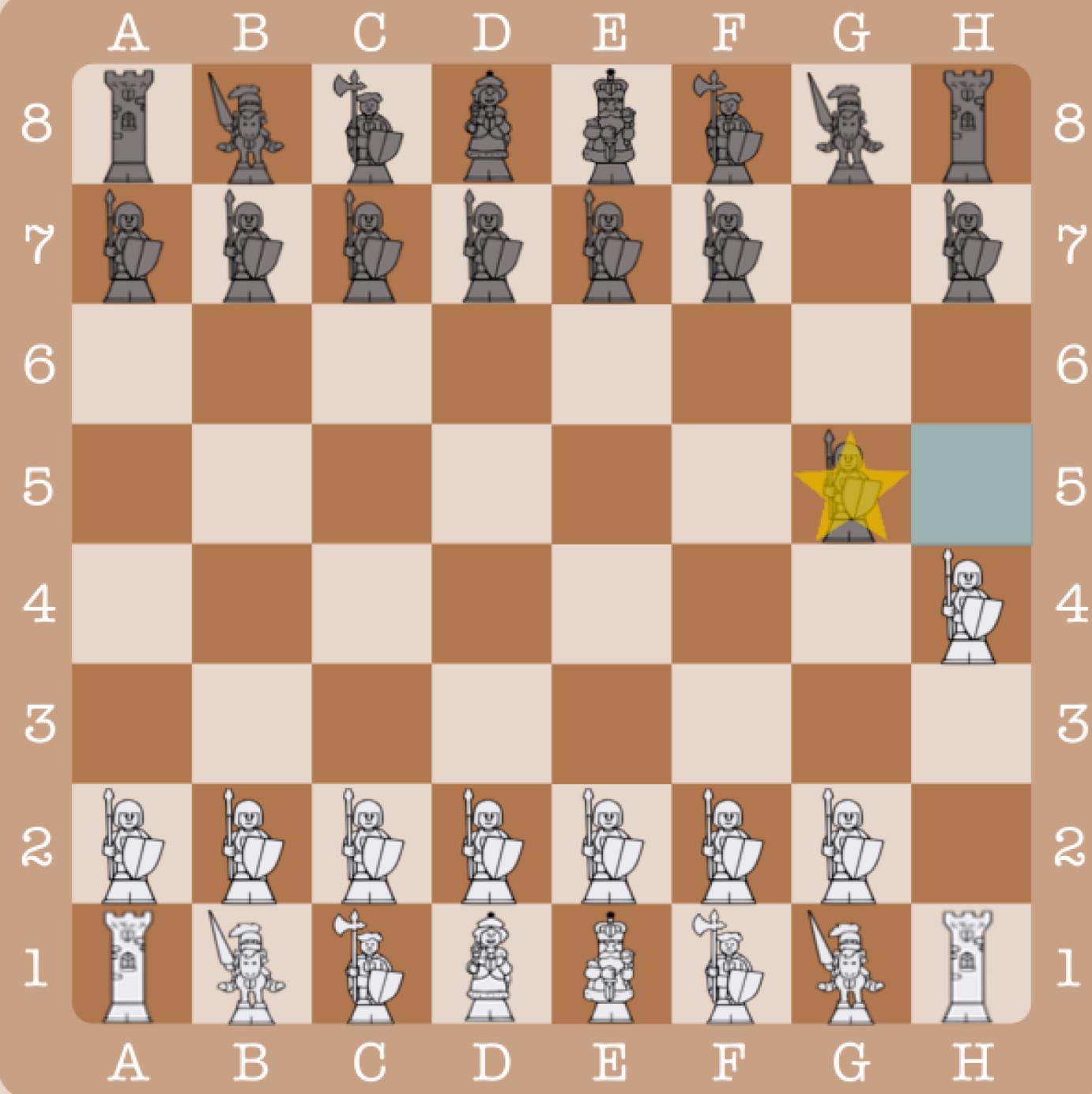
Chess for Kida

Start spillet

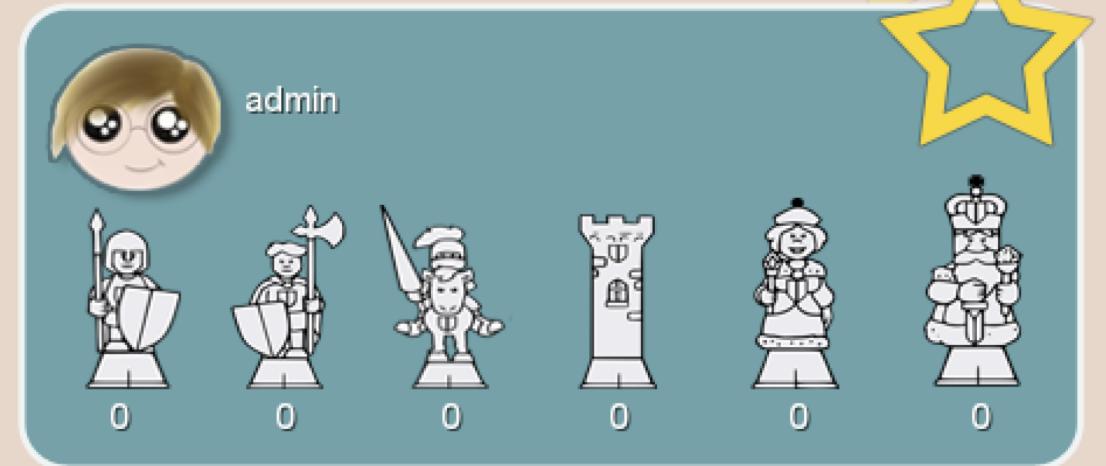




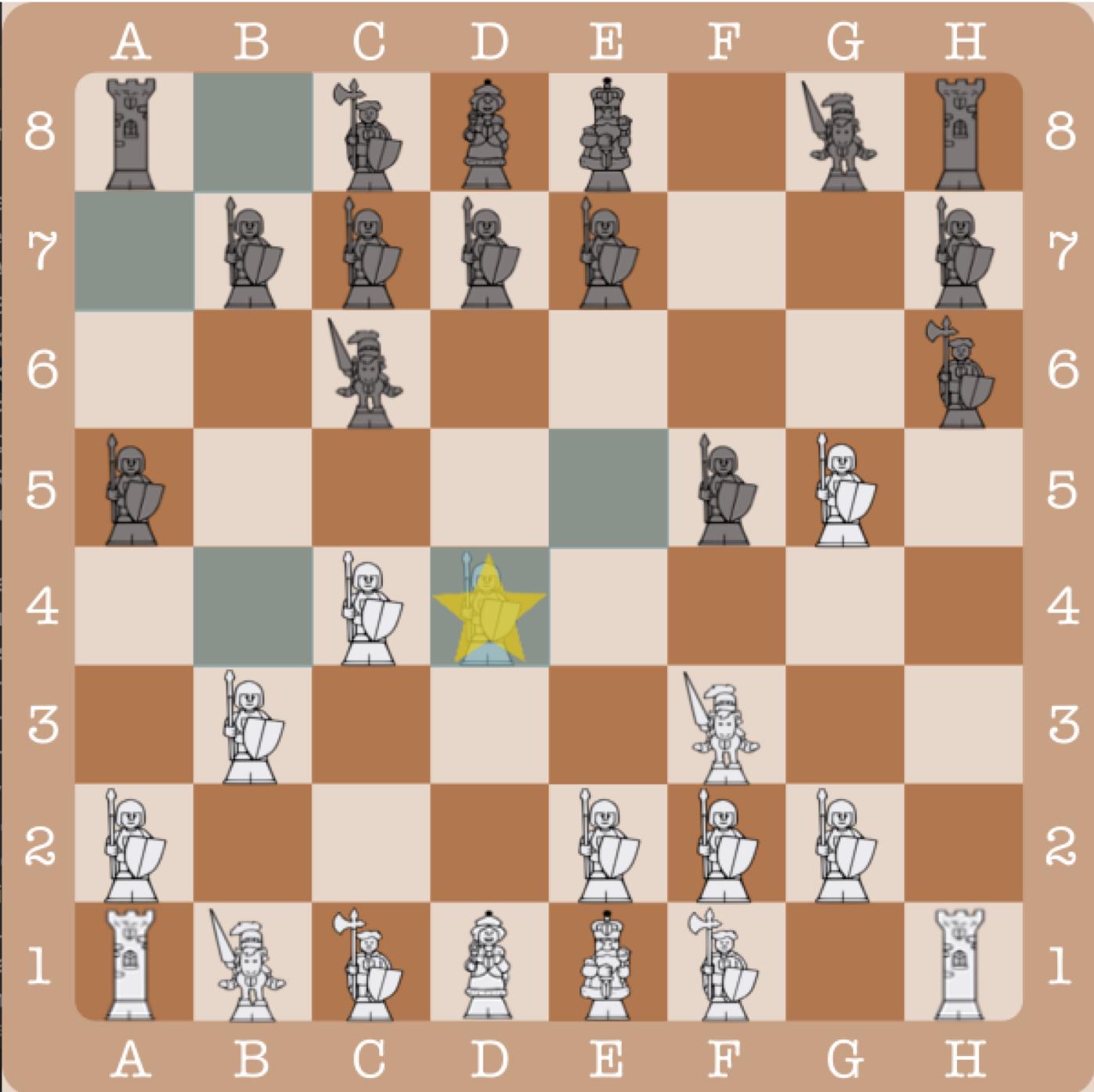
Avslutt spillet



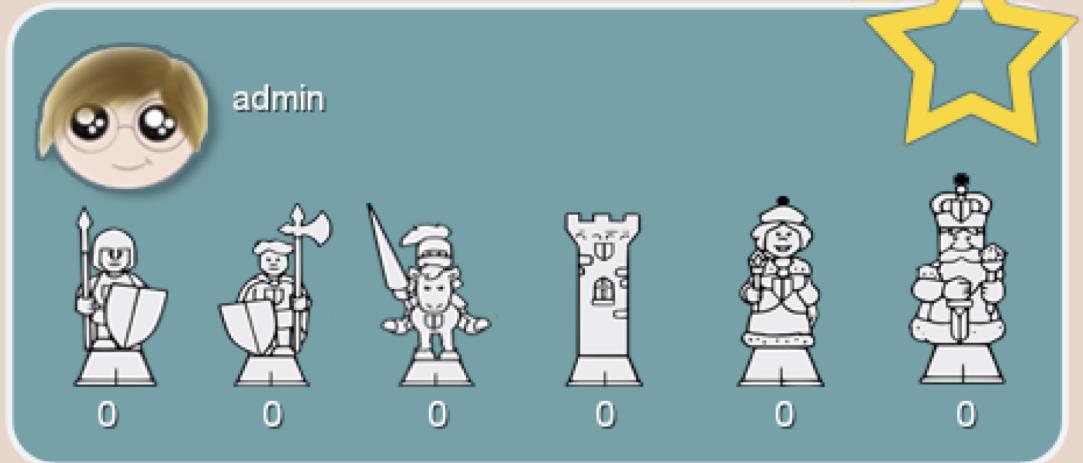
Venter på at du skal gjøre neste trekk.



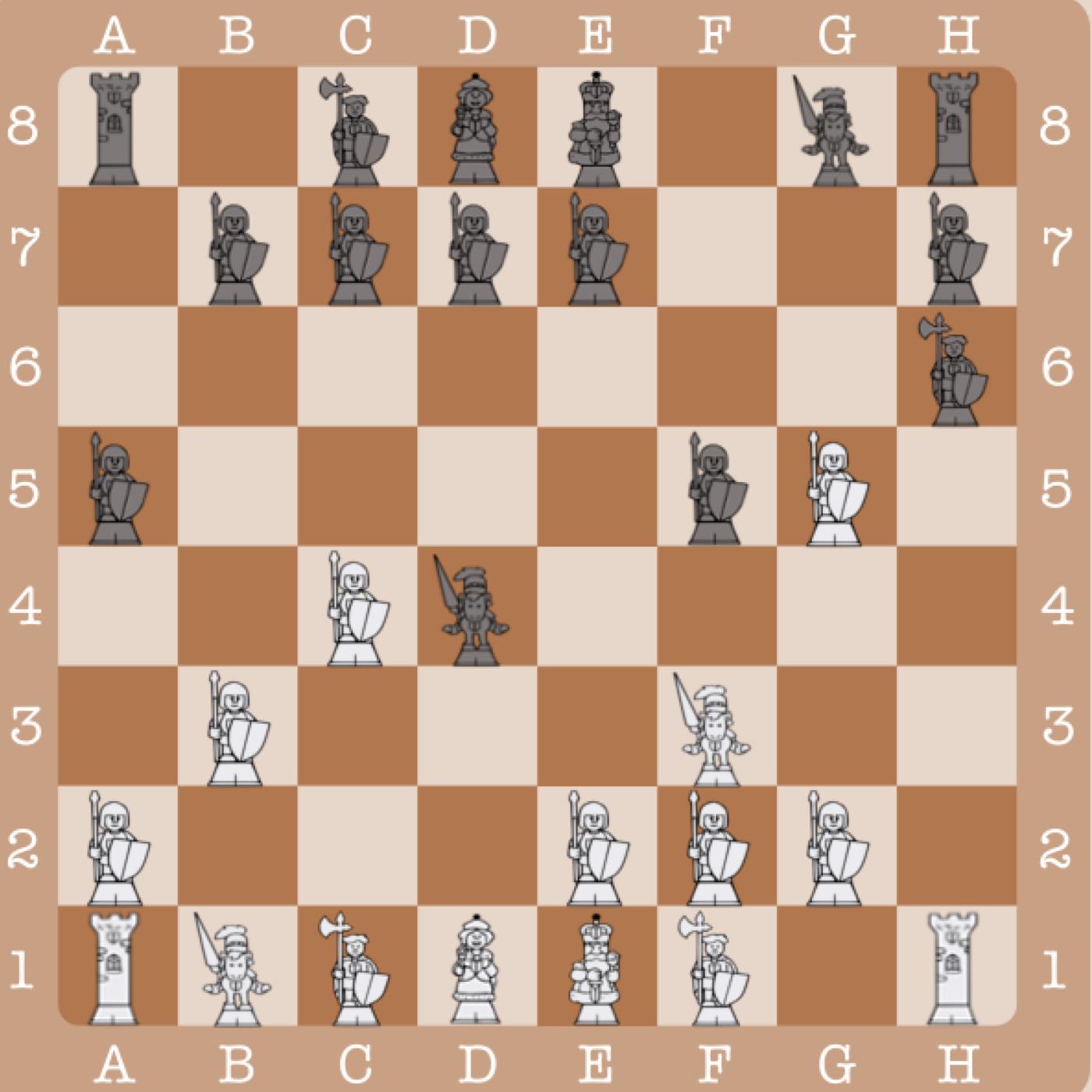
Avslutt spillet



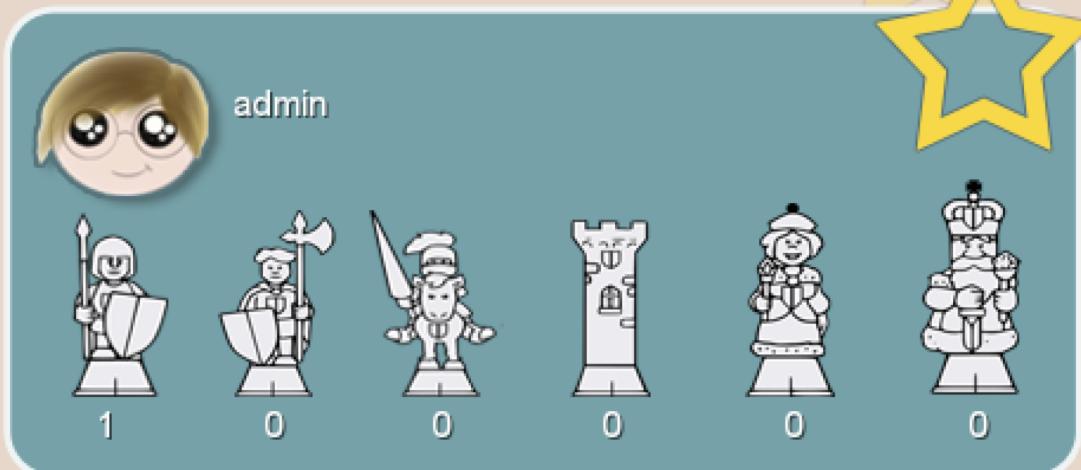
Venter på at vennen din skal gjøre neste trekk.



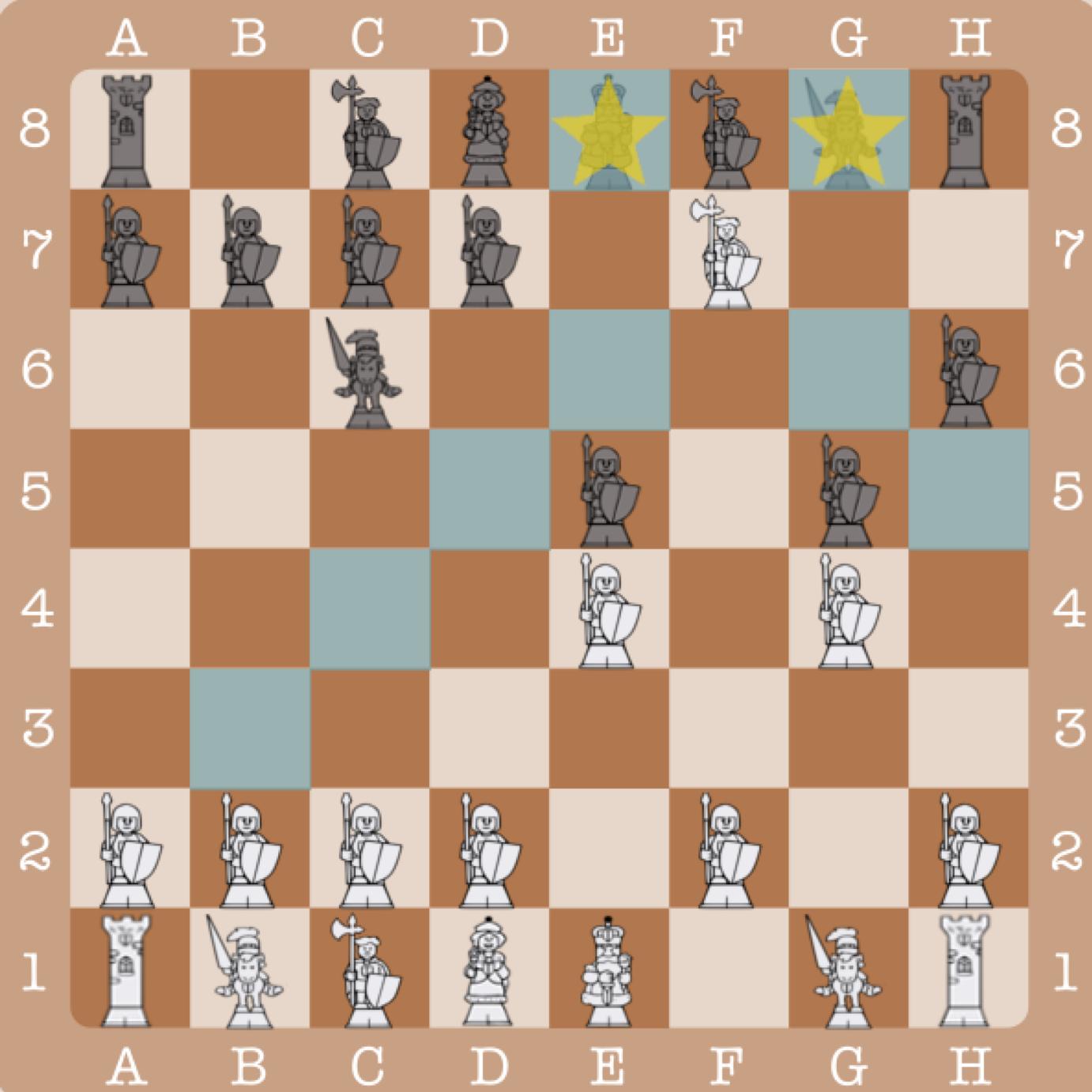
Avslutt spillet



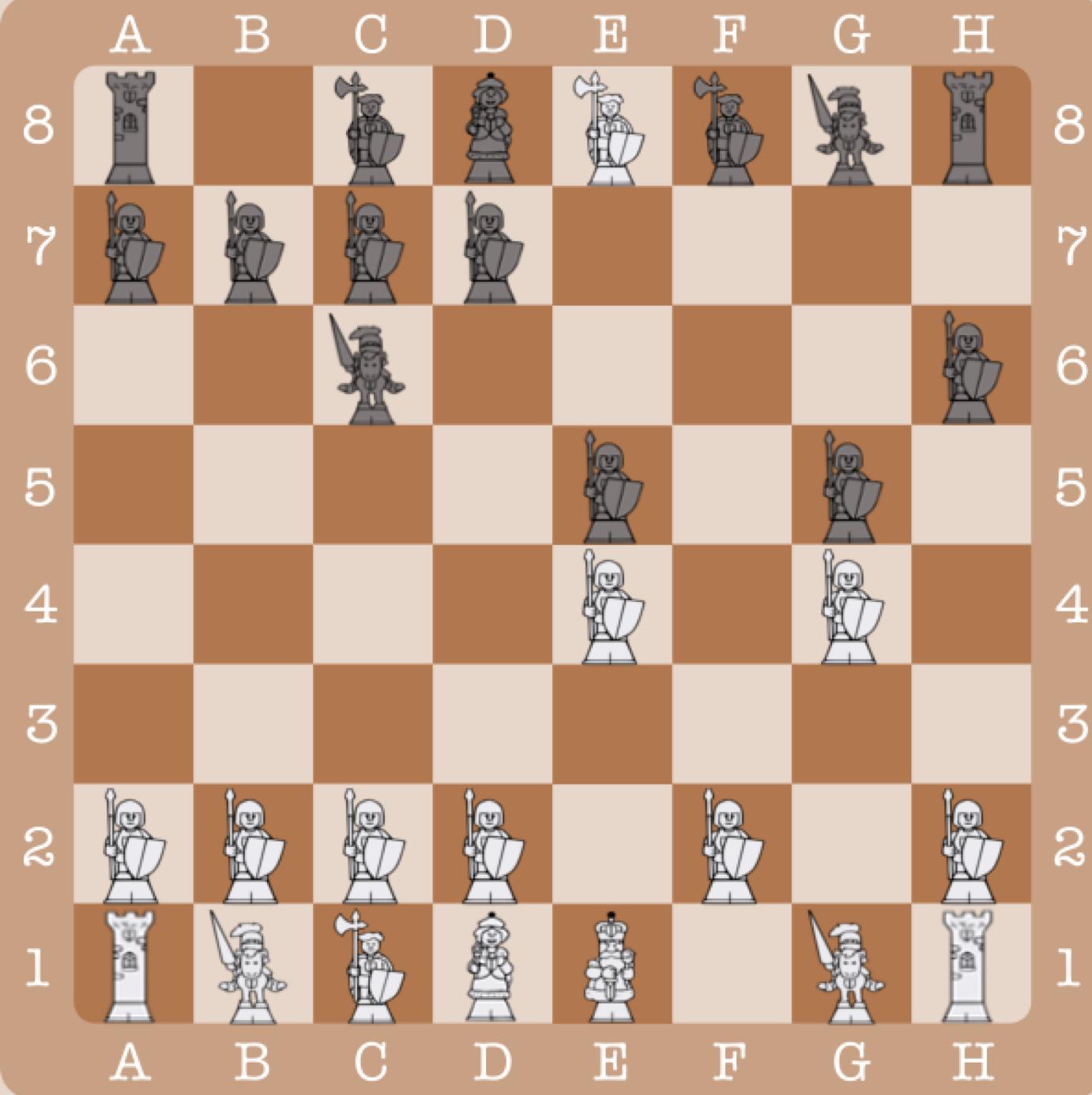
Uff. Du mistet en brikke. Det er din tur.



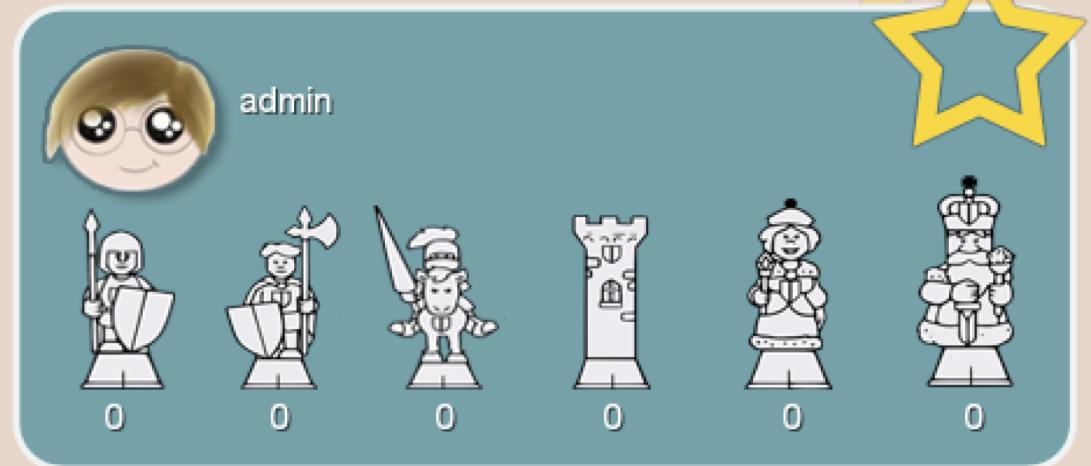
Avslutt spillet



Avslutt spillet



Du vant admin, gratulerer!



Avslutt spillet

Demonstrasjonsvideo



Retrospektiv

► Hva gikk bra?

- Lite problemer med Git
- TDD
- Design og resultat så langt
- Logikk i klassene
- LibGDX
- Nytt medlem!



► Hva kunne gått bedre?

- Kommunikasjon
 - Tildeling av oppgaver
- Organisering av arbeid
- Ustabilt oppmøte
- Kodestil
- Tidsbruk
- Git issues
- Java Doc
- Scrum
- Tester

Veien videre

- ▶ Forbedre AI
- ▶ Implementere ferdig metodene for å gi alle de lovlige trekkene til kongen, og de andre brikkene om kongen står i sjakk
- ▶ Implementere rokade

