PSI - Zadanie 1.1

18.11.2024

Zespół Z39 w składzie: Adrian Murawski Kacper Straszak Michał Brzeziński

Komunikacja UDP

Napisz zestaw dwóch programów – klienta i serwera wysyłające datagramy UDP. Wykonaj ćwiczenie w kolejnych inkrementalnych wariantach (rozszerzając kod z poprzedniej wersji). Klient jak i serwer powinien być napisany zarówno w C jak i Pythonie (4 programy).

Sprawdzić i przetestować działanie "między-platformowe", tj. klient w C z serwerem Python i vice versa.

Treść zadania

Klient wysyła, a serwer odbiera datagramy o stałym rozmiarze (rzędu kilkuset bajtów). Datagramy powinny posiadać ustaloną formę danych. Przykładowo: pierwsze dwa bajty datagramu mogą zawierać informację o jego długości, a kolejne bajty kolejne litery A-Z powtarzające się wymaganą liczbę razy (ale można przyjąć inne rozwiązanie). Odbiorca powinien weryfikować odebrany datagram i odsyłać odpowiedź o ustalonym formacie. Klient powinien wysyłać kolejne datagramy o przyrastającej wielkości np. 1, 100, 200, 1000, 2000... bajtów. Sprawdzić, jaki był maksymalny rozmiar wysłanego (przyjętego) datagramu. Ustalić z dokładnością do jednego bajta jak duży datagram jest obsługiwany. Wyjaśnić.

Rozwiązanie

Postanowiliśmy stworzyć funkcje w C oraz w Pythonie do obsługi zarówno klienta, jak i serwera. Przyjęliśmy koncepcję zaproponowaną w poleceniu, czyli dwa pierwsze bajty datagramu to informacja o długości przesyłanej wiadomości, a pozostałe bajty to przesyłane dane (wiadomość) - one też są zgodne z proponowanymi, czyli są to kolejne wielkie litery od A do Z (w razie potrzeby powtarzając sekwencję).

Warto zaznaczyć, iż przyjęliśmy, że zaproponowana tablica sizes=[1, 100, 200, 1000, 2000, ...] to długość "treści" wiadomości, czyli kolejnych liter A-Z, a dwa pierwsze bajty oznaczające długość wiadomości to długość tychże liter A-Z (nie uwzględniając tutaj dodatkowych dwóch bajtów na początku). Stąd też w komunikatach od serwera pojawiają się dwie informacje - o długości wysyłanej treści w bajtach oraz o długości całego datagramu (czyli łącznie z dwoma bajtami na początku).

Serwer C

Start server() inicjalizuje zmienne przechowujące informacje o adresach klienta i serwera, oraz danych wejściowych, oraz gniazdo sieciowe.

 Następnie łączymy gniazdo z podanym adresem serwera i odpalamy pętlę nasłuchująca na sygnały wejściowe, gdzie w przypadku otrzymania, sprawdzamy stan danych i wysyłamy odpowiednią informację zwrotną do klienta

Klient C

Program został podzielony na trzy funkcje:

- resolve_host(), której celem jest "przetłumaczenie" nazwy hosta na adres IP

(Powstał po odkryciu problemów z połączeniem z serwerem na podstawie wyłącznie nazwy serwera)

- start_client(), wysyłająca sygnały o podanej długości na adres hosta danym portem, zatrzymując się na czas otrzymania odpowiedzi zwrotnej lub skończenia się czasu
- main() czytająca argumenty startowe w formacie [host, port] i wykorzystująca je do uruchomienia programu

Serwer Python

- start server() tworzy gniazdo sieciowe i łączy je z podanym adresem sieciowym
- Następnie tworzy pętle czekającą na i testującą sygnały wchodzące i odpowiednio powiadamia klienta o rezultacie

Klient Python

 Tworzymy gniazdo sieciowe, następnie wysyłamy sygnały na serwer o wcześniej określonej długości, czekając pewien czas na odpowiedź serwera po każdym sygnale

Kod do każdego serwera / klienta jest dostępny w niniejszym repozytorium. Każdy klient i każdy serwer wyświetla w konsoli informację o przychodzących / wychodzących datagramach.

Prezentacja działania

Testowanie przeprowadziliśmy zarówno lokalnie na własnych komputerach, jak i na serwerze BigUbu (wykorzystując stworzoną dla naszego zespołu sieć).

Poniżej prezentujemy zrzuty ekranu, które pokazują działanie programów (pochodzą one z serwera BigUbu).

serwer pythonowy, klient pythonowy:

serwer c, klient c:

serwer c, klient pythonowy:

serwer pythonowy, klient c:

Widać, że w każdej parze serwer - klient (w obu językach) komunikacja działa poprawnie, tzn. datagramy (zgodne z odpowiednimi parametrami - więcej we wnioskach) są przesyłane od klienta do serwera, a następnie serwer odsyła informację o odbiorze danego datagramu.

Wnioski

Zadanie udało się zrealizować z sukcesem, wszystkie programy działają, serwer i klient komunikują się.

Wnioski wynikające z testowania różnych wartości długości datagramów wyglądają następująco:

<u>Poprawnie</u> zostaną przesłane i odebrane te datagramy, których długość nie przekracza rozmiaru bufora w serwerze (jest on zdefiniowany jako *bufsize* w kodzie serwerów).

<u>Największy możliwy datagram do wysłania (obsługiwany)</u> ma długość 65507 bajtów, większy nie jest możliwy, z powodu OSError-a. Oznacza to, że nawet dla większych rozmiarów bufora w serwerze, taki datagram nie będzie mógł zostać przesłany.

```
mbrzezi38bigubu:-/final/noi-2024-main/zadaniel 1/nython/server$ docker run -it --network-alias pserver --hostname pserver --network z39_network --name pserver pserver 8001

Serwer nastuchuje na pserver:8001

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 18 (cały datagram 3B)

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 20 (cały datagram 102B)

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 2008 (cały datagram 102B)

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 2008 (cały datagram 202B)

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 20008 (cały datagram 102B)

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 20008 (cały datagram 2002B)

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 655028 (cały datagram 65504B)

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 655038 (cały datagram 65506B)

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 655038 (cały datagram 65506B)

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 65504B (cały datagram 65506B)

Odebrano poprawny datagram od ('172.21.39.3', 46270) o rozmiarze wiadomości 65504B (cały datagram 65506B)

Otrzymano potwierdzenie dla wiadomości 65503B (całego datagramu 65504B)...

Otrzymano potwierdzenie dla wiadomości 65503B (całego datagramu 65506B)...

Otrzymano potwierdzenie dla wiadomości o rozmiarze 65504B (całego datagramu 65506B)...

Otrzymano potwierdzenie dla wiadomości o rozmiarze 65505B (całego datagramu 65506B)...

Otrzymano potwierdzenie dla wiadomości o rozmiarze 65505B (całego datagramu 65507B)...

Otrzymano potwierdzenie dla wiadomości o rozmiarze 65505B (całego datagramu 65507B)...

Otrzymano potwierdzenie dla wiadomości o rozmiarze 65505B (całego datagramu 65507B)...

File "//./udp_client.py", line 18, in start_client client_south control patagramy control patagr
```