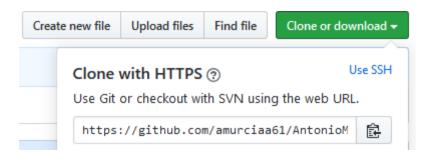
Enunciado:

Ejercicio 1. Realiza paso a paso la integración de un proyecto con Travis y GitHub Incorpora una función en JS que lea un fichero de texto. Si en ese fichero en la tercera línea aparece tu nombre entonces el resultado es correcto. Si no sacarás el error de el resultado no es correcto.

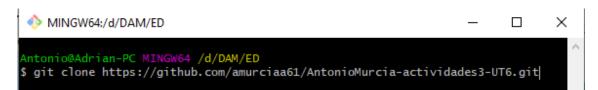
Debes adjuntar un archivo en formato pdf donde pongas los pasos bien explicados. Para la comunicación con GitHUB usarás la consola con sus correspondientes comandos.

Actividades realizadas:

- 1) Creo repositorio en GitHub: AntonioMurcia-actividades3-UT6
- 2) Copio el link para clonarlo en local.



3) Voy a mi cartepa local de donde colgará el repositorio. Abro consola de Git con Git Bash y hago el clon.



- 4) Hago público mi repositorio de GitHub para poder verlo desde Travis.
- 5) Entro la página de travis: https://travis-ci.org/ y me autentifica como usuario de GitHub.
- 6) pulsar boton +



- 7) buscamos el repositorio, lo escogemos y lo activamos
- amurciaa61 / AntonioMurcia-actividades3-UT6

Activate repository

8) Creo los siguientes ficheros en mi carpeta local:

funciones.js que contiene la función de javascript "buscanombre" que luego chequeare con Travis.

prueba.html para probar mi función buscanombre desarrollada. Una vez lista realizo los ajustes para incorporar los test.

package.json fichero de parametrización necesario para Travis.

.travis.yml con las instrucciones necesarioas de npm install

test carpeta que contiene test.js con los test de la función "buscanombre".

test.js que contiene los test en el formato requerido.

9) Subo todo al repositorio de GitHub

```
git add *
git add .travis.yml
git commit –m "Primera versión"
git push
```

```
git commit -m "Primera version
[master 1fc0466] Primera version
 8 files changed, 64 insertions(+)
create mode 100644 .travis.yml
 create mode 100644 Actividades3_-_UT6.odt
 create mode 100644 Actividades3_-_UT6_v0.odt
 create mode 100644 Seguimiento.docx
 create mode 100644 funciones.js
 create mode 100644 package.json
 create mode 100644 prueba.html
 create mode 100644 test/test.js
Antonio@Adrian-PC MINGW64 /d/DAM/ED/AntonioMurcia-actividades3-UT6 (master)
$ git push
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (11/11), 55.12 KiB | 5.51 MiB/s, done.
Total 11 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/amurciaa61/AntonioMurcia-actividades3-UT6.git
   72e7296..1fc0466 master -> master
```

10) Voy a Travis para pasar los test

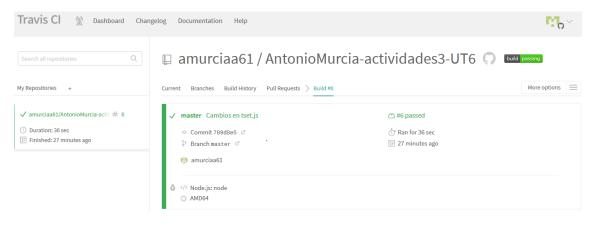
Para pasar los test desplegamos el botón More options y escogemos Trigger build.



Al pasar el primer test tengo un error porque no encuentra la función a testear "buscanombre".

Esto es debido a que tenía algunos errores en la confección de los test en test.js. Una vez corregido subo una nueva versión.

Vuelvo a pasar los test y todo es correcto.

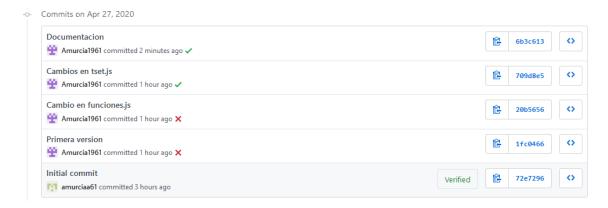


```
> AntonioMurcia-actividades3-UT6@1.0.0 test /home/travis/build/amurciaa61/AntonioMurcia-actividades3-UT6

> mocha

| compression | compressio
```

Adjunto los commit:



Posteriormente hay algún commit adicional que he realizado para eliminar algunos archivos que incluí posteriormente en el fichero .gitignore.

Como los ficheros ya estaban en el repositorio de github he ejecutado varios comandos para eliminarlos, como se puede ver en la imagen siguiente:

```
$ git rm --cached prueba.html
rm 'prueba.html'

Antonio@Adrian-PC MINGW64 /d/DAM/ED/AntonioMurcia-actividades3-UT6 (master)
$ git commit -m "eliminar informacion innecesaria"ç
[master 97e7a72] eliminar informacion innecesariaç
3 files changed, 10 deletions(-)
delete mode 100644 Actividades3_-_UT6.odt
delete mode 100644 Actividades3_-_UT6_v0.odt
delete mode 100644 prueba.html

Antonio@Adrian-PC MINGW64 /d/DAM/ED/AntonioMurcia-actividades3-UT6 (master)
$ git push
Enumerating objects: 3, done.
```