

Trabajo Individual Fase 2

Curso: Diseños de Sitios Web

Presentado Por: Arlinton Murillo Murillo Código: 12021935

Grupo: 301122\_13

Presentado A: Mario Luis Ávila Pérez

Universidad Nacional Abierta y a Distancia (UNAD) Escuela de Ciencias Básicas, Tecnología e Ingeniería Programa de Ingeniería de Sistemas CEAD - Medellín Colombia Noviembre de 2021



Se construyan todos los elementos necesarios tales como el layout del sitio, encabezado, menú, cuerpo y pie de página, que se usen una combinación decolores agradable.

Si consideras un inconveniente el hecho de manejar las etiquetas "header" o "footer" dentro de tu layout por ser parte de HTML5, una versión no reconocida por navegadores antiguos, puedes reemplazar todas las secciones definidas por estos elementos con capas de elementos "div". El layout lucirá de la misma manera, la única diferencia se verá reflejada en la semántica del sitio, tenemos que recordar que estos elementos fueron integrados en HTML5 para definir de manera exacta las partes de la interfaz donde se mostrará la información que contienen.

El propósito de crear este layout es dividir nuestra área principal de contenido en tres zonas distintas que son las de más común uso en las páginas de internet de la actualidad, utilizaremos un encabezado principal, un pie de página y por supuesto un cuerpo de contenido.

## Header

El encabezado del sitio es la primera parte que se muestra en la interfaz de una página web, aunque esto no significa que necesariamente sea la primera parte del código. En esta sección encontraremos regularmente los menús de navegación, barras de búsqueda, el logo del sitio o empresa y quizás algún login para usuarios.

Debemos aclarar que aunque el elemento "header" será utilizado para definir el encabezado del sitio, esta etiqueta no fue hecha exclusivamente para esta función, ya que puede ser utilizada para definir el encabezado de cualquier contenedor y del contenido que en este se muestra. Con esto me refiero a que si tenemos un "div" dentro de nuestro contenido y esta capa tiene alguna clase de información, podemos darle un encabezado con esta misma etiqueta.



## **Footer**

Esta sección es utilizada generalmente para mostrar logos adicionales, enlaces hacia otros sitios, secciones de la página, mapas del sitio, información de derechos, licencias y copyright. De las tres secciones puede resultar la menos importante por así decirlo, aunque en realidad son muchas las páginas que manejan esta sección dentro de sus layouts, ya que permite una navegación más sencilla y deja en claro, en un lugar visible, como manejas, proteges y utilizas tu contenido.

Al igual que el elemento "header", esta etiqueta no fue hecha exclusivamente para ser pie del sitio en general, ya que puede utilizarse para cualquier otro contenedor de información, aunque resulta más común únicamente utilizarlo en el layout general.

#### Definición de las áreas

Lo primero que debemos hacer, es crear el código que le diga al navegador que parte de la información será el englobada en el encabezado, cual será nuestro contenido y que mostraremos en el pie de nuestra página, este es el patrón que observaremos con regularidad. Para ello debemos empezar con algo simple, como defnir en que parte del código incluiremos la información disponible.

Anteriormente la etiqueta utilizada para definir todas las partes de un layout era "div", a estas capas se les daba algún ID o clase para distinguirlas, darles estilo y posicionarlas, de esta manera cada capa actuaba de manera independiente y podían ser colocadas en distintos lugares. Ahora HTML5 nos da la opción de utilizar etiqueta específicas para cada sección, la cual nos ayudará a tener mejor orden en el código, facilitando el "crawling", el uso de robot y mejorando el SEO de nuestras páginas, ya que el contenido se encontrará mejor organizado.

Para definir las tres áreas empezaremos con un código bastante básico como el siguiente, el cual irá dentro de nuestro elemento "body"



## Agregar contenido

En nuestro encabezado iremos agregando elementos que sean de uso común, como por ejemplo un título para la página y un menú de navegación. Para ello utilizamos la etiqueta "h2" la cual nos permite definir que estamos utilizando un tipo de encabezado para escribir el título, y para el menú utilizaremos una lista desordenada a la cual le daremos su respectivo formato.

Dicha lista deberá de estar incluida en un elemento "nav", el cual también es parte de la nueva versión de HTML, y fue creado para definir específicamente elementos de navegación como los menús.

## **Estilo**

Una vez que tenemos la estructura y su contenido pasamos a dar estilo con CSS, lo que permitirá mostrar las secciones de manera adecuada, empezaremos con el encabezado. La lista será el principal elemento a editar, debemos agregar un estilo "inline" que permita mostrar los elementos en una sola línea como menú, de igual forma podemos agregar cualquier estilo que deseemos a nuestro encabezado utilizando "header" como selector, aunque recuerda que esto también se aplicará si utilizas esta etiqueta en alguna otra parte del código, por lo que puedes utilizar un ID o un selector más avanzado.



Enlace de GitHub Page:

https://amurillomu.github.io/DSW-ArlintonMurillo/

Enlace del repositorio:

https://github.com/amurillomu/DSW-ArlintonMurillo.git

# Referencia bibliográficas

Recio García, J. A. (2016). HTML5, CSS3 y JQuery: curso práctico. RA-MA Editorial. (Pág. 52 a 142) Recuperado de https://elibronet.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/106494?page=52

Terán Anciano, J. (2016). Manual de Introducción al lenguaje HTML. Formación para el Empleo. Editorial CEP, S.L. Recuperad de https://elibronet.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/50964?page=134

Avila Pérez, M. (19,11,2020). O.V.I. Aplicando Hojas de Estilo en Cascada CSS. [Archivo de Video]. Recuperado de https://repository.unad.edu.co/handle/10596/37679

Ochoa Torres, J. (04,12,2018). O.V.I. Definición de HTML5. [Archivo de Video]. Recuperado de http://hdl.handle.net/10596/22593