



# Piscina C

## Mini-proiect 00 : Sastantua

Staff Academy+Plus [contact@academyplus.ro](mailto:contact@academyplus.ro)

*Sumar: Primul mini-proiect al piscinei C din cadrul Academy+Plus.*

# Cuprins

<b>I</b>	<b>Preambul</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Informatii</b>	<b>3</b>
<b>III</b>	<b>Subiectul</b>	<b>5</b>

# Capitolul I

## Preambul

Allosimanius Syneca is a planet noted for ice, snow, mind-hurtling beauty and stunning cold. The view from the top of the Ice Crystal Pyramids of Sasantua is widely known for its ability to release the observer's mind to hitherto unexperienced horizons of beauty.

Cu o floare nu se face primavara: preambulul este in raport cu subiectul zilei.

# Capitolul II


## Informatii

- Utilizati doar aceste ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exerciitiile voastre vor fi corectate de colegii vostri de piscina.
- Pe langa colegii vostri, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notare. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele de scriere a codului (Norme).
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca `ft_putchar()` este o functie valida, veti compila fisierul `ft_putchar.c`.
- Nu trebuie sa creati o functie `main()` decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exerciitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: `-Wall -Wextra -Werror`.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

- Nu lasati in directorul de lucru niciun fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari? Intrebat-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet / ....
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

# Capitolul III

## Subiectul

	Exercitiu: 00
Sasantua	
Director de lucru: <i>ex00/</i>	
Fisier(e) de iesire: <b>sasantua.c</b>	
Functii autorizate: <b>ft_putchar</b>	
Observatii: n/a	

- Scrieti o functie care afiseaza piramida lui Sasantua pe ecran in functie de o dimensiune data. O piramida de dimensiune 0 nu afiseaza nimic
- Functia va trebui sa aiba prototipul urmator:

```
void sasantua(int size);
```

- Cateva example:

[illegible]

Veti gasi un fisier binar sastantua in directorul  
/nfs/ring\_nfs/others/resources/piscine/sastantua