

Bootstrap

PRZYGOTOWANIE (przed zajęciami)

1. Zapoznaj się z tutorialiem prezentującym podstawowe własności technologii Bootstrap. Tutorial dostępny jest pod adresem: <https://www.w3schools.com/bootstrap/>. Wykonaj **wszystkie tematy zawarte w sekcji Bootstrap Tutorial**. Jeśli temat zakończony jest ćwiczeniami, wykonaj te ćwiczenia. Zwróć szczególną uwagę na następujące tematy: Get Started, Grid Basic, Typography, Tables, Images, Jumbotron, Button, Collapse, Carousel.
2. Otwórz w przeglądarce internetowej przykładowy plik jumbo.html (dostępny na Moodle), w którym wykorzystany został Bootstrap. Spróbuj zmniejszać szerokość okna przeglądarki. Zwróć uwagę, w jaki sposób wyświetlana jest zawartość poszczególnych kolumn oraz jak zmienia się wielkość tytułu.
3. Zapoznaj się z edytorem online, którego możesz używać do tworzenia dokumentów html wykorzystujących technologię Bootstrap: https://www.tutorialspoint.com/online_bootstrap_editor.php. Spróbuj przenieść zawartość pliku jumbo.html do edytora online, a następnie wyświetlić zawartość strony na różnych urządzeniach (smartfon, tablet, komputer stacjonarny). Dostęp do urządzeń znajduje się na środku prawej krawędzi ekranu edytora online (kliknij ciemny prostokąt). Zwróć uwagę, jak wyświetlana jest zawartość strony na różnych urządzeniach. Czy dostrzegasz różnicę?

DYSKUSJA

1. Czym jest Bootstrap
2. Inne frameworki: <https://datatables.net/>
3. Responsywność
4. Korzystanie z Bootstrapa, pobieranie bibliotek
5. Kontener i jego struktura
https://www.w3schools.com/bootstrap/tryit.asp?filename=trybs_gs_container&stacked=h
6. Podział obszaru strony (grid)
7. ...

ZADANIA DO WYKONANIA

Wykonaj zadania wykorzystując platformę programistyczną Bootstrap.

1. Zadanie – kontener

Utwórz stronę internetową dotyczącą Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie (https://pl.wikipedia.org/wiki/Uniwersytet_Ekonomiczny_w_Krakowie). W kontenerze umieść tytuł (zastosuj nagłówek pierwszego poziomu) oraz kilka wybranych paragrafów z Wikipedii. Następnie zobacz, jak wyświetlana jest strona na różnych urządzeniach (wykorzystaj podany powyżej edytor online).

2. Zadanie – jumbotron

Utwórz stronę internetową, jak w pliku MarketingInternetowy.pdf. Dla wyróżnienia tytułu i subtytułu użyj funkcjonalności Jumbotron. Tekst źródłowy użyty na tej stronie zawarty jest pod adresem https://pl.wikipedia.org/wiki/Marketing_internetowy

3. Zadanie – kolumny

Opierając się na pliku jumbo.html, utwórz stronę internetową, która zawierać będzie informacje o trzech wybranych przez siebie produktach. W każdej kolumnie umieść nazwę produktu, jego opis oraz przykładowe zdjęcie (zastosuj zaokrąglone narożniki zdjęcia). Wprowadź tytuł i subtytuł strony. Użyj funkcjonalności Jumbotron.

4. Zadanie – responsywny plan zajęć

Wykorzystując układ siatki (grid), utwórz stronę internetową, w której umieść swój plan zajęć (wystarczy kilka wierszy). Siatka składa się z łącznie 12 kolumn (https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_grid_basic.asp). Przydziel poszczególnym informacjom z planu zajęć jedną, dwie kolumny lub trzy kolumny, w zależności od tego, ile miejsca zajmują. Dopasuj siatkę do tabletów (zastosuj klasę „sm”). Następnie sprawdź, jak będzie wyświetlany plan zajęć na różnych urządzeniach. Wykorzystaj edytor online.

5. Zadanie – ćwiczenia (tabele)

Wykonaj wszystkie ćwiczenia Exercise 1 do Exercise 6 dostępne pod adresem https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_tables.asp

6. Zadanie – tabela

Utwórz tabelę przedstawiającą pięć dowolnie wybranych krajów europejskich. Skorzystaj z danych pod adresem https://pl.wikipedia.org/wiki/Pa%C5%84stwa_%C5%9Bwiata. Nie uwzględniaj kolumny Mapa. W tabeli zastosuj właściwości: zwarte wiersze (condensed), wyróżnij tło co drugiego wiersza, użyj efektu hover. Pamiętaj o wyróżnieniu pogrubioną czcionką nagłówków kolumn.

7. Zadanie – Dynamic Tabs

Wykorzystując funkcjonalność Dynamic Tabs, utwórz stronę internetową, która prezentować będzie bajki i przypowieści Ignacego Krasickiego. Odszukaj w Internecie 5 bajek. Następnie Utwórz stronę internetową. W górnej części strony zastosuj Jumbotron wpisując tytuł i subtytuł. Poniżej umieść element Dynamic Tabs (https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_tabs_pills.asp). Utwórz pięć zakładek, do każdej z nich przyporządkowując jedną bajkę/przypowieść.

8. Zadanie – karuzela ze zdjęciami

Wykorzystując funkcjonalność Carousel i wzorując się na przykładzie dostępnym pod adresem https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_carousel.asp, utwórz stronę internetową zawierającą pięć zdjęć wybranych przez siebie atrakcji turystycznych.

9. Zadanie – galeria zdjęć

Korzystając z dostępnego przykładu, utwórz galerię z 9 zdjęciami przedstawiającymi Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie. Zdjęcia dostępne pod adresem: <http://uek.krakow.pl/pl/wspolpraca/promocja/zdjecia-uczelni.html>

Zastosuj Jumbotron nad galerią zdjęć, aby nadać tytuł tworzonej stronie internetowej.

10. Zadanie – własne portfolio

Wykorzystując gotowy szablon Portfolio dostępny pod adresem https://www.w3schools.com/bootstrap/tryit.asp?filename=trybs_temp_portfolio&stacked=h utwórz własne portfolio. Umieść na stronie wszelkie informacje, które będą cię promować (tekst, zdjęcia, itp.).