### Architektura i Organizacja Komputerów II

## Lab 3-4

## Zadania

#### Uwaga!

W Zadaniu 1 etykiet można użyć wyłącznie w miejscach, w których zostało to wyraźnie zaznaczone.

#### Sposób wystawienia oceny

Ocena jest wystawiana na podstawie:

- poprawności wykonanych zadań,
- jakości kodu,
- zrozumienia kodu,
- czytelności kodu,
- samodzielności pracy,
- wykonania wszystkich poleceń w zadaniu.

Pytania do prowadzącego nie są traktowane jako praca niesamodzielna.

## Dane do zadań

**ns:** numer stanowiska (na monitorze)

np: numer podany przez prowadzącego na zajęciach

**grupa:**  $g = (ns + np) \mod 35$ , gdzie mod oznacza działanie modulo

Tabela 1.1. Liczby do zadań.

Grupa	Liczby
0	818, 1101, 1193, 1515, 1696, 1757, 2054, 2361, 2392, 2512, 2669, 2799, 2829
1	204, 261, 352, 462, 817, 921, 1026, 1105, 1188, 1373, 1559, 1689, 2839
2	24 <sub>1</sub> , 29 <sub>2</sub> , 34 <sub>5</sub> , 69 <sub>3</sub> , 146 <sub>2</sub> , 154 <sub>6</sub> , 167 <sub>1</sub> , 169 <sub>4</sub> , 183 <sub>7</sub> , 198 <sub>8</sub> , 203 <sub>9</sub> , 283 <sub>9</sub> , 291 <sub>9</sub>
3	161, 435, 962, 998, 1047, 1306, 1301, 1473, 1854, 1892, 2179, 2549, 2939
4	06, 181, 575, 634, 861, 977, 1372, 1808, 1832, 2593, 2849, 2849, 2999
5	35, 121, 298, 306, 672, 984, 1327, 1432, 1873, 2021, 2179, 2199, 2879
6	201, 407, 462, 503, 715, 744, 1546, 1691, 1942, 2048, 2209, 2399, 2859
7	06, 13, 652, 734, 745, 877, 1272, 1311, 1461, 1938, 2269, 2539, 2649
8	144, 162, 807, 875, 1796, 1813, 2452, 2461, 2558, 2621, 2719, 2879, 2959
9	85, 278, 336, 377, 502, 671, 882, 1331, 1424, 1613, 2379, 2419, 2989
10	53, 396, 882, 894, 1401, 1587, 1788, 2192, 2515, 2551, 2599, 2769, 2779
11	146, 182, 384, 847, 902, 1038, 1321, 1483, 2121, 2365, 2499, 2689, 2789
12	421, 897, 1102, 1125, 1302, 1443, 1496, 1844, 1998, 2451, 2479, 2929, 2999
13	317, 573, 671, 724, 885, 1048, 1346, 1741, 2032, 2422, 2589, 2899, 2949
14	576, 638, 785, 1072, 1107, 1141, 1143, 1224, 1382, 2501, 2929, 2949, 2989
15	462, 582, 845, 964, 1437, 1678, 1796, 2131, 2241, 2273, 2519, 2729, 2959
16	141, 403, 904, 947, 1306, 1402, 1545, 1592, 1778, 1891, 1899, 2579, 2979
17	312, 476, 702, 727, 914, 1253, 1388, 1571, 1821, 2465, 2609, 2749, 2769
18	912, 1033, 1058, 1081, 1201, 1565, 1616, 1634, 2202, 2237, 2349, 2409, 2799
19	66 <sub>1</sub> , 83 <sub>1</sub> , 95 <sub>7</sub> , 120 <sub>2</sub> , 133 <sub>5</sub> , 134 <sub>8</sub> , 178 <sub>2</sub> , 197 <sub>3</sub> , 203 <sub>4</sub> , 207 <sub>6</sub> , 221 <sub>9</sub> , 229 <sub>9</sub> , 242 <sub>9</sub>
20	628, 842, 1002, 1191, 1331, 1343, 1526, 1584, 1647, 2325, 2329, 2389, 2619

21	82, 131, 224, 487, 832, 1006, 1358, 1675, 1753, 2191, 2529, 2579, 2579
22	215, 517, 521, 818, 972, 1064, 1166, 1231, 1393, 1922, 2129, 2889, 2919
23	676, 1035, 1102, 1662, 1897, 2144, 2141, 2231, 2353, 2618, 2709, 2799, 2999
24	21, 445, 1124, 1147, 1273, 1581, 1626, 1718, 1822, 1922, 2139, 2749, 2859
25	191, 657, 724, 892, 1306, 1428, 1441, 1532, 2065, 2133, 2409, 2659, 2679
26	386, 495, 977, 992, 1238, 1364, 1681, 2092, 2143, 2171, 2329, 2509, 2579
27	88, 932, 991, 1181, 1265, 1334, 1452, 1666, 2487, 2563, 2799, 2959, 2969
28	56, 402, 621, 892, 1245, 1774, 2138, 2231, 2313, 2597, 2779, 2799, 2969
29	403, 448, 581, 731, 857, 962, 1345, 1454, 1582, 1616, 1779, 1939, 2489
30	358, 737, 805, 874, 1151, 1242, 1253, 1282, 1416, 1441, 1509, 1739, 2549
31	188, 636, 934, 1182, 1391, 1513, 2342, 2521, 2565, 2567, 2609, 2779, 2829
32	91, 382, 591, 785, 856, 1043, 1587, 1722, 1784, 1948, 1989, 2119, 2699
33	175, 361, 512, 801, 804, 1028, 1306, 1427, 1492, 1723, 2589, 2849, 2959
34	165, 582, 684, 783, 861, 1237, 1261, 1896, 2058, 2422, 2809, 2829, 2989

Tabela 1.2. Znaczenie indeksów.

Indeks	Sposób zapisu liczby do rejestru					
1	Przy użyciu argumentu natychmiastowego.					
2	Załadować z pamięci z wykorzystaniem etykiety.					
3	Załadować z pamięci z wykorzystaniem etykiety i przesunięcia zapisanego jako liczba dziesiętna.  Należy użyć dowolnej etykiety wskazującej na miejsce w pamięci z liczbą oznaczoną indeksem 2.					
4	Załadować z pamięci z wykorzystaniem etykiety i przesunięcia zapisanego jako liczba heksadecymalna.  Należy użyć dowolnej etykiety wskazującej na miejsce w pamięci z liczbą oznaczoną indeksem 2.					
5	Załadować z pamięci przy użyciu adresu bezwzględnego w formacie dziesiętnym.					
6	Załadować z pamięci przy użyciu adresu bezwzględnego w formacie heksadecymalnym.					
7	Załadować z pamięci przy użyciu adresu bezwzględnego z przesunięciem określonym w rejestrze r20.					
8	Załadować z pamięci przy użyciu adresu bezwzględnego z przesunięciem określonym w rejestrze r21.					
9	Załadować z pamięci przy użyciu etykiety z przesunięciem o stałą określoną w instrukcji i przesunięciem określonym w rejestrze r22.  Instrukcja może przyjmować przesunięcie o wartość 0, zatem brak przesunięcia. Celem jest sprawdzenie umiejętności zapisu instrukcji.					

Tabela 1.3. Tabela wskazująca rejestry, na których należy wykonać operacje statystyczne.

Grupa	Suma	Różnica	Iloczyn	Średnia
0	R4, R5, R9	R12, R6, R13	R4, R8, R13	R1, R4, R11
1	R3, R12, R6	R10, R11, R8	R8, R7, R9	R13, R9, R5
2	R8, R9, R4	R10, R12, R7	R12, R3, R13	R10, R11, R6
3	R5, R4, R2	R2, R9, R5	R9, R7, R1	R7, R5, R13
4	R5, R9, R13	R13, R10, R6	R7, R12, R8	R7, R4, R9
5	R6, R4, R1	R3, R9, R4	R12, R2, R9	R10, R8, R1
6	R3, R13, R8	R10, R9, R2	R8, R5, R6	R8, R7, R4
7	R8, R9, R3	R13, R2, R8	R5, R11, R2	R6, R11, R2
8	R8, R2, R6	R4, R3, R12	R12, R3, R10	R1, R3, R10
9	R13, R11, R7	R10, R6, R12	R8, R2, R12	R11, R8, R13
10	R12, R3, R5	R7, R13, R8	R4, R12, R5	R13, R11, R1
11	R8, R13, R4	R3, R2, R6	R5, R10, R4	R9, R5, R7
12	R1, R5, R12	R1, R5, R2	R11, R7, R12	R12, R7, R1
13	R4, R5, R7	R2, R13, R9	R3, R2, R13	R10, R12, R6
14	R9, R8, R3	R9, R13, R5	R8, R12, R3	R7, R6, R5
15	R5, R1, R2	R9, R8, R13	R10, R4, R8	R3, R6, R11
16	R4, R1, R2	R1, R13, R8	R13, R1, R2	R4, R13, R9
17	R5, R9, R1	R13, R12, R11	R7, R2, R10	R1, R12, R7
18	R1, R3, R13	R12, R11, R7	R8, R5, R3	R6, R4, R9
19	R10, R11, R6	R11, R9, R2	R6, R1, R7	R12, R4, R13
20	R10, R11, R3	R12, R3, R6	R10, R13, R11	R10, R5, R13
21	R5, R9, R3	R9, R12, R11	R1, R7, R12	R1, R10, R9
22	R4, R3, R10	R11, R1, R4	R10, R5, R9	R13, R9, R6
23	R4, R7, R8	R9, R3, R1	R5, R8, R4	R1, R10, R4
24	R7, R3, R1	R1, R2, R8	R1, R6, R5	R4, R7, R11

25	R8, R13, R12	R3, R6, R5	R13, R2, R3	R1, R10, R7
26	R6, R9, R7	R13, R6, R11	R2, R6, R5	R1, R9, R13
27	R2, R12, R3	R1, R2, R7	R8, R1, R3	R9, R7, R1
28	R2, R12, R11	R12, R8, R9	R1, R6, R4	R4, R11, R13
29	R9, R12, R8	R1, R8, R7	R11, R6, R1	R10, R3, R1
30	R4, R9, R6	R4, R2, R3	R13, R7, R10	R1, R6, R9
31	R13, R10, R4	R3, R13, R12	R9, R1, R10	R7, R8, R4
32	R10, R3, R9	R12, R11, R8	R3, R1, R6	R5, R4, R7
33	R1, R13, R7	R3, R1, R11	R8, R4, R3	R7, R11, R9
34	R11, R4, R1	R11, R9, R12	R10, R11, R1	R10, R13, R5

#### Zadanie 1 – współpraca z pamięcią operacyjną, metody adresacji

Napisać program, którego zadaniem będzie załadowanie liczb do rejestrów w określony sposób.

- Napisać kod odpowiedzialny za zadeklarowanie liczb typu word z <u>Tabeli 1.1</u> oznaczonych indeksami 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 w pamięci operacyjnej.
   Liczby mają występować w pamięci operacyjnej w kolejności w jakiej są zapisane w <u>Tabeli 1.1</u>.
   Uwaga! Proszę zwrócić uwagę, że polecenie nie dotyczy indeksu: 1.
- 2. Dodać w kodzie etykiety o dowolnych nazwach dla miejsc w pamięci oznaczonych indeksem 2.
- 3. Dodać w kodzie etykietę o nazwie Table dla pierwszego miejsca w pamięci oznaczonego indeksem 9.
- 4. Napisać kod odpowiedzialny za załadowanie liczb do rejestrów. Każdą z liczb należy załadować do rejestru w sposób określony przez indeks w <u>Tabeli 1.2</u>.
  - Liczby mają zostać zapisane w porządku w takiej jakiej są zapisane w <u>Tabeli 1.1</u> do kolejnych rejestrów zaczynając od rejestru r1, a kończąc na rejestrze r13.
- 5. Uruchomić program i upewnić się co do poprawności jego działania.
- 6. Utworzyć nowy dokument tekstowy. Dokument ma zawierać kolejno:
  - 6.1. Obliczony numer grupy (g).
  - 6.2. Przydzielone liczby z <u>Tabeli 1.1</u> wraz z indeksami.
  - 6.3. Zrzut ekranu okna rejestrów w systemie dziesiętnym.
  - 6.4. Zrzut ekranu okna pamięci przedstawiającego zadeklarowane liczby.
  - 6.5. Skopiowaną <u>Tabele 1.2</u> z treści zadania.
- 7. Ustawić okna:
  - 7.1. W lewym górnym rogu ekranu ma znajdować się program WinDlx z widocznym podglądem zawartości pamięci operacyjnej obszaru danych oraz rejestrów przedstawiających zapisane liczby w systemie dziesiętnym.
  - 7.2. W lewym dolnym rogu ekranu ma znajdować się kod programu.
  - 7.3. Po prawej stronie ekranu ma znajdować się przygotowany dokument.
- 8. Wpisać się na listę: <a href="https://goo.gl/7Y17lh">https://goo.gl/7Y17lh</a> i czekać na podejście prowadzącego.

# Zadanie 2 – operacje arytmetyczno-logiczne, podstawowe operacje wejścia/wyjścia

Napisać program wykonujący podstawowe działania, a następnie przekazujący na standardowe wyjście określony tekst.

- 1. Wykonać arkusz kalkulacyjny zawierający w komórkach A1-A13 przydzielone liczby z <u>Tabeli 1.1</u>, oraz w komórkach B1-B4 odpowiednio sumę, różnicę, iloczyn, średnią liczb znajdujących się w rejestrach z <u>Tabeli 1.3</u> (zapisane w punkcie 3).
- 2. Napisać kod odpowiadający za przekazanie tekstu na standardowe wyjście:

```
Witai!
```

```
Program zostal napisany przez Macieja Lisa z grupy I1X1S1.
Moj numer stanowiska: 1.
```

W miejscu imienia, nazwiska, grupy i numeru stanowiska należy wpisać wartości, które odpowiadają studentowi, który wykonuje zadanie. Tekst należy wpisać <u>statycznie</u>.

3. Napisać kod odpowiedzialny za zapis liczb z <u>Tablicy 1.1</u> w rejestrach przy użyciu argumentu natychmiastowego.

Należy zapisać liczby w kolejności w jakiej są zapisane w Tabeli 1.1.

4. Napisać kod odpowiadający za obliczenie: sumy, iloczynu, różnicy, średniej dla zapisanych liczb z punktu 3 określonych w Tabeli 1.3.

Dzielenie należy wykonać na liczbach całkowitych.

5. Napisać kod odpowiadający za przekazanie tekstu na standardowe wyjście:

Suma: 1234 Roznica: 1234 Iloczyn: 1234

Srednia: 1234

W miejscach gdzie występuje liczba 1234 mają się znaleźć wartości obliczone w punkcie 4.

- 6. Uruchomić program i upewnić się co do poprawności jego działania.
- 7. Utworzyć nowy dokument tekstowy. Dokument ma zawierać kolejno:
  - a. Obliczony numer grupy (g).
  - b. Zrzut ekranu okna przedstawiającego przesłany tekst na standardowe wyjście.
  - c. Zrzut ekranu pamięci operacyjnej przedstawiający zapisany w niej tekst.
  - d. Przydzielone liczby z <u>Tabeli 1.1</u>.
  - e. Przydzielone rejestry wraz z nagłówkami z <u>Tabeli 1.3</u>.
  - f. Zrzut ekranu przedstawiającego rejestry.
- 8. Ustawić okna:
  - a. W lewym górnym rogu ekranu ma znajdować się program WinDlx.
  - b. W lewym dolnym rogu ekranu ma znajdować się kod programu.
  - c. W prawym górnym rogu ekranu ma znajdować się przygotowany dokument.
  - d. W prawym dolnym rogu ekranu ma znajdować się przygotowany arkusz kalkulacyjny.
- 9. Wpisać się na listę: <a href="https://goo.gl/7Y17lh">https://goo.gl/7Y17lh</a> i czekać na podejście prowadzącego.