

Manual de usuario: Whac-A-Mole.

El juego se inicia directamente al entrar en el juego. El objetivo del juego consiste en golpear los topos cuando éstos se encuentran fuera de su madriguera. Arriba a la derecha se indica la puntuación, es decir, el número de topos que hemos golpeado con el martillo mientras se encontraban fuera de sus madrigueras.

El martillo acompaña al ratón, pudiendo desplazarse hacia la izquierda y hacia la derecha, si queremos desplazarnos en profundidad con respecto al tablero, debemos de pulsar las teclas:

- “S”, si queremos desplazarnos hacia el fondo del tablero.
- “A”, si queremos desplazarnos hacia nosotros.

También podemos pulsar la tecla “F” si en algún momento nos olvidamos de las teclas que hay que utilizar para mover el martillo.

Para golpear los topos, debemos hacer click izquierdo con el ratón para que el martillo baje, de esta manera al mover el martillo hacia abajo se pueden golpear los topos. Volviendo a hacer click izquierdo levantamos el martillo, permitiendo mover el martillo libremente por el tablero sin golpear nada.

Podemos desplazar la cámara mediante la combinación de pulsar la tecla “CTRL”, mantener el click izquierdo del ratón y arrastrarlo, de tal manera que podemos ver el escenario fuera de nuestro juego.