

Referencias: La Torre

Jose Luis Gallego Peña

- El modelo del personaje lo he descargado de: https://www.models-resource.com/playstation_2/shinmegamitenseipersona4
Es un modelo cogido directamente del videojuego “Shin Megami Tensei Persona 4”.
Lo he cargado con Blender, aplicándole sus texturas y exportándolo en su .obj y .mtl correspondientes para poder cargarlo con THREE.
- La música de fondo del juego la he cogido de: <https://www.youtube.com/watch?v=gMMZ125bsTg>
descargando el mp3.
- He usado las bibliotecas Physijs, TWEEN, y THREEjs que se proporcionaron en la asignatura.