專題名稱 : 你畫我猜

1. 動機
   * 由於上學期的web專題，並沒有達成預期的目標，所以我們希望這學期能加以延伸，並且加入資料庫的功能，以達到理想的狀態。
2. 目的
   * 透過這個專題，不只學習到資料庫的操作，還能多方面的學習有關APP的建置
3. 功能

* 短期目標：先以十萬筆的圖庫，在有限的時間內，以隨機的方式讓使用者做猜謎的遊戲體驗。
* 中期目標：讓使用者可以新增的方式，加他們的繪畫，賦予名稱後，匯入資料庫，作為其他玩家的題庫。
* 長期目標：讓兩位以上的玩家，可以連線的方式，進行遊戲體驗。

1. 預計會用到的資料庫
   * 十萬張題目的圖庫
   * 記錄使用者的帳號以及密碼
2. 預計會碰到的問題
   * 讓使用者進行連線對戰，要如何將延遲的時間最小化。

組員:

* + 406262333 吳佩臻(組長)
  + 406262539 歐育廷
  + 406262151 黃俊翰
  + 406262137 吳忠憲
  + 406262357 柯智鈞