資料庫心得

* 專題心得

我主要是前端的部分，因為我們選擇的主題跟其他組都不太一樣，所以相對於其他組，我們的前端比重跟後端差不多，甚至有超出後端一些。做app做到覺得自己修的是android studio ，而不是資料庫了。在做專題的過程當中，滿懷疑我們做出來的app會不會被打槍，畢竟我們做的是偏遊戲，跟別組做查詢、搜尋完全不相同，幸好最後的展出有得到肯定。

在寫前端的過程中，最大的問題應該是，碰到問題的話沒有人可以問，只能網上找答案，或是相似的功能，再轉換成我們希望的功能。不過還好的是，跟後端做連接的部分，網路上有很多教學網站，而且也可以問同學。剛開始寫kotlin滿絕望的，因為kotlin相對於java是非常新的語言，網路上大部分的教學網站，都是以java為出發點，在java和kotlin之間如何轉換也花了滿長的一段適應期。再來是前後端連接的部分，雖然說成功後就不是甚麼大問題，但剛開始在接觸時，找不到方法去了解，究竟是前端出問題還是後端沒寫好，倒置連接沒成功，而且一個app裡面也不會只有一個request，前後端的溝通也很重要，發生很多次的url給錯導致連接錯誤，前端接不到東西。

除了技術層面的問題，還有團隊的討論問題也使很多。大部分要討論時候，都是希望大家說出自己的想法，但討論過後的結果大部分都是採用我提出的想法，主要會擔心這樣的狀況會變成我獨裁整個團隊，所以不斷鼓勵他們多說點想法。一開始分工是用能力分擔，但還是有無法做出來的情況，這時候如何處理這件事情，到底是要讓他繼續嘗試，或是要自己吞下來，也是很困難的。

最後是打貢獻分的部分，從頭都沒做的同學當然沒有所謂的有情分數。比較麻煩的是，若是有人有參與，而我也有看到他的努力，但是對成品的貢獻度卻幾乎為0的情況下，如何打貢獻分，又不會打壓到其他同學的權益，又是一個難題。但最後我們還是以對最後成果的貢獻做分配，雖然很現實，但我覺得差不多是該面對現實，而不是一概的遷就於他們，這樣不算幫他，反而是害了他們。既然沒有貢獻，也代表他們沒學習到這門課應該有技能，與其讓他們躺，不如明年重修。

對於資料庫的專題，除了增加coding能力、課業相關的能力，我最看重的還是團隊合作，整個團隊能一起成長才是專題的核心。藉由這次的專題，看到很多組的修羅場，哪些人可以承擔重任，哪些人是臭草莓，從新定義對一個人的標籤。就像老師說的，當標籤貼上就很難在撕掉了。最後感想就是，分組要選好隊友。