



Soutenance orale de projet Arduino :

*Cap★Synth*

CARPENTIER Clarisse

JOSEPH Amy

PEIP 2



# Sommaire

---

- Motivations, objectifs
- Matériel et son utilisation
- Fonctionnalités et schéma
- Diagramme de Gantt
- Conclusions, perspectives

# Motivations & objectifs

## **Motivations:**

Projet correspondant à nos personnalités et en rapport avec nos centres d'intérêt, par exemple, *la musique*

Créer un objet divertissant et ludique et dynamique qui donne envie d'être essayé par tous.

## **Objectifs:**

Créer de la musique de façon originale

Créer un instrument tactile avec la méthode du *Capacitive sensing*





# Matériel et son utilisation

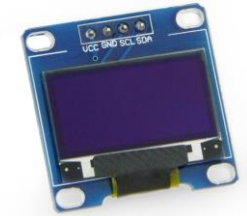


Arduino MEGA 2560



16 capsules

Ecran OLED

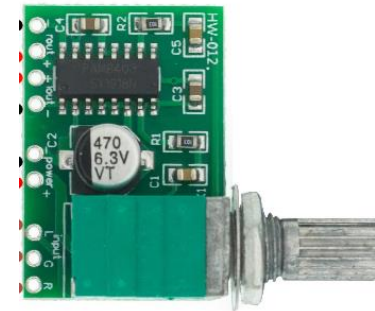


2 haut-parleurs

3 boutons



Amplificateur audio



Alimentation 5V



Serial MP3 Player

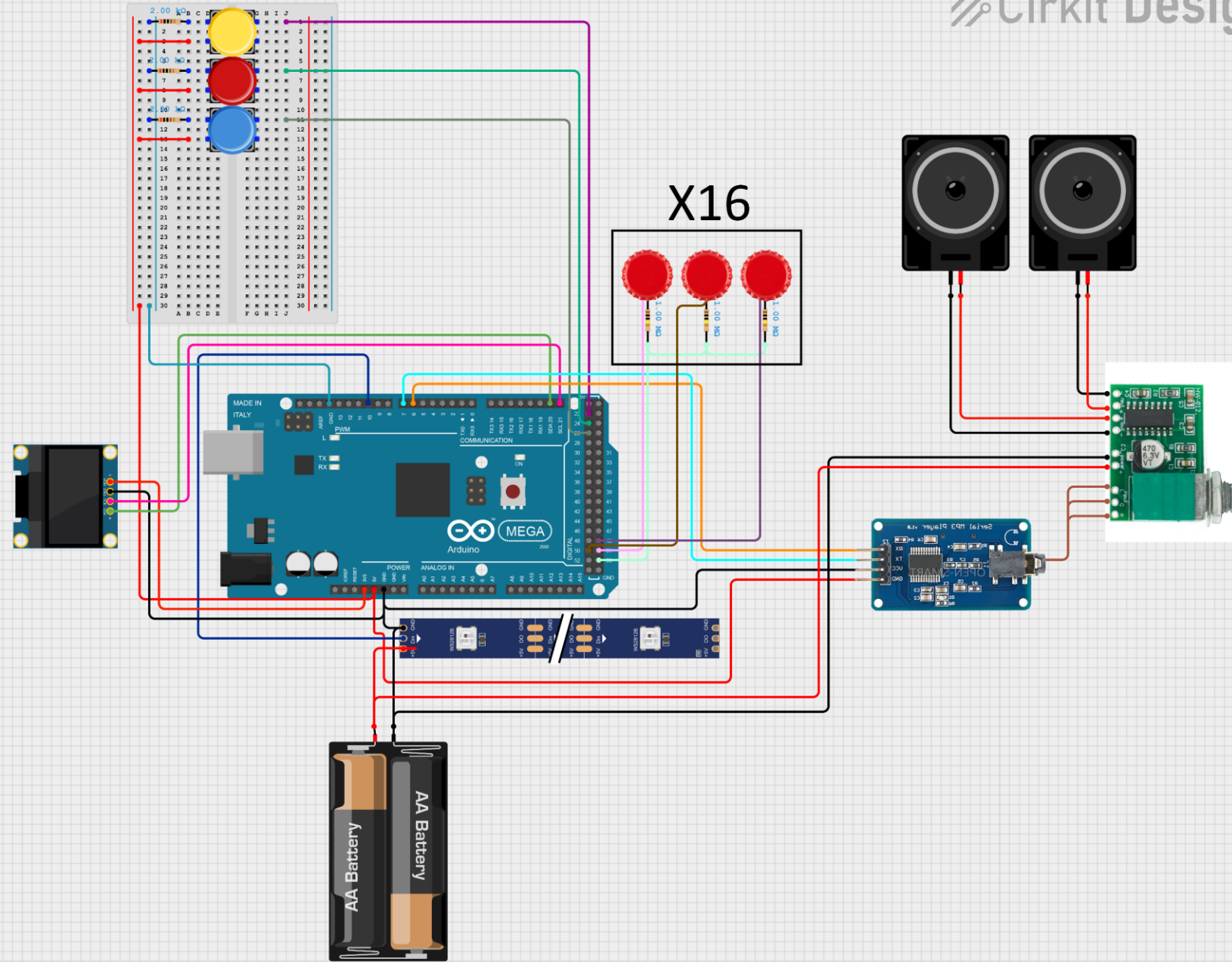


LED

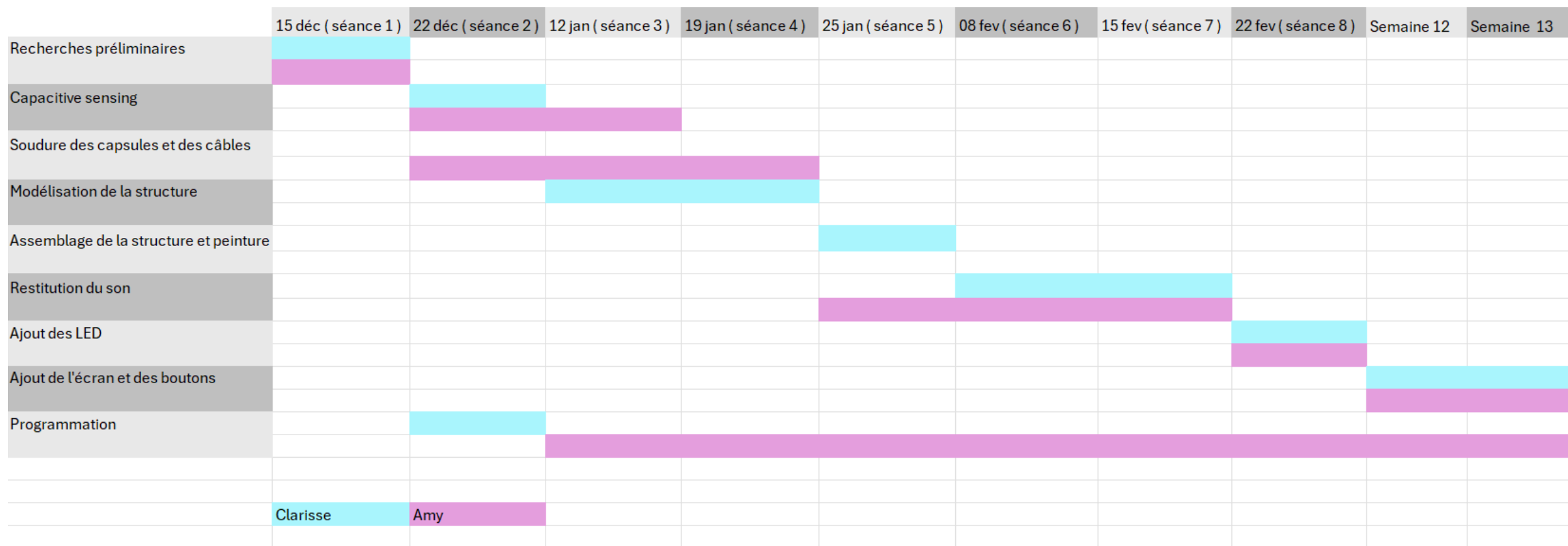
Fonctions :

- 2 modes d'utilisation :
  - Mode instrument
  - Mode guidé

# Fonctions et schéma



# Diagramme de Gantt



# Conclusions et perspectives

Axes d'amélioration :

- Qualité du son
- Compléter le mode guidé
- Plus grand écran
- Ajouter une batterie

