



Soutenance orale de projet Arduino :

Cap★Synth

CARPENTIER Clarisse

JOSEPH Amy

PEIP 2



Sommaire

- Motivations, objectifs
- Matériel et son utilisation
- Fonctionnalités et schéma
- Diagramme de Gantt
- Conclusions, perspectives

Motivations & objectifs

Motivations:

Projet correspondant à nos personnalités et en rapport avec nos centres d'intérêt, par exemple, *la musique*

Créer un objet divertissant et ludique et dynamique qui donne envie d'être essayé par tous.

Objectifs:

Créer de la musique de façon originale

Créer un instrument tactile avec la méthode du *Capacitive sensing*



Matériel et son utilisation



Arduino MEGA 2560



16 capsules

Ecran OLED

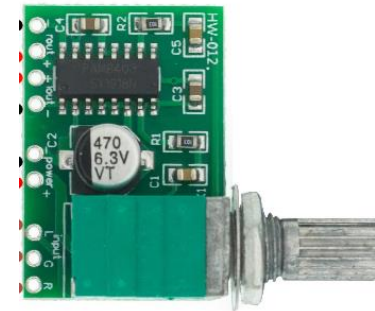


2 haut-parleurs

3 boutons



Amplificateur audio



Alimentation 5V



Serial MP3 Player



Serial MP3 Player

Fonctions :

- 2 modes d'utilisation :
 - Mode instrument
 - Mode guidé

Fonctions et schéma

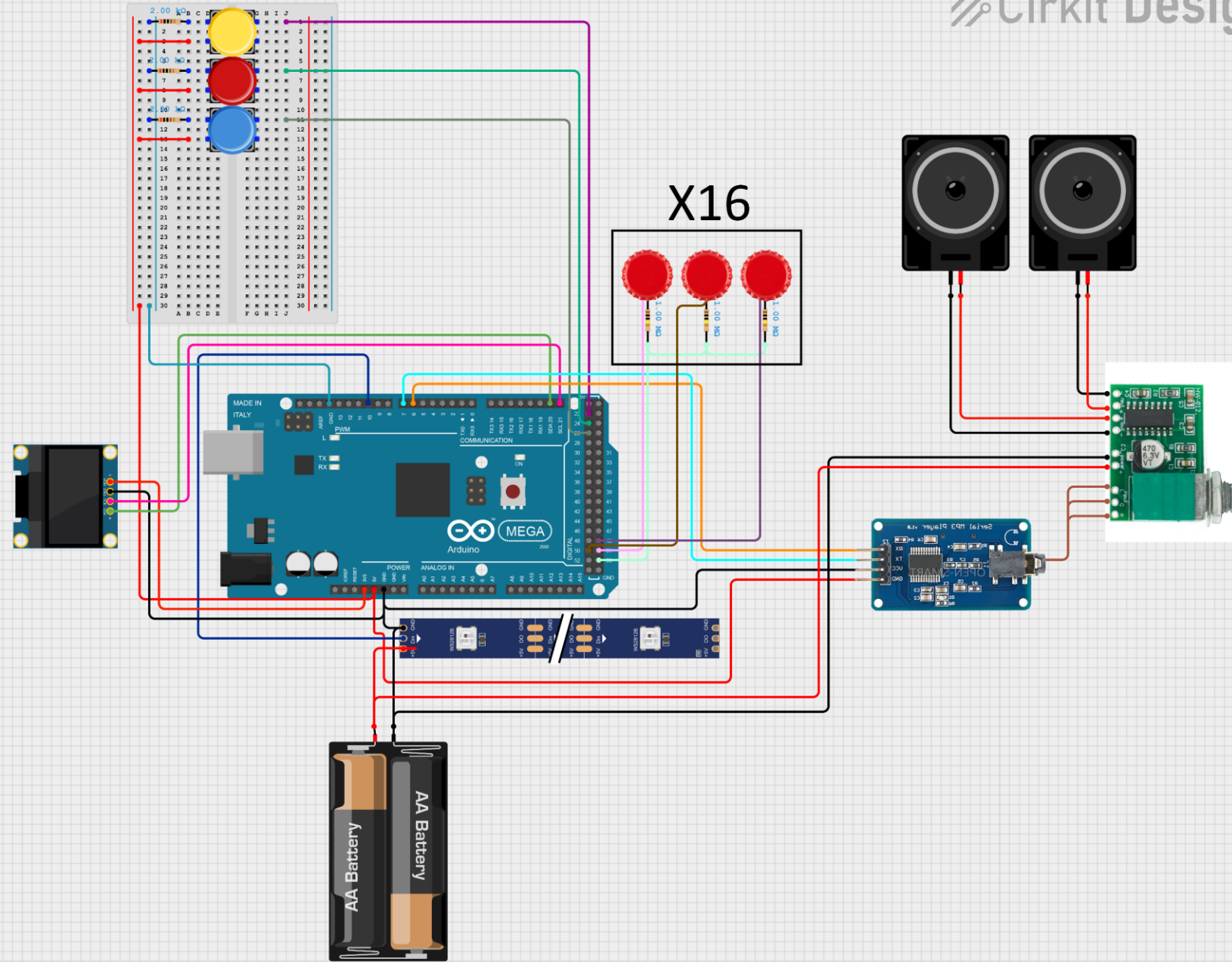
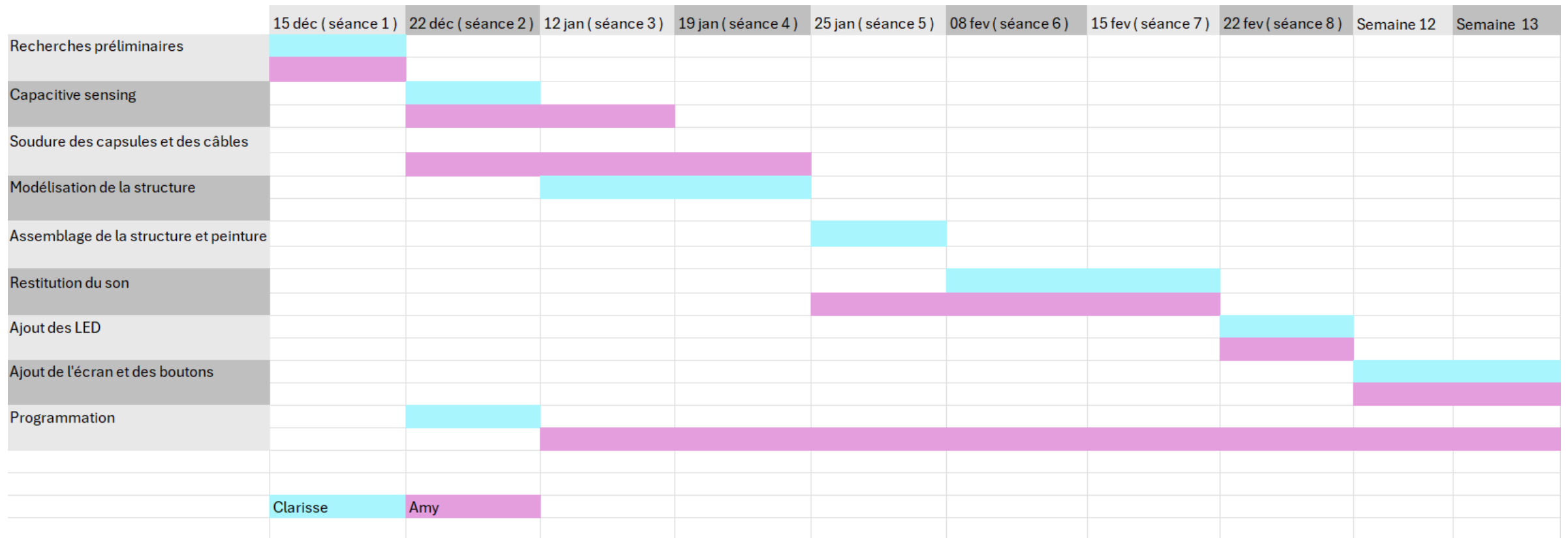


Diagramme de Gantt



Conclusions et perspectives

Axes d'amélioration :

- Qualité du son
- Compléter le mode guidé
- Plus grand écran
- Ajouter une batterie

