École Supérieure Multinationale Des Télécommunications (ESMT)	Enseignement : Qualité et Tests Logiciels Chargé de Cours : E. H. Ousmane Diallo
LICENCE PROFESSIONNELLE EN TELECOMMUNICATIONS ET INFORMATIQUE (LPTI) 3ème ANNEE	Date : 7 janvier 2022

## Tests unitaires avec JUnit Création Projet

Créer un nouveau projet appelé *com.esmtl32022XXXX.testjunit*. Créer un nouveau dossier source *test*. Faire click-droit sur votre projet, choisir *Properties* puis **Java Build Path**. Choisir onglet *Source*.

## Créer une classe Java

Dans le dossier *src*, créer le package messources et les classes suivantes :

## Créer un test JUnit

Click-droit sur la nouvelle classe dans la vue *Package Explorer* et choisir **New JUnit Test Case**.

Dans l'assistant vérifier que New JUnit 4 test est sélectionné et fixer le dossier source.

Cliquez le bouton  $\lceil \text{Next} \rceil$  et choisir les méthodes à tester.

Si la librairie JUnit 4 ne fait pas partie du *classpath* du projet, Eclipse demande de l'ajouter.

Créer un test avec le code suivant.

École Supérieure Multinationale Des Télécommunications (ESMT)	Enseignement : Qualité et Tests Logiciels Chargé de Cours : E. H. Ousmane Diallo
LICENCE PROFESSIONNELLE EN TELECOMMUNICATIONS ET INFORMATIQUE (LPTI) 3ème ANNEE	Date : 7 janvier 2022

```
    CalculerImpots.java

☑ CalculerImpotsTest.java 
☒
 1 package messources;
 3⊕ import static org.junit.Assert.*;[.]
 7 public class CalculerImpotsTest {
 8
9⊝
      @Test(expected = IllegalArgumentException.class)
10
      public void testesterExceptionLevee () {
11
12
            CalculerImpots classe = new CalculerImpots ();
13
            classe.calculerimpot(1500, 6);
14
15
        }
16
17⊖ @Test
       public void testDiviser() {
19
            CalculerImpots classe = new CalculerImpots ();
20
            assertEquals( "50000 / 5 donne 10.000", 10000, classe.calculerimpot(50000, 5));
21
22
```

## Exécuter les tests dans Eclipse

Click-droit sur la classe de test et choisir **Run-As JUnit Test**.

Les résultats des tests sont affichés dans la vue JUnit. Dans notre exemple un test réussit et un test devrait signaler une erreur. L'erreur est indiquée par une barre rouge.

Interprétez les résultats. Modifiez pour faire passer les 2 tests.