МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеративное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

"УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ"

Отчёт

к лабораторной работе №6 по дисциплине "Интеллектуальные системы и сети"

Выполнил: студент группы ЦИСТбв-41 Нгуен Х. А.

Принял: преподаватель Сазонов С. Н.

Ульяновск УлГТУ 2023

Решение нелинейных уравнений в Scilab

Задача 1. Решение нелинейного уравнения.

- Создать программу решения нелинейного уравнений в редакторе sci-
- pad.
- В программе определить функцию f1(x).
- Вывести y1=f1(x) в виде XY графика. По нему определить приближен-
- но корни уравнения у1(х)=0. Если корни на графике не
- просматриваются, то изменить пределы изменения аргумента и
- повторить операции.
- Для каждого корня найти точное значение, используя функцию fsolve.
- Перед расчетами задать приближенное значение корня х0.
- Сформировать строку с результатами и вывести ее в заголовок окна
- графика.

Задача 2. Решение системы из двух нелинейных уравнений.

- Создать программу решения нелинейных уравнений в редакторе sci-
- pad..
- В программе определить функции f1(x), f2(x), f3(x)=f2(x)-f1(x).
- Вывести y3=f1(x) в виде XY графика. По нему определить приближен-
- но корни уравнения у3(х)=0. Если корни на графике не просматрива-
- ются, то изменить пределы изменения аргумента и повторить опера-
- ции.
- Для каждого корня найти точное значение, используя функцию fsolve.
- Перед расчетами задать приближенное значение корня х0.
- Сформировать строку с результатами и вывести ее в заголовок окна
- графика.

Номер варианта – 3

a3	a2	a1	a0	f2(x)
0	1	-4	1	$10\ln(x+5.5)$

Программа

<u>Листинг программы для 1-ого задания (lab6p1.sce)</u>

```
a = 0;
b = 1;
c = 4;
d = 1;
function y1=f1(x);
    y1 = a * x^3 + b * x^2 + c * x + d;
endfunction
x=-5:0.01:3;
plot(x, f1(x)); xgrid;
x0 = -3.8;
x1 = fsolve(x0, f1);
x0 = -0.2;
x2 = fsolve(x0, \underline{f1});
result = 'x1 = ' + string(x1) + ' x2 = ' + string(x2);
gce().children(1).foreground = color(0, 120, 0);
disp(result);
<u>Листинг программы для 2-ого задания (lab6p2.sce)</u>
a = 0;
b = 1;
c = 4;
d = 1;
function v1=f1(x):
    y1 = a * x^3 + b * x^2 + c * x + d;
endfunction
function y2=f2(x);
    y2 = 10 * log(x + 5.5);
endfunction
function y3=f3(x);
    y3 = \underline{f1}(x) - \underline{f2}(x);
endfunction
x=-5:0.001:3;
```

```
plot(x, f3(x)); xgrid;

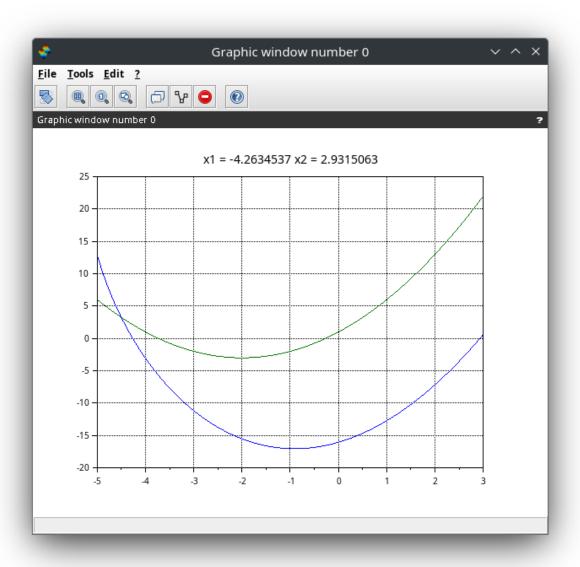
x0 = -4.27;
x1 = fsolve(x0, f3);
x0 = 3;
x2 = fsolve(x0, f3);
result = 'x1 = ' + string(x1) + ' x2 = ' + string(x2);
title(result)
```

Результат выполнения программы

Вывод программы для 1-ого задания (командное окно)

```
--> exec('/home/an/IdeaProjects/ulstu_monorepo_an/Интеллектуальные системы и сети/Лабы/Лаб 6/lab6p1.sce', -1)
"x1 = -3.7320508 x2 = -0.2679492"
```

Вывод программы для 2-ого задания (окно с графиком)



Выводы

В этой лабораторной работе я научился решать нелинейные уравнения f(x) = 0 в программе Scilab с помощью функции fsolve, а также выводить график функции и полученных решений в командное окно.