

Архитектура интернет-приложений

Предпосылки

1. Есть ли отличия в разработке интернет-приложений?
2. В чем сходство?
3. Вывод?

Порядок работы

1. Провести аналитику
2. Уточнить требования
3. Приступить к проектированию
4. ...

Domain Driven Design

Проектирование по модели – проектирование архитектуры, при котором соблюдается максимально точное соответствие между некоторым подмножеством элементов программы и элементами модели (Эрик Эванс)

Модели

Модель программной системы	Модель предметной области
DataReader Controller Service	Товар Покупатель Заказ

Domain Driven Design

DDD – проекция языка предметной области на объектно ориентированный язык программирования

Domain Driven Design

Позволяет:

- упростить код
- снизить стоимость разработки
- повысить масштабируемость кода
- поддерживает итеративную разработку
- поддерживает отображение сущностей предметной области на классы программной системы

ORM (Object-relational mapping)

- БД
- Структура связей сущностей
- Структура классов
- Реализация классов

Domain Driven Design

- Rich domain model
- Anemic domain model

Rich domain model



Anemic domain model

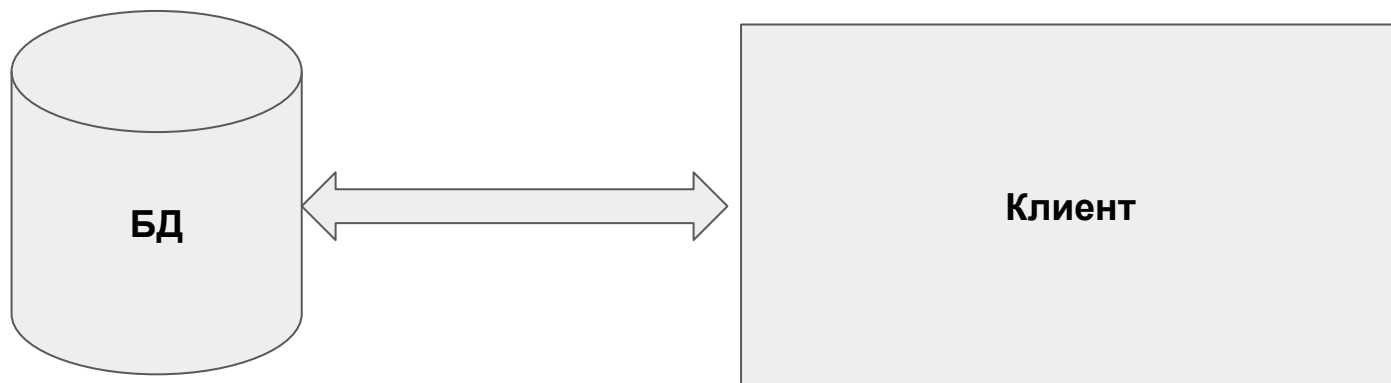


Как в примере?

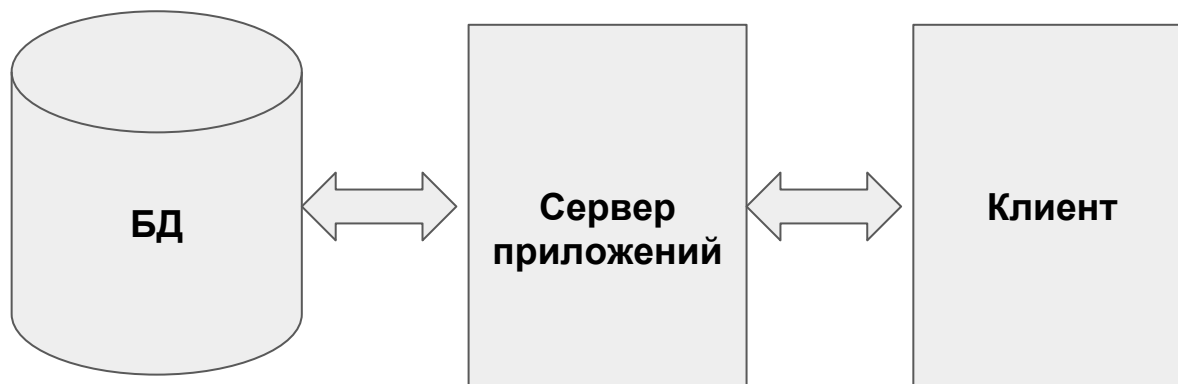
Шаблоны распределенных архитектур

- Клиент-Сервер
- 3-х звенная (многозвенная) архитектура
- SOA
- Enterprise Service Bus

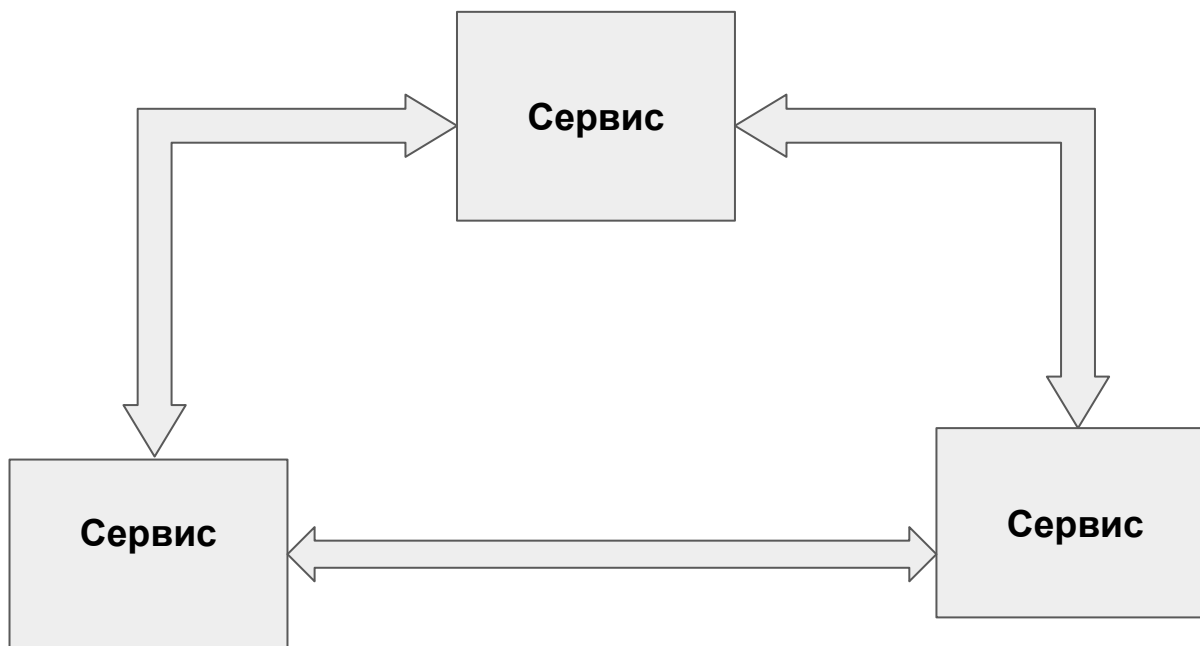
Клиент-сервер



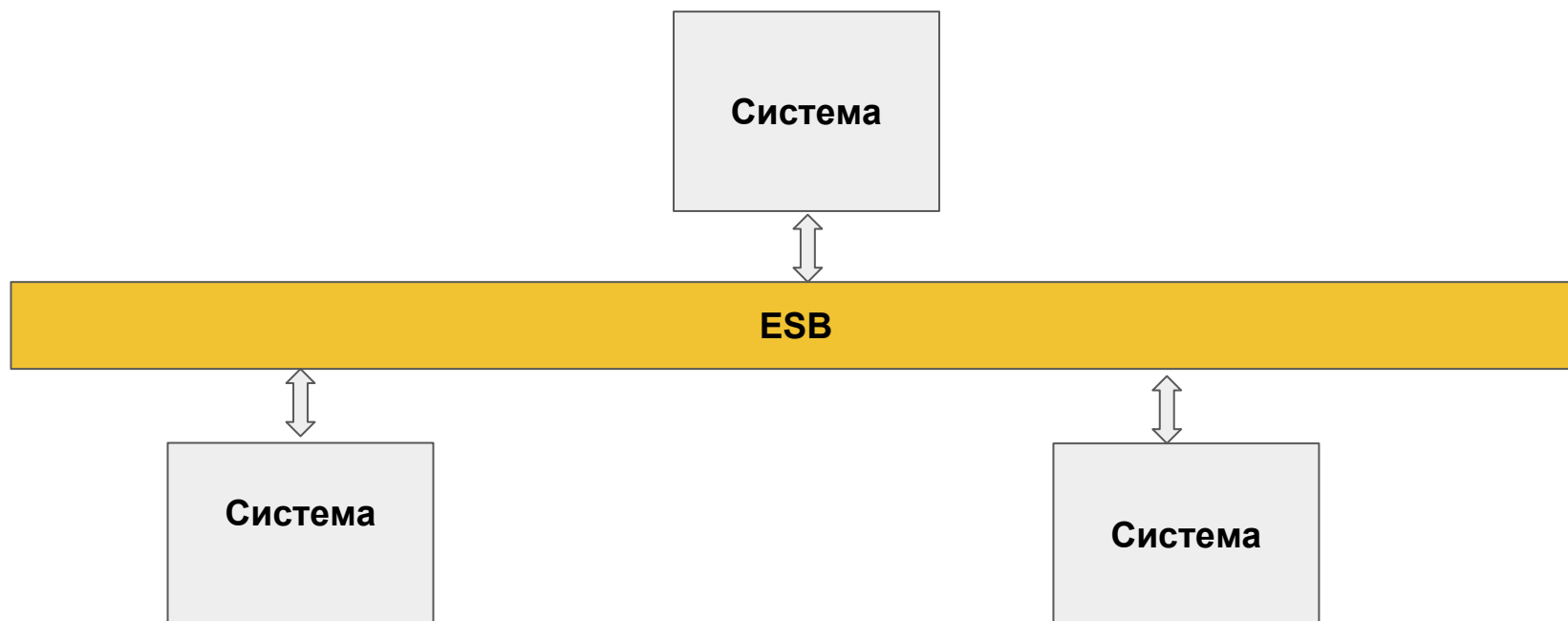
3-х звенная архитектура



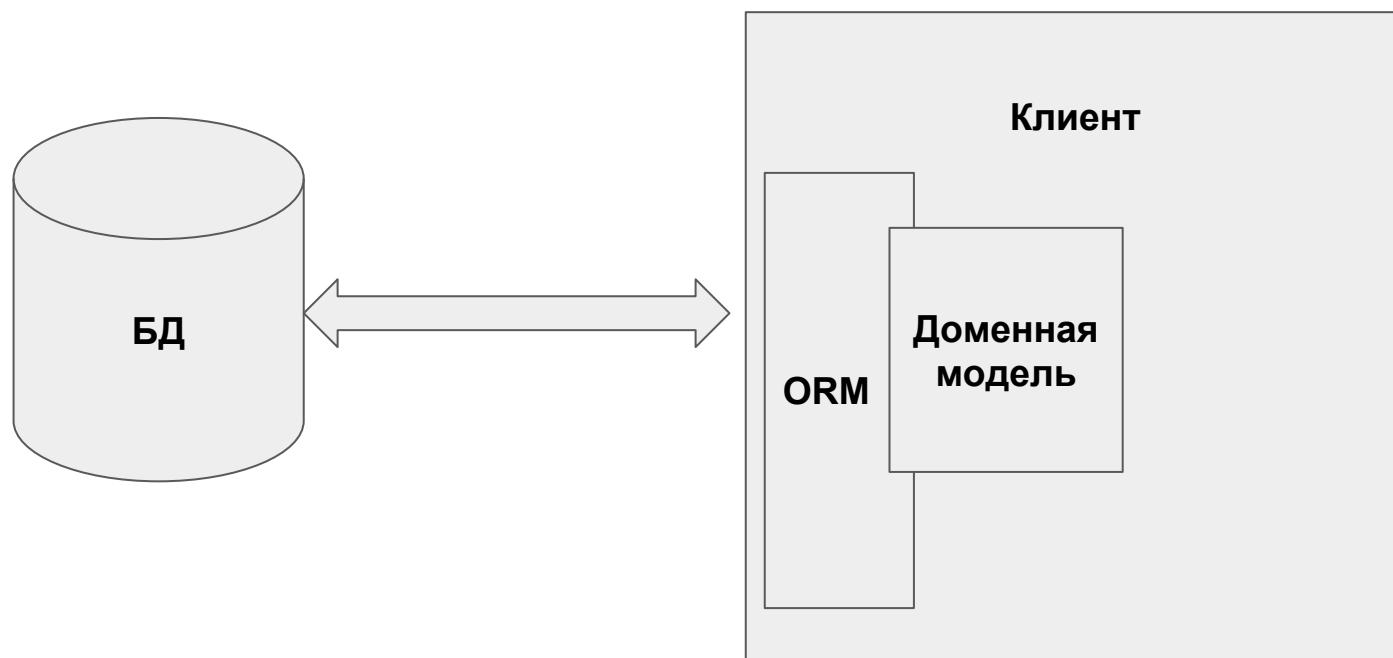
SOA



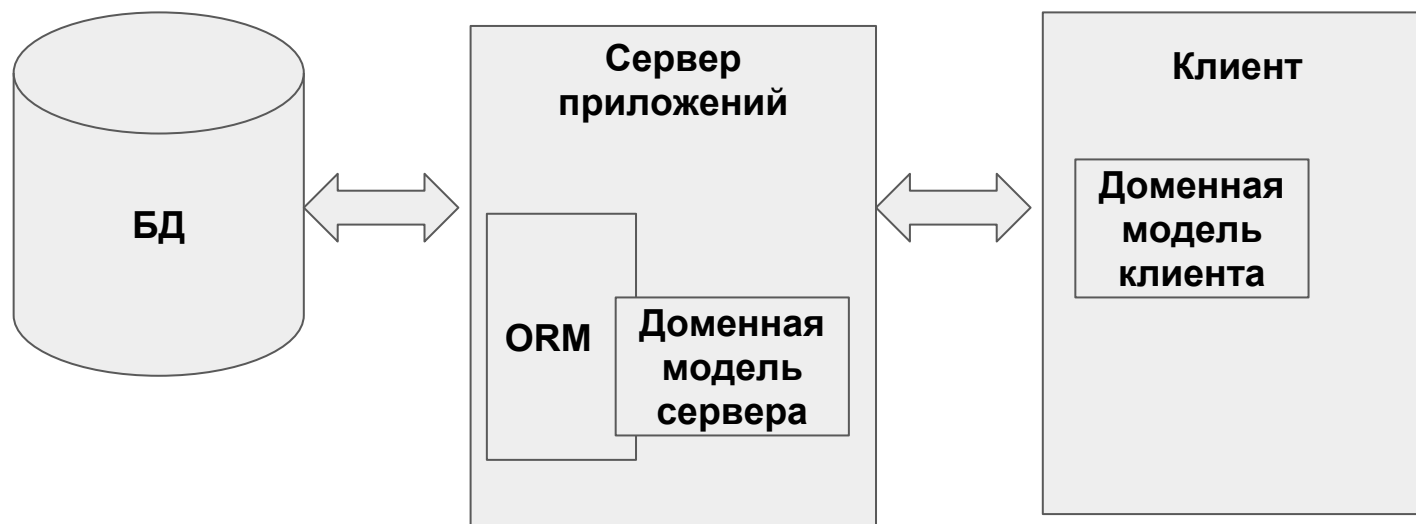
Enterprise Service Bus



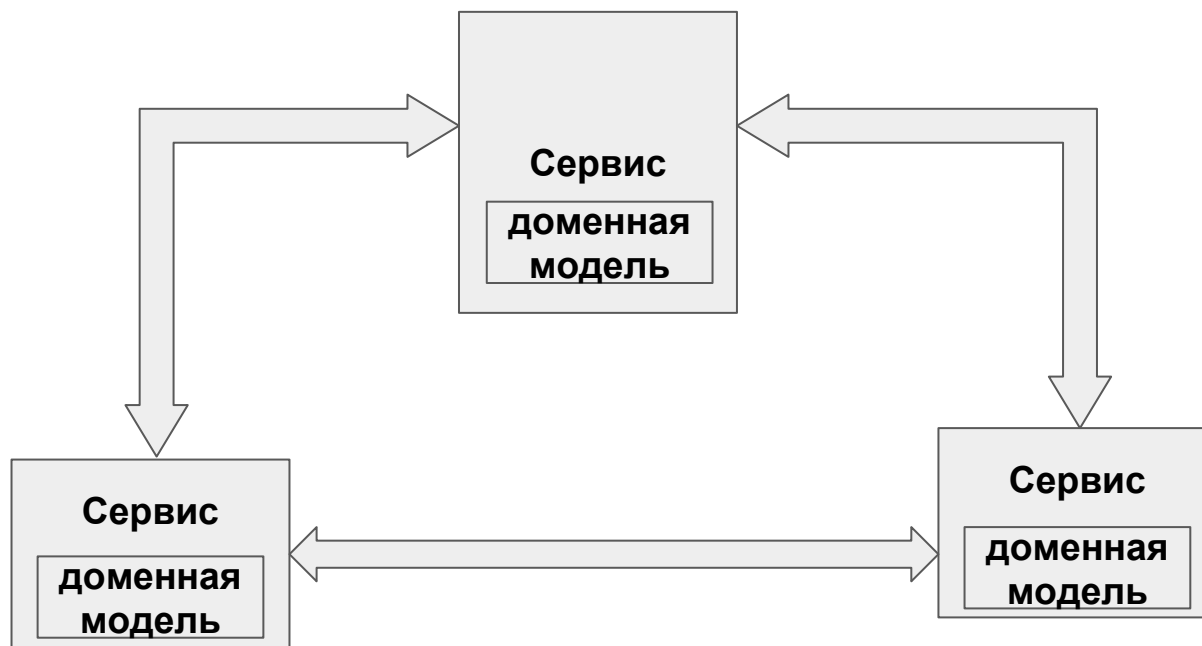
DDD. Клиент-сервер



3-х звенная архитектура



SOA



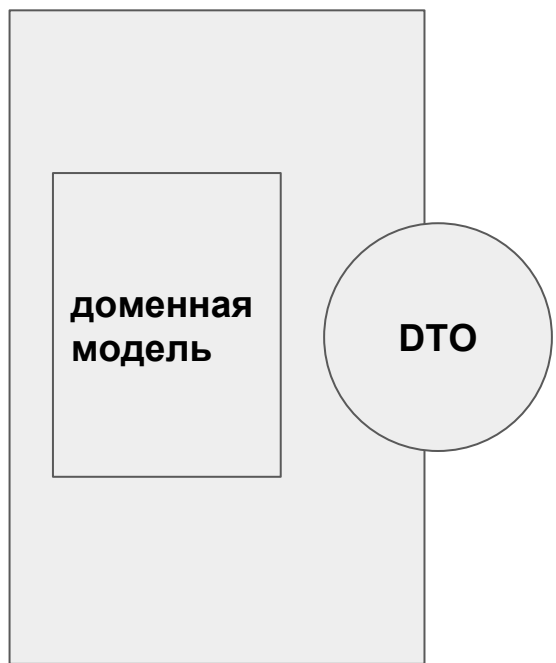
ESB

Аналогично SOA

Проблемы DDD в распределенных приложениях

- Взаимодействие с удаленными источниками данных
- Преобразование данных из удаленных источников в доменную модель
- Сочетание различных источников данных

Data Transfer Object



Логика преобразования

Ссылки

- Предметно-ориентированное проектирование (DDD). Структуризация сложных программных систем Эрик Эванс