Елфимов Антон Игоревич

7

О себе

Опытный разработчик с навыками в сфере маштнного обучения и различных апсектах математики, а так же в теории управления и Motion Planning.

1

Образование

Университет: МГТУ им Н.Э.Баумана, 2008-2014 гг.

Факультет: Специальное машиностроение

Специальность: Специальная робототехника и

мехатроника

1

Опыт работы

Место: <u>Kinexon</u> август 2022 - по настоящее время

Должность: Software Developer

KinexonOS:

Обязанности:

- Разаработка ПО для IoT-системы для предприятий(mqtt, kafka, tcp и т.д.);
- Работа с многопоточными процессами;
- Разарботка масштабируемой системы (микросервисы + Kafka);

Стэк: C++, PostgresSQL, Kafka, Docker, Python, grafana, prometheus, shell script

Сайт: https://kinexon.com/products/kinexon-operating-system



@CanDinSkiy

© +7 910 420 54 79

■ an2ancan@inbox.ru

• Москва, Россия

1

Основные навыки

- C++, Python, JS, SQL, HTML, CSS, git
- Linux, Docker, Kafka, Vue
- Matlab, Tensorflow, pytorch, Keras, sklearn

1

Дополнительные навыки

• ML

Linear and Logistic Regressions,
Random Forest, Xgboost, SVM, kNN,
Naive Bayes classifiers, CNN,
RESNET, Inception, RNN, LSTM,
BERT, EM, Word2Vec

Fleet Manager:

Обязанности:

• Fullstack Разаработка ПО для оркестрирования роботов по стнадартам VDA5050;

Стэк:Python, JavaScript, PostgresSQL, HTML, CSS, Vue,

FastApi Bootstrap

Сайт: https://kinexon.com/products/kinexon-fleet-manager

Место: СберАвтоТех январь 2021 - август 2022

Должность: Главный инженер по разарботке

Обязанности:

• Разработка в комнаде Planning (motion Planning);

• Работа с различными форматами карт (osm, GeoJson, csv, и т.д.);

Стэк:С++, Python, ROS2, Gazebo, Carla, Docker.

Сайт: https://sberautotech.ru

Место: АВВҮҮ октябрь 2019 - январь 2021

Должность: Software Developer.

Обязанности:

• Разработка в комнаде DAForms для системы работы с документами FlexiCapture;

• Работа с алогритмами машинного обучения для анализа форм;

Стэк:C++, Python.

Сайт: https://www.abbyy.com/flexicapture

Место: Ride Terralink Research октябрь 2012 - октябрь

2019

Должность: Software и Hardware Developer.

Обязанности:

 Разработка алгоритмов управления и стабилизации БПЛА;

 Разработка принципиальных схем и печатных плат для БПЛА;

• Разработка ПО для дрона. ПО разрабатывалось на базе автопилота РХ4 с ОС реального времени NuttX;

• Разработка математических моделей частей БПЛА;

• Разработка драйверов частей БПЛА (сенсоры, сервоприводы, и т.д.);

Стэк:C++, Python.

Сайт: http://www.sphere-drone.com

• Математика

Линейная Алгебра, Теория Вероятности, Статистика, Комбинаторика

• Теория Управления

7

Языки

Английсикй: Advanced

Немецкий: Intermediate

Испаский: Elimentary

1

Курсы

- Coursera Машинное обучение и анализ данных Specialization;
- Coursera Основы разработки на C++ Specialization;
- UdemyThe Complete 2023 Web Development Bootcamp;

1

Хобби





