  (https://profile.intra.42.fr/searches)

(https://profile.intra.42.fr)

# SCALE FOR PROJECT WEBSERV (/PROJECTS/WEBSERV)

You should evaluate 3 students in this team

Git repository

## Introduction

Please respect the following rules:

- Restez poli, courtois, respectueux et constructif pendant le processus d'évaluation. Le bien-être de la communauté repose là-dessus.
- Identifiez avec la personne (ou le groupe) évalué les éventuelles dysfonctionnements du travail. Prenez le temps d'en discuter et débitez des problèmes identifiés.
- Vous devez prendre en compte qu'il peut y avoir de légères différences d'interprétation entre les instructions du projet, son scope et ses fonctionnalités. Gardez un esprit ouvert et notez de la manière la plus honnête possible. La pédagogie n'est valide que si la peer-évaluation est faite sérieusement.

## Guidelines

- Ne notez que ce qui est contenu dans le dossier git cloné de l'étudiant ou du groupe.
- Vérifiez que le dossier git appartient bien à l'étudiant ou au groupe, que le projet correspond bien, et que "git clone" est utilisé sur un dossier vide.
- Vérifiez scrupuleusement qu'aucun alias n'a été utilisé pour vous tromper et assurez vous que vous corrigez bien le rendu officiel.
- Afin d'éviter toute surprise, vérifiez avec l'évalué les potentiels scripts utilisés pour faciliter l'évaluation.
- Si, en temps qu'évaluateur, vous n'avez pas fait le projet courant, vous devez lire le sujet en entier avant de commencer l'évaluation.
- Utilisez les flags disponibles pour signaler un rendu vide, un programme ne fonctionnant pas, une erreur de norme, un problème de triche... Dans ces situations, l'évaluation est terminée et la note est 0 (ou -42 en cas de triche). Cependant, à l'exception des cas de triche, vous êtes encouragés à continuer la discussion sur le travail rendu (même si pas terminé) pour identifier les problèmes qui ont causé cet échec et éviter de les reproduire dans le futur.

- Pendant toute la durée de l'évaluation, aucun segfault ou autre arrêt du programme (inattendu, prémature ou incontrôlé) ne sera toléré. Dans ces cas-là, la note finale est 0. Utilisez le flag approprié.


Vous ne devriez jamais avoir à éditer un fichier mis à part un fichier de configuration, si celui-ci existe. Dans le cas où vous souhaitez modifier un fichier, vous devez expliciter clairement les raisons de l'édition et être en accord avec l'étudiant évalué avant de faire quoi que ce soit.

- Il vous revient également de vérifier l'absence de fuite mémoire. Toute mémoire allouée sur la heap doit être proprement libérée avant la fin de l'exécution.

Vous pouvez pour cela utiliser les différents outils présent sur l'ordinateur, tels que leaks, valgrind, ou encore e\_fence. En cas de fuite mémoire, cochez le flag approprié.

---

## Attachments

 subject.pdf (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/34683/fr.subject.pdf>)

 tester (/uploads/document/document/5965/tester)

 ubuntu\_cgi\_tester (/uploads/document/document/5966/ubuntu\_cgi\_tester)

 cgi\_tester (/uploads/document/document/5967/cgi\_tester)

 ubuntu\_tester (/uploads/document/document/5968/ubuntu\_tester)

## Partie obligatoire

---

### Vérifiez le code et posez des questions

- lancer l'installation de siège avec homebrew
- Expliquer les bases d'un serveur HTTP.
- Demandez quelle fonction ils ont utilisée pour le multiplexage d'I/O.
- Demandez une explication du fonctionnement de select (ou équivalent).
- Demandez s'ils n'utilisent qu'un seul select (ou équivalent) et comment ils ont géré l'acceptation du serveur et la lecture/écriture du client.
- Le select (ou équivalent) doit être dans la boucle principale et doit vérifier fd pour lire et écrire EN MÊME TEMPS, sinon veuillez donner un 0 et arrêter l'évaluation.
- Il ne doit y avoir qu'une seule lecture ou une seule écriture par client par sélection (ou équivalent). Demandez à vous montrer le code qui va de la sélection (ou équivalent) à la lecture et à l'écriture d'un client.
- Recherchez tous les read/recv/write/send sur un socket et vérifiez que si une erreur est retournée le client est supprimé
- Recherchez tous les read/recv/write/send et vérifiez si la valeur retournée est bien vérifiée. (vérifier uniquement -1 ou 0 n'est pas bon, vous devriez vérifier les deux)
- Si une vérification de errno est effectuée après read/recv/write/send. Veuillez arrêter l'évaluation et mettre une note à 0
- L'écriture ou la lecture de N'IMPORTE QUEL FD sans passer par le select (ou équivalent) est strictement

**INTERDITE**

- Le projet doit compiler sans aucun problème de re-link s'il n'utilise pas l'indicateur de compilation.
- Si un point n'est pas clair ou n'est pas correct, utilisez le drapeau pour travail incomplet.

☒ Yes☐ No

---

**Configuration**

Dans le fichier de configuration, vérifiez si vous pouvez effectuer les opérations suivantes et tester le résultat :

- rechercher la liste des codes d'état de réponse HTTP sur internet et lors de cette évaluation si des codes d'état sont erronés, ne donnez pas de points connexes.
- configurer plusieurs serveurs avec un port différent
- configurez plusieurs serveurs avec un nom d'hôte différent (utilisez quelque chose comme : curl --resolve example.com:80:127.0.0.1 http://example.com/)
- configuration de la page d'erreur par défaut (essayez de changer l'erreur 404)
- limiter le body client (utilisez curl -X POST -H "Content-Type: plain/text" --data "BODY IS HERE écrivez quelque chose de plus court ou plus long que la limite du body")
- configurer des routes dans un serveur vers différents répertoires
- configurer un fichier par défaut à rechercher si vous demandez un répertoire
- configurer une liste de méthodes acceptées pour un certain itinéraire (ex: essayer de supprimer quelque chose avec et sans autorisation)

☒ Yes☐ No

---

**Basic checks**

L'utilisation de telnet, curl, fichiers préparés démontre que les fonctionnalités suivantes fonctionnent correctement :

- GET request -> devraient fonctionner
- POST request -> devraient fonctionner
- DELETE request -> devrait fonctionner
- UNKNOWN request -> ne devraient pas produire de plantage
- Pour chaque test le code d'état doit être bon
- télécharger un fichier sur le serveur et le récupérer

☒ Yes☐ No

---

**Vérifier avec un navigateur**

- Utilisez le navigateur de référence de l'équipe, ouvrez la partie réseau de celui-ci et essayez de vous connecter au serveur avec celui-ci
- Regardez le request header et le response header
- Il doit être compatible pour servir un site Web entièrement statique
- Essayez une mauvaise URL sur le serveur
- Essayez de lister un répertoire
- Essayez une URL redirigée
- Essayez des choses

☒ Yes☐ No

### Port issues

- Dans le fichier de configuration, configurez plusieurs ports et utilisez différents sites Web, utilisez le navigateur pour vérifier que la configuration fonctionne comme prévu et affichez le bon site Web.
- Dans la configuration, essayez de configurer le même port plusieurs fois. Cela ne devrait pas fonctionner.
- Lancer plusieurs serveurs en même temps avec des configurations différentes mais avec des ports communs. Est-ce que ça marche? Si cela fonctionne, demandez pourquoi le serveur devrait fonctionner si l'une des configurations ne fonctionne pas. Continuez

☒ Yes☐ No

### Siege & stress test

- Utilisez Siege pour exécuter des stress tests.
- La disponibilité doit être supérieure à 99,5% pour un simple accès sur une page vide avec un siège -b sur cette page
- Vérifiez s'il n'y a pas de fuite de mémoire (surveillez l'utilisation de la mémoire du processus, elle ne devrait pas augmenter indéfiniment)
- Vérifiez s'il n'y a pas de connexion suspendue
- Vous devriez pouvoir utiliser siege indéfiniment sans redémarrer le serveur (regardez siege -b)

☒ Yes☐ No

## Bonus Part

### Cookies et session

Il y a une session de travail et un système de cookies sur le serveur Web ?

☒ Yes☐ No

### CGI

Il existe plusieurs systèmes CGI.

☒ Yes☐ No

## Ratings

Don't forget to check the flag corresponding to the defense

☒ Ok☐ ★ Outstanding project☐ Empty work☐ No author file☐ Invalid compilation☐ Norme☐ Cheat☐ Crash☐ Leaks☐ Forbidden function

# Conclusion

Leave a comment on this evaluation

**Finish evaluation**

Privacy policy (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5>)

Terms of use for video surveillance (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1>)

Règlement Intérieur (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/7>)

Declaration on the use of cookies (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2>)

General term of use of the site (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6>)

Legal notices (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3>)