



IT ШКОЛА SAMSUNG

# Индивидуальный проект

## Growham

**Город:** Хабаровск

**Площадка:** КГАОУ ДО РМЦ, IT-Cube

**Учащийся:** Кириллов Михаил

**Преподаватель:** Поваров Николай Дмитриевич



# Что такое Growham?

- Growham это сокращение от grow a hamster
- Growham является приложением, в котором Вы можете растить виртуального хомячка, дать ему имя и менять обстановку его жилища



## Что использовалось при написании кода?

- При написании кода использовался фреймворк [libgdx](#), что позволило сократить время разработки и оптимизировать расход ресурсов



- Для хранения рекордов была использована база данных [SQLite](#), чтобы сэкономить память устройства, уменьшить время разработки и оптимизировать хранение данных



- Для сохранения данных о хомячке, таких как: здоровье, голод и количество денежных средств, использовалась побитовая сериализация объекта в файл



# Как происходила разработка?

- После выбора типа игры – тамагочи, необходимо было сделать её индивидуальной
- Для этого мной было разработано графическое оформление игры в стилистике минимализма





- Так же для звукового оформления игры использовалась музыка и звуковые эффекты распространяемые по лицензии [Creative Commons](#) для некоммерческого использования





# В чём заключается геймплей?

- Для начала Вы даёте своему виртуальному питомцу имя, после чего начинается игра
- Вам нужно следить за показателями здоровья и голода вашего питомца, чтобы он не скончался



- Для удовлетворения его потребностей Вы можете зайти в магазин и на имеющиеся у Вас средства купить питомцу еды или лекарств
- Денежные средства пополняются за счёт начисления каждый день фиксированной суммы



- Так же вы можете купить улучшение для комнаты своего виртуально питомца, что даст ему единоразовое увеличение показателя здоровья



- При отсутствии денежных средств Вы можете воспользоваться кнопками сна или зарядки
- Во время сна у Вашего питомца немного увеличатся показатели здоровья и голода
- После использования кнопки зарядки у питомца увеличится показатель здоровья и уменьшится показатель голода



## В случае смерти питомца

- В случае, если Вы не уследили за питомцем или если он достиг преклонного возраста, Вам показывается таблица с показателями наибольшей продолжительности жизни у различных питомцев



# Возможное развитие проекта

- В проекте есть возможность развития в виде добавления различных видов хомячков, еды и различных улучшений для жилища хомячка. Так же можно добавить мини-игры, увеличивающие интерес к игре



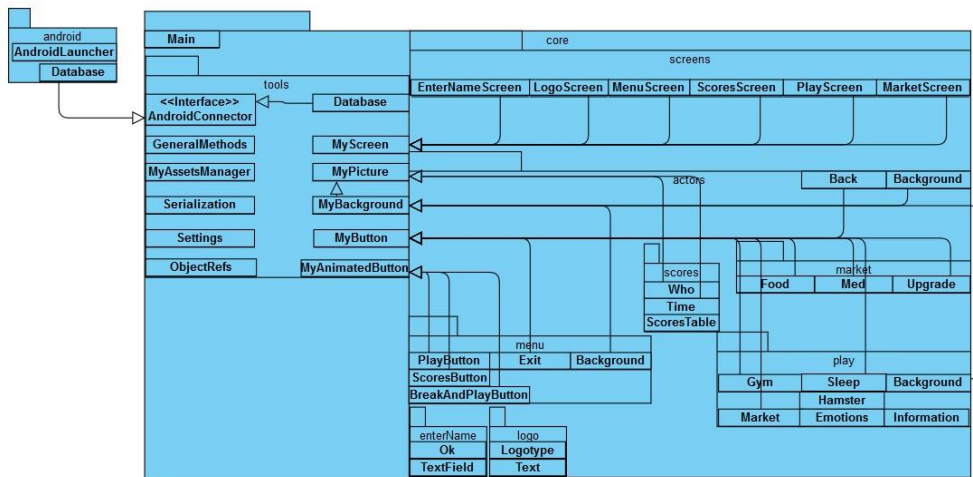
# Возможность монетизации проекта

- Так же можно добавить услугу покупки внутриигровой валюты, за которую можно будет покупать игрушки для хомячка



# UML диаграмма проекта

- Для ознакомления с полной версией перейдите по [ссылке](#) или воспользуйтесь QR кодом







# Приложение

- Скачать приложение для ознакомления в APK формате Вы можете по [ссылке](#) или QR коду





# Код проекта

- Ознакомиться с кодом проекта можно по [ссылке](#) или QR коду





IT ШКОЛА SAMSUNG

Спасибо за внимание