

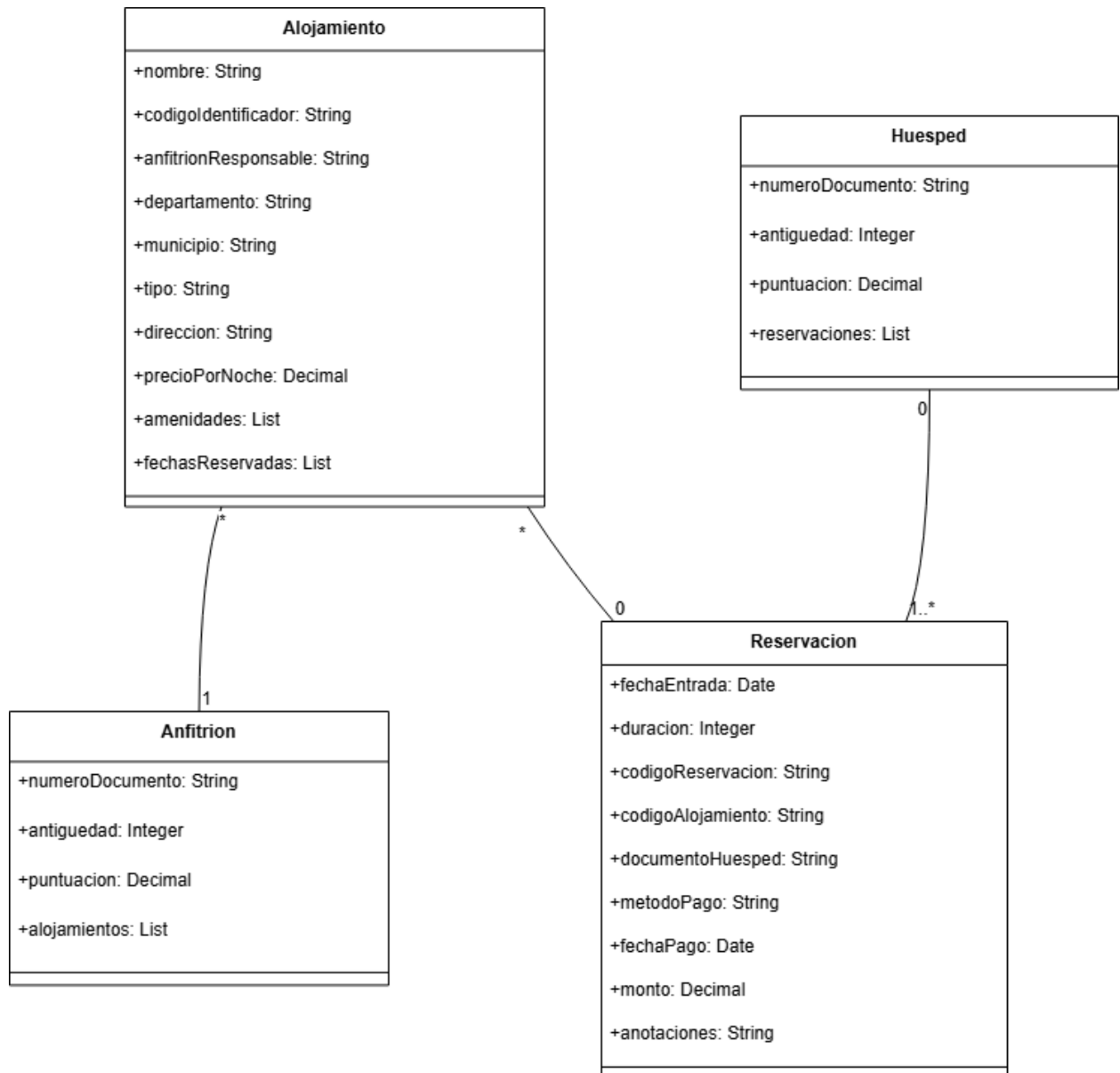
- a. Análisis del problema y consideraciones para la alternativa de solución propuesta.

R// La creación de un sistema llamado UdeAStay, el cual es un mercado que trata de estadías hogareñas para conectar a los huéspedes con los respectivos anfitriones de dichos espacios a ocupar.

#### Consideraciones

El sistema debe manejar clases como Anfitrión, huésped, reservación y alojamiento ya que por el momento son los que mas importan

- b. Diagrama de clases de la solución planteada. No debe ser un diagrama trivial que sólo incluya una o dos clases.



c. Descripción en alto nivel la lógica de las tareas que usted definió para aquellos subprogramas cuya solución no sea trivial.

R//Las cuatro clases son importantes ya que si no definen como tal no se podría buscar o añadir reservaciones ya que muchas de las funciones dependen de estas 4 clases

- d. Algoritmos implementados debidamente intra-documentados.
- e. Problemas de desarrollo que afrontó.
- f. Evolución de la solución y consideraciones para tener en cuenta en la implementación.