

AS AVENTURAS DE LYSA

*ANTHONY SUTIL DE OLIVEIRA GUIMARÃES
RAFAELLA G. M. H. SOMOZA
LUIS GUSTAVO CÂMARA MARTINS
ANA PAULA BOROWSKY DE BORBA*

GRUPO: 4/PROGRAMADORES DE NOKIA



HISTÓRIA

LYSA SE VÊ PERDIDA NA IDADE MÉDIA, DEPOIS DE UM CIENTISTA CHAMADO DOUTOR NEFARIOUS, A UTILIZAR COMO COBAIA PARA A SUA MAIS NOVA INVENÇÃO: UMA MÁQUINA DO TEMPO.

NEFARIOUS TEM COMO OBJETIVO MANDAR A CAPIVARA PARA O PASSADO, E VERIFICAR SE ELA CONSEGUE RETORNAR À ATUALIDADE.

MAS SERÁ QUE NOSSA PROTAGONISTA PASSARÁ PELOS DESAFIOS E OS INIMIGOS QUE ENCONTRARA PELO CAMINHO?

GAMEPLAY

O JOGO NO ESTILO PLATAFORMA.

O JOGADOR CONTROLARÁ A PROTAGONISTA LYSA, QUE PASSARÁ POR 3 FASES. CADA FASE CONTA COM PORTAIS QUE PRECISARÃO SER ATIVADOS.

LYSA TERÁ TRÊS VIDAS, PERDENDO UMA A CADA CONTATO COM OS INIMIGOS QUE PODERÃO MORRER COM UM PULO NA CABEÇA.

PERSONAGENS

LYSA:

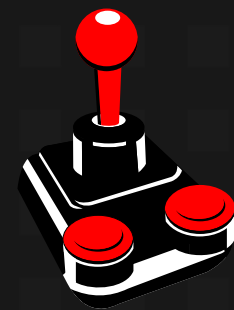
A PERSONAGEM PRINCIPAL DO JOGO SERÁ A CAPIVARA CHAMADA LYSA, QUE VIVIA TRANQUILAMENTE NO PARQUE BARIGUI, ATÉ SER CAPTURADA POR DR. NEFARIOUS.

DOUTOR NEFARIOUS:

O CIENTISTA E PROFESSOR DA UNIVERSIDADE QUERO-QUERO, QUE INVENTA UMA MÁQUINA DE VIAGEM NO TEMPO E QUE CAPTURA LYSA PARA SER USADA DE COBAIA NO EXPERIMENTO.



CONTROLES



OS CONTROLES SERÃO AS TECLAS A, D, S E ESPAÇO PARA PODER CONTROLAR A PROTAGONISTA NO SEU TRAJETO PELAS DIFERENTES FASES.



CÂMERA

VISTA ESTILO PLATAFORMA 2D. INSPIRADO EM JOGOS DA DÉCADA DE 90, COMO MARIO WORLD, SONIC, A LENDA DO HERÓI, ENTRE OUTROS.



UNIVERSO DO JOGO

O JOGO SE PASSA NO LABORATÓRIO DO DOUTOR NEFARIOUS, EM
CURITIBA E NA ERA MEDIEVAL.

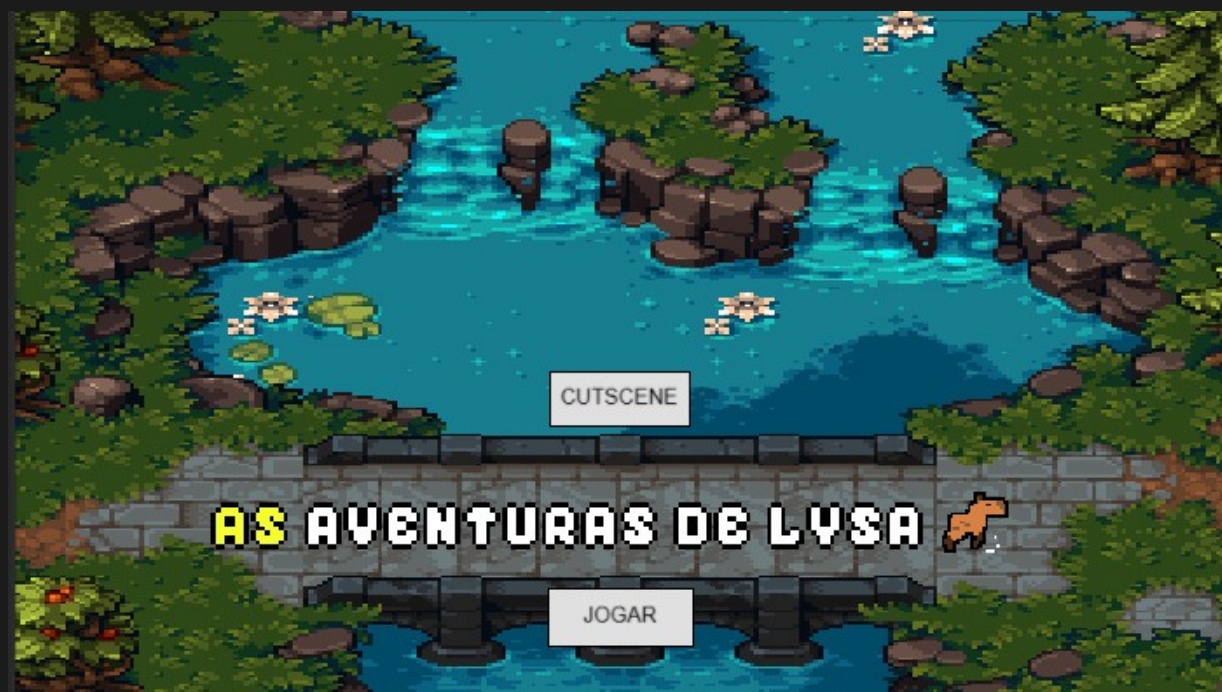
INIMIGOS

OS INIMIGOS DO JOGO SERÃO OS TERRIVEIS GLADIADORES MEDIEVAIS E OS CIENTISTAS DO LABORATÓRIO DO DOUTOR NEFARIOUS. AO ENCOSTAR EM LYSA, ELES LHE TIRAM 1 DE SEUS 3 CORAÇÕES DE VIDA.



INTERFACE

START SCREEN BOTÃO DE “JOGAR” E “HISTÓRIA”, GAME OVER - FIM DE JOGO, UM BOTÃO PARA JOGAR NOVAMENTE, E UMA TELA WINNER, COM UM BOTÃO DE “JOGAR NOVAMENTE”. NO CANTO SUPERIOR ESQUERDO DAS FASES, ENCONTRAM-SE OS CORAÇÕES QUE INDICAM O NÚMERO DE VIDAS DA PERSONAGEM.



TELA DE GAME OVER



GAME OVER!

CONTINUAR?

SIM

TELA DE GANHADOR

VOCÊ VENCEU!



JOGAR NOVAMENTE

CUTSCENES

ESTA CUTSCENE ACONTECE NO INICIO DO JOGO, ESTABELECENDO UM CENÁRIO E A SITUAÇÃO EM QUE LYSA SE ENCONTRA. A CENA SE PASSA EM CURITIBA, NO LABORATÓRIO DO DOUTOR NEFARIOUS, UM POUCO ANTES DE LYSA SER ENVIADA AO PASSADO.



TELA CUTSCENE

Um cientista maluco decide construir uma maquina do tempo e usou Lysa como cobaia. Agora a capivara se vê presa entre o tempo e espaço, e terá de lutar com inimigos perigosos. Será que Lysa conseguirá voltar aos tempos atuais, ou ficará presa para sempre?

[PROXIMO](#)

MUITO OBRIGADO
PELA ATENÇÃO!

GRUPO 4 / Programadores de NOKIA