

# Práctica 2 - Facilitadora-Administradora

## Tarea 1

### Semana 1

Durante esta primera semana se han asignado los diversos roles, se ha leído y comprendido el enunciado de la tarea y se han distribuido las tareas de la forma más equitativa posible. Entre estas tareas identificamos las siguientes:

- Identificar casos de uso.
- Elaboración de los 4 diseños requeridos (móvil vertical, móvil horizontal, tablet vertical y tablet horizontal).
- Elaboración del diagrama de flujo.
- Selección del patrón arquitectónico.
- Elaboración de los diseños estático y dinámico.

Finalmente se han realizado todos los entregables y se han subido correctamente al repositorio.

## Tarea 2

### Semana 2

Durante la primera semana de la segunda tarea nuestro principal objetivo fue adaptarnos y configurar el entorno y aprender el lenguaje de programación. Tratamos de adquirir los principales conocimientos para empezar a diseñar la aplicación de conversión de Divisas. Para ello echamos mano de diversos tutoriales, blogs y la documentación de Dart.

### Semana 3

Durante esta segunda semana, se repartieron las tareas de forma equitativa, tratamos de repartir todos los casos de uso que queríamos implementar. Entre las principales tareas:

- Actualizar los diseños de móvil y tablet según las correcciones requeridas.
- Actualizar el diagrama de flujo en base a la implementación del código.
- Implementación de los casos de uso propuestos en la primera tarea:
- Implementación de la gestión de errores.
- Actualización de los diagramas UML y de flujo.

Finalmente hemos redactado y subido los entregables de los tres roles.

## Tarea 3

### Semana 4

Durante esta última semana, llevamos a cabo la implementación de los tests end to end. Se trató de repartir las tareas, siendo esta semana un poco más difícil debido al contratiempo de una de las compañeras.

Las tareas principales durante esta semana fueron:

- Corregir los errores resaltados durante la defensa de la anterior tarea.
- Implementación de pruebas Ent-To-End
- Ejecución y verificación de las pruebas.
- Actualización de los diseños de móvil y tablet añadiendo las nuevas pantallas de error.

Para terminar, como siempre, se han redactado y entregado los tres entregables.