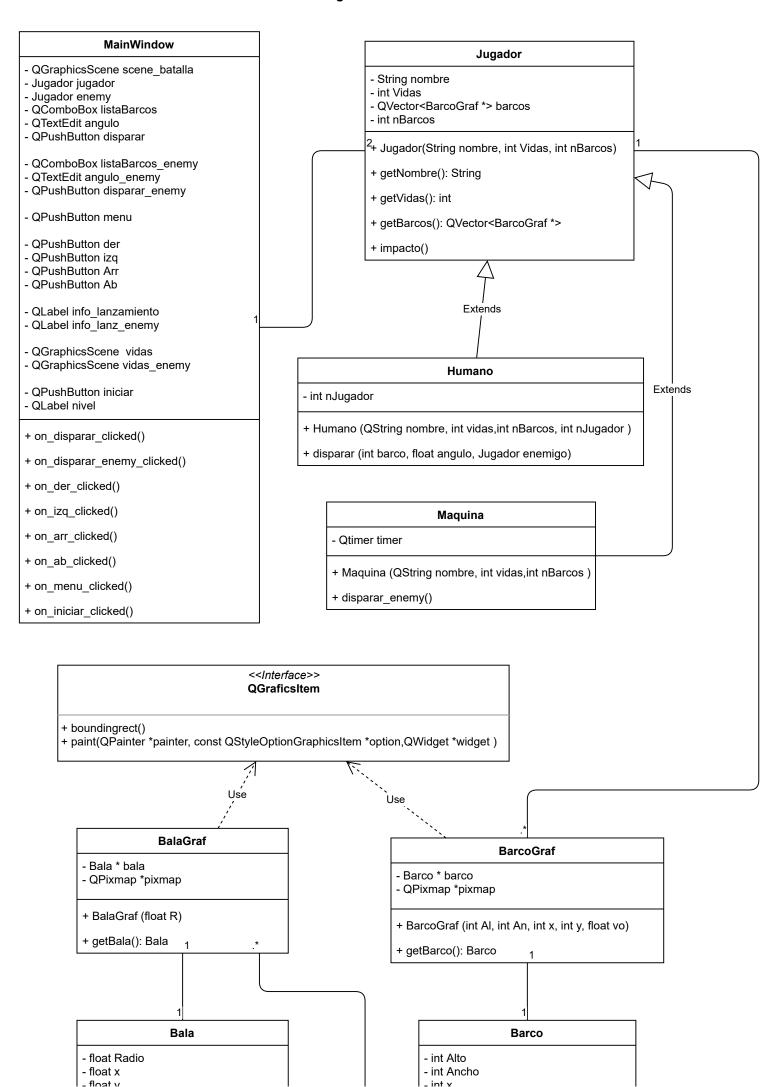
Diagrama de Clases



- float y - float Vx - float Vy - float vo - float angulo	
+ Bala (float R, float vo, float angulo)	
+ movimiento(Jugador enemigo)	
+ getX() : float	
+ getY() : float	
+ getVx() : float	

+ getVy() : float

+ getR() : float

