Лабораторная работа № 2

Нереляционные базы данных

Цель работы: получить навыки работы с нереляционной СУБД *MongoDB* и научиться связывать её со своей средой разработки.

Теоретическая часть

Нереляционная база данных — это база данных, в которой в отличие от большинства традиционных систем баз данных не используется табличная схема строк и столбцов. В этих базах данных применяется модель хранения, оптимизированная под конкретные требования типа хранимых данных. Например, данные могут храниться как простые пары "ключ — значение", документы *JSON* или граф, состоящий из ребер и вершин.

Все эти хранилища данных не используют реляционную модель. Кроме того, они, как правило, поддерживают определенные типы данных. Процесс запроса данных также специфический. Например, хранилища данных временных рядов рассчитаны на запросы к последовательностям данных, упорядоченных по времени, а хранилища данных графов — на анализ взвешенных связей между сущностями. Ни один из форматов не подходит в полней мере при выполнении задач управления данными о транзакциях.

Термин NoSQL применяется к хранилищам данных, которые не используют язык запросов SQL, а запрашивают данные с помощью других языков и конструкций. На практике NoSQL означает "нереляционная база данных", даже несмотря на то, что многие из этих баз данных поддерживают запросы, совместимые с SQL. Однако базовая стратегия выполнения запросов SQL обычно значительно отличается от применяемой в системе управления реляционной базой данных (реляционная СУБД).

Ход работы

С помощью СУБД *MongoDB* была создана нереляционная БД «salon», в которой была создана коллекция «masters», содержащая список мастеров салона красоты. Данная коллекция представлена на рисунке 1.

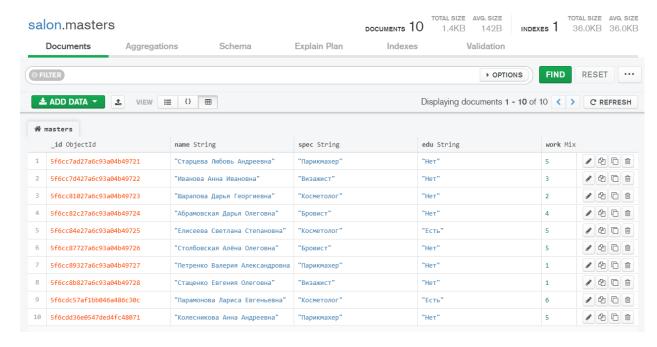


Рисунок 1 – Коллекция «masters».

Коллекция содержит ФИО мастера, его специализацию, информацию о наличии медицинского образования, стаж работы.

В среде разработки *Visual Studio* было создано приложение, которое позволяет просматривать список мастеров, добавлять новых мастеров в коллекцию и редактировать информацию об уже существующих мастерах. Интерфейс приложения представлен на рисунке 2.

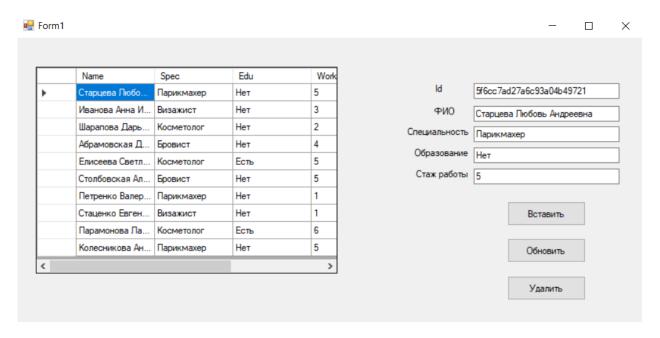


Рисунок 2 – Интерфейс программы.

Для добавления нового мастера нужно заполнить все поля, кроме *id* (он генерируется автоматически при добавлении в БД), и нажать на кнопку «Вставить». Для изменения информации об уже существующем мастере, необходимо выбрать его в списке (тогда вся информация о нём занесётся в элементы *textbox*), внести нужные изменения и нажать на кнопку «Обновить». Для удаления мастера из коллекции нужно выбрать его в списке и нажать на кнопку «Удалить». После каждой манипуляции список обновляется и можно увидеть все внесённые изменения. Те же изменения происходят и в самой БД – для того, чтобы их увидеть, нужно нажать на кнопку «*Refresh*» в окне работы с коллекцией в клиенте *MongoDB Compass*.

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были получены навыки создания нереляционной БД в СУБД *MongoDB*, была настроена связь между созданной БД и приложением *WF*, созданным в среде разработки *Visual Studio*.

Листинг приложения

Form1.cs

```
using MongoDB.Bson;
     using MongoDB.Driver;
     using System;
     using System.Collections.Generic;
     using System.ComponentModel;
     using System.Data;
     using System. Drawing;
     using System.Ling;
     using System. Text;
     using System. Threading. Tasks;
     using System. Windows. Forms;
     namespace MongoDB
         public partial class Form1 : Form
         {
             static MongoClient client = new MongoClient();
             static IMongoDatabase db = client.GetDatabase("salon");
                         IMongoCollection<Masters> collection
             static
db.GetCollection<Masters>("masters");
             public void ReadAllDocuments()
                 List<Masters>
                                                 list
collection.AsQueryable().ToList<Masters>();
                 dataGridView1.DataSource = list;
                 textBox5.Text
dataGridView1.Rows[0].Cells[4].Value.ToString();
                 textBox1.Text
dataGridView1.Rows[0].Cells[0].Value.ToString();
                 textBox2.Text
dataGridView1.Rows[0].Cells[1].Value.ToString();
                 textBox3.Text
dataGridView1.Rows[0].Cells[2].Value.ToString();
                 textBox4.Text
dataGridView1.Rows[0].Cells[3].Value.ToString();
```

```
}
             public Form1()
                 InitializeComponent();
                 ReadAllDocuments();
             }
                              dataGridView1 CellClick(object sender,
                       void
             private
DataGridViewCellEventArgs e)
                 textBox5.Text
dataGridView1.Rows[e.RowIndex].Cells[4].Value.ToString();
                 textBox1.Text
dataGridView1.Rows[e.RowIndex].Cells[0].Value.ToString();
                 textBox2.Text
dataGridView1.Rows[e.RowIndex].Cells[1].Value.ToString();
                 textBox3.Text
dataGridView1.Rows[e.RowIndex].Cells[2].Value.ToString();
                 textBox4.Text
dataGridView1.Rows[e.RowIndex].Cells[3].Value.ToString();
             }
             private void button1 Click(object sender, EventArgs e)
                 Masters m = new Masters(textBox1.Text, textBox2.Text,
textBox3.Text, int.Parse(textBox4.Text));
                 collection.InsertOne(m);
                 ReadAllDocuments();
             }
             private void button2 Click(object sender, EventArgs e)
                 var updateDef = Builders<Masters>.Update.Set("name",
textBox1.Text).Set("spec",
                                             textBox2.Text).Set("edu",
textBox3.Text).Set("work", Convert.ToInt32(textBox4.Text));
                 collection.UpdateOne(m
                                               =>
                                                         m.Id
                                                                     ==
ObjectId.Parse(textBox5.Text), updateDef);
                 ReadAllDocuments();
```

```
}
             private void button3 Click(object sender, EventArgs e)
                 collection.DeleteOne(m
                                               =>
                                                          m.Id
                                                                      ==
ObjectId.Parse(textBox5.Text));
                 ReadAllDocuments();
             }
         }
     }
     Masters.cs
     using MongoDB.Bson;
     using MongoDB.Bson.Serialization.Attributes;
     using System;
     using System.Collections.Generic;
     using System.Ling;
     using System. Text;
     using System. Threading. Tasks;
     namespace MongoDB
     {
         class Masters
             [BsonElement("name")]
             public String Name { get; set; }
             [BsonElement("spec")]
             public String Spec { get; set; }
             [BsonElement("edu")]
             public String Edu { get; set; }
             [BsonElement("work")]
             public int Work { get; set; }
             [BsonId]
             public ObjectId Id { get; set; }
```

```
public Masters(string name, string spec, string edu, int
work)

{
    Name = name;
    Spec = spec;
    Edu = edu;
    Work = work;
}
```