## Java Herencia Total de puntos 80/100 Al finalizar la guía, es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora. Por eso, es importante responder el Check de conocimiento. ¡Aprovecha este espacio para chequear qué tal vienes hasta aquí! Antes de resolver este cuestionario te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber resuelto los ejercicios. Si ya lo hiciste, ¡adelante! Tendrás un único intento ¡Buena suerte! Correo electrónico \* jocarlos256@gmail.com 80 de 100 puntos Nombre \* José Carlos Apellido \* Arreola Reynoso

Doc	umento de Identidad *	
1747	090273	
Corr	reo electrónico con el que estás registrado en Egg *	
jocar	los256@gmail.com	
<b>✓</b>	1) ¿Qué palabra se usa para generar la herencia entre clases? *	10/10
0	implements	
0	super	
0	this	
•	extends	<b>✓</b>
<b>✓</b>	2) ¿Qué código de los siguientes tiene que ver con la herencia? *	10/10
•	public class Componente extends Producto	<b>✓</b>
0	public class Componente inherit Producto	
0	public class Componente implements Producto	

√ 3) ¿La superclase es la clase? *	10/10
Madre o Padre	<b>✓</b>
O Hija o Hijo	
Nieta o Nieto	
Es una interfaz	
✓ 4) Cual de estos componentes de la superclase no hereda la subclase	*10/10
Atributos	
Métodos	
Getter/Setters	
Constructores	<b>✓</b>
X 5) La superclase debe ser abstracta *	0/10
Siempre	
Nunca	
O Depende de la situación	
Cuando implementa una interfaz	×
Respuesta correcta	
Depende de la situación	

×	6) Podemos acceder a los atributos de una superclase desde una subclase gracias al modificador de acceso	*0/10
0	public	
•	private	×
0	protected	
0	final	
Resp	uesta correcta	
•	protected	
<b>~</b>	7) ¿De cuántas clases se puede derivar/heredar en Java? *	10/10
0	Tres clases	
0	Dos clases	
•	Una clase	<b>✓</b>
0	Cinco clases	
<b>~</b>	8) Una clase que termina la cadena de una herencia se la declarara como:	*10/10
•	final	<b>✓</b>
0	abstract	
0	public	
0	Ninguna de las anteriores	

!

√ 9) ¿Qué palabra se usa para implementar una interfaz? *	10/10
implements	<b>✓</b>
Super	
this	
extends	
✓ 10) ¿Qué código asociarías a una Interfaz en Java? *	10/10
public class Componente interface Product	
Componente cp = new Componente (interfaz)	
public class Componente implements Producto	<b>~</b>
Componente cp = new Componente.interfaz	
Te invitamos a responder algunas preguntas sobre el material de estudio	0 de 0 puntos
¿Te resultó clara la guía teórica de trabajo? *	
Sí	
○ No	

¿Te resultaron útiles los videos? *					
Sí					
O No					
Si respondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motivo:					
¿Los ejercicios propuestos te ayudaron a aplicar la teoría de la guía y/o *videos?  Sí No					
¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios? *  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  Poco desafiantes O O O O O O O Muy desafiantes					
En Egg agradecemos cada oportunidad de mejora. ¿Quisieras dejar algún * comentario constructivo al respecto? En caso de ser necesario, el equipo de contenidos te contactará vía email para solicitar profundizar tu idea.					

## Google Formularios