| JUnit | Total de puntos 90/100 ? |
|-----------------------------------|--|
| Antes de resolver esta actividad | te recomendamos haber visto con atención el/los videos, ido resolver los ejercicios más importantes. |
| a los profesores como a vos, sob | actividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto pre lo que vas o no comprendiendo. |
| Sólo tendrás 1 intento ¡que no te | ganen los nervios! Buena suerte! |
| Correo electrónico * | |
| jocarlos256@gmail.com | |
| Nombre * | |
| José Carlos | |
| Apellido * | |
| Arreola Reynoso | |

| Documento de Identidad * 1747090273 | |
|--|----------|
| Correo electrónico con el que estás registrado en Egg * jocarlos256@gmail.com | |
| ✓ ¿Qué es JUnit? * | 10/10 |
| a) Una herramienta de desarrollo web. | |
| b) Un marco de pruebas unitarias para Java. | ✓ |
| c) Una biblioteca para crear interfaces gráficas. | |
| d) Un lenguaje de programación | |
| ✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para marcar un método como una prueba unitaria en JUnit? | *10/10 |
| a) @TestMethod | |
| b) @Unit | |
| c) @Test | ✓ |
| d) @TestCase | |

| ✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para realizar una configuración previa a todas las pruebas en una clase en JUnit? | *10/10 |
|---|----------|
| a) @BeforeClass | ✓ |
| b) @BeforeEach | |
| c) @Before | |
| d) @SetUp | |
| | |
| ★ ¿Cuál es la finalidad de las pruebas unitarias en el desarrollo de software? | *0/10 |
| a) Verificar el funcionamiento del hardware. | |
| b) Probar la interacción entre diferentes componentes del sistema. | |
| c) Validar la funcionalidad del software en producción. | × |
| d) Detectar errores en unidades de código individuales. | |
| Respuesta correcta | |
| d) Detectar errores en unidades de código individuales. | |
| | |

| ✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para marcar una prueba como ignorada *10/10 en JUnit? |
|--|
| a) @Skip |
| b) @lgnore |
| C) @Disable |
| d) @Exclude |
| ✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para realizar una configuración previa a *10/10 cada prueba en JUnit? |
| a) @BeforeClass |
| b) @BeforeEach |
| ○ c) @Before ✓ |
| O d) @SetUp |
| ✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para realizar tareas de limpieza después *10/10 de cada prueba en JUnit? |
| a) @AfterClass |
| b) @AfterEach |
| |
| d) @TearDown |

| ∠ ¿Cuál es la anotación utilizada para personalizar el comportamiento de * ejecución de las pruebas en JUnit? | 10/10 |
|---|----------|
| a) @RunWith | ✓ |
| b) @CustomTest | |
| c) @TestRunner | |
| d) @Customize | |
| ✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para agrupar pruebas en categorías en * JUnit? | 10/10 |
| a) @Group | |
| b) @Categorize | ~ |
| C) @Category | |
| O d) @Tag | |
| ✓ ¿Cuál es el propósito de la anotación @lgnore en JUnit? * | 10/10 |
| a) Indicar que una prueba ha fallado. | |
| b) Excluir una prueba de la ejecución. | ✓ |
| c) Marcar una prueba como pendiente de implementación. | |
| d) Establecer una prioridad para la ejecución de las pruebas. | |

Google Formularios