

Nota: A resolução completa dos exercícios inclui a justificação do raciocínio utilizado. **Exame da Época Normal – Teste A+B**

1. Considere as funções $f(x, y) = x^2 + y^2 - 25$ se $x^2 + y^2 \leq 25$, $g(x, y) = \frac{4}{3}\sqrt{f(x, y) + 25}$ e h dada sob a forma do algoritmo seguinte:

$$\begin{array}{ll}
 \text{Se } x^2 + y^2 \leq 9 & \\
 \text{Então } z := g(x, y) & \\
 \text{Senão } z := \sqrt{-f(x, y)} &
 \end{array}$$

- [1.0] (a) Determine o domínio da função h e represente-o geometricamente. O domínio é fechado? Justifique.
- [1.5] (b) Trace um esboço da superfície definida por $z = h(x, y)$.
- [1.5] (c) Das alíneas seguintes resolva apenas uma
 Qual o valor lógico das seguintes afirmações? Justifique a sua resposta.
 (i) O vector $[0, y, -25]$ define vectorialmente a equação da recta tangente à curva de intersecção da superfície $z = f(x, y)$ com o plano $x = 0$ no ponto $P(0, 0, -25)$.
 (ii) A função h é contínua nos pontos do *cordão de soldadura* definido por $C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 = 9\}$.
- [1.5] (d) Das alíneas seguintes resolva apenas uma
 (i) Mostre que, se o potencial em qualquer ponto do plano xOy for dado por $V = f(x, y)$, então a taxa de variação do potencial em $P(1, 1)$ segundo a direcção e sentido do vector $\vec{u} = -\frac{\sqrt{2}}{2}\mathbf{i} - \frac{\sqrt{2}}{2}\mathbf{j}$ é negativa, sendo máxima na direcção e sentido do vector $\vec{v} = -\vec{u}$.
 (ii) Mostre que, se $z = g(x + 1, y - 1) \wedge x = -1 + \cos \theta \wedge y = 1 + \sin \theta$ então $\left(\frac{\partial z}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial z}{\partial y}\right)^2 + \left(\frac{dz}{d\theta}\right)^2 = \frac{16}{9}$.

2. A figura 1 representa um sólido com a forma de uma *bolota das terras de Riba-Côa*, formado por duas partes:

- Calote esférica de raio $r = 5$ seccionada por um cone de raio $r = 3$ e altura $h = 4$;
- Parabolóide de altura $h = 25$ e largura máxima de raio $r = 5$.

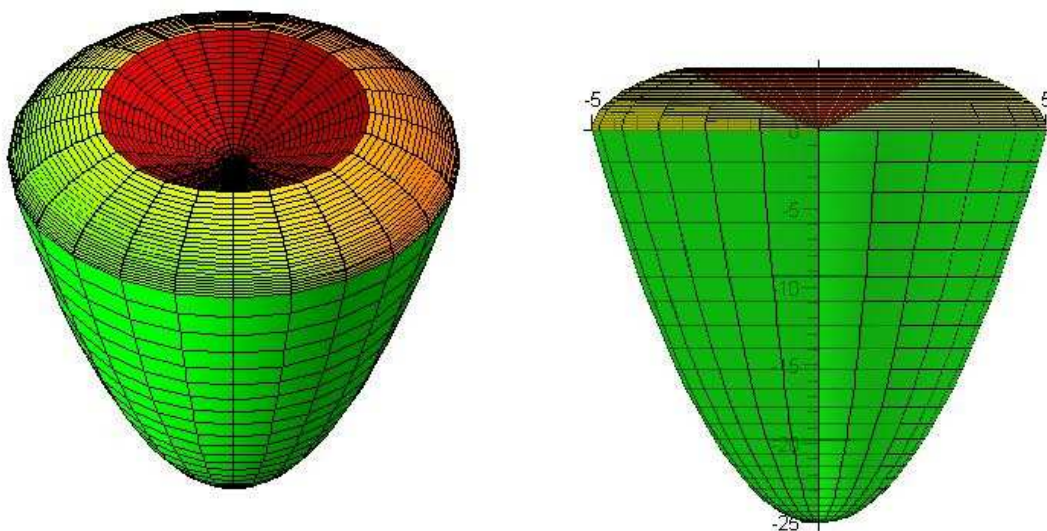


Figura 1

[2.0] (a) Associando os conjuntos seguintes a dois sistemas de coordenadas 3D, mostre que o sólido é definido por

$S = S_1 \cup S_2$, onde:

$$S_1 = \left\{ (R, \theta, \varphi) : 0 \leq R \leq 5 \wedge 0 \leq \theta \leq 2\pi \wedge \arctan\left(\frac{3}{4}\right) \leq \varphi \leq \frac{\pi}{2} \right\}$$

$$S_2 = \left\{ (\rho, \theta, z) : 0 \leq \rho \leq 5 \wedge 0 \leq \theta \leq 2\pi \wedge \rho^2 - 25 \leq z \leq 0 \right\}$$

[2.5] (b) Calcule o volume e a massa do sólido de densidade constante e igual a 2.

[1.0] (c) Das álgebras seguintes resolva apenas uma

(i) Prove, usando coordenadas cilíndricas, que o volume de um cone de raio r e altura h é igual a $\frac{1}{3}\pi r^2 h$.

(ii) Mostre que em coordenadas cartesianas o sólido é definido por $S = S_1 \cup S_2$, onde:

$$S_1 = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \left(9 < x^2 + y^2 \leq 25 \wedge 0 \leq z \leq \sqrt{25 - x^2 - y^2} \right) \vee \left(x^2 + y^2 \leq 9 \wedge 0 \leq z \leq \frac{4}{3}\sqrt{x^2 + y^2} \right) \right\}$$

$$S_2 = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 \leq 25 \wedge x^2 + y^2 - 25 \leq z \leq 0 \right\}$$

(iii) Complete as funções seguintes, implementadas em Maple, e associe-as a duas transformações/mudança de variáveis.

```
transformaCoords01 := proc (p, theta, z)
    local x, y;
    if --?--
    then x := --?--;
        y := --?--;
        return [ x, y, z ];
    else --?--;
    end if
end proc
```

```
transformaCoords02 := proc (p, theta)
    local x, y;
    if --?--
    then x := --?--;
        y := --?--;
        return [ x, y ];
    else --?--;
    end if
end proc
```

3. Considere a equação não linear $x - \cos x = 0 \Leftrightarrow f(x) = 0$

[2.5] (a) Mostre que $x_0 = 1$ é uma aproximação inicial favorável à aplicação do método de Newton-Raphson ou das tangentes. Aplique o método uma vez e obtenha uma aproximação da raiz real x_r da equação.

[1.0] (b) Das seguintes funções em Matlab, qual é a que traduz correctamente o método de Newton-Raphson ou das tangentes? Justifique.

```
function x = NR_v1(f, df_dx, x0, kmax, tol)
k=1;
x(k)=x0;
while(k<=kmax),
    k=k+1;
    x(k)=x(k-1)- ...
    feval(f, x(k-1))/feval(df_dx, x(k-1));
    if (abs(x(k)-x(k-1)))<tol)
        return;
    end
end
```

```
function x = NR_v2(f, df_dx, x0, kmax, tol)
k=1;
x(k)=0;
while(k<=kmax),
    x(k+1)=x(k)- ...
    feval(df_dx, x(k))/feval(f, x(k));
    if (abs(x(k+1)-x(k)))<tol)
        break;
    end
    k=k+1;
end
```

4. Na natureza existem formas e imagens expressas matematicamente por funções definidas por ramos. Considere as funções reais de variável real definidas por:

$$f(x) = \begin{cases} \cos x & , \text{ se } -2\pi \leq x < 0 \\ \sqrt{1 - \frac{x^2}{2^2}} & , \text{ se } 0 \leq x \leq 2 \end{cases} \quad \text{e} \quad g(x) = -f(x)$$

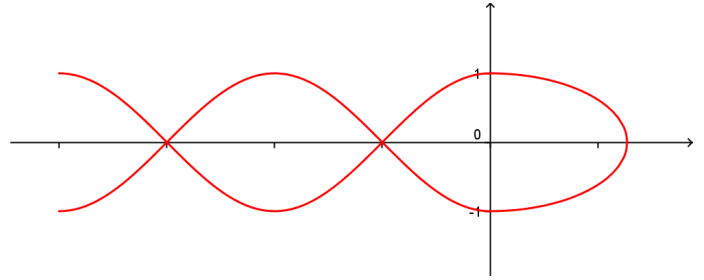


Figura 2 - Gráficos de f e g

[1.5] (a) Aplicando a interpoladora de Newton das diferenças divididas, determine o polinómio interpolador de grau 2 da função $f(x)$ para $x \in \left[-\frac{3\pi}{2}, \frac{-\pi}{2}\right]$. Redesenhe a figura 2, aproximando as funções por uma interpolação linear para $x \in [0, 2]$ e por uma interpolação quadrática para $x \in \left[-\frac{3\pi}{2}, \frac{-\pi}{2}\right]$.

[1.5] (b) Utilize a regra de Simpson simples ($n = 2$) para obter um valor aproximado do integral $\int_{-\frac{3\pi}{2}}^{\frac{-\pi}{2}} g(x) dx$.

Recorrendo à figura 2, interprete o resultado obtido.

5. Considere o problema de valor inicial $y' = yt^2 - y$, $y(0) = 1$, $t \in [0, 0.5]$

[2.0] (a) Sabendo que $y(t) = e^{\frac{t^3}{3} - t}$ é a solução exacta do problema, complete a tabela seguinte e interprete os resultados obtidos.

Aproximações					Erros			
		$y(t_i)$	y_i	y_i	y_i	$ y(t_i) - y_i $	$ y(t_i) - y_i $	$ y(t_i) - y_i $
i	t_i	exacta	Euler	RK2	RK4	Euler	RK2	RK4
0	0					0	0	0
1				0.7871				0.4638*1.0e-005
2	0.5	0.6323			0.6323		0.0060	0.4360*1.0e-005

[0.5] (b) Qual das figuras seguintes representa graficamente uma solução do PVI dado? Justifique a sua resposta.

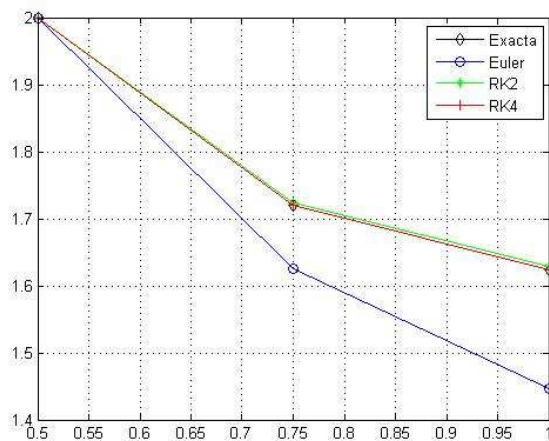


Figura 3

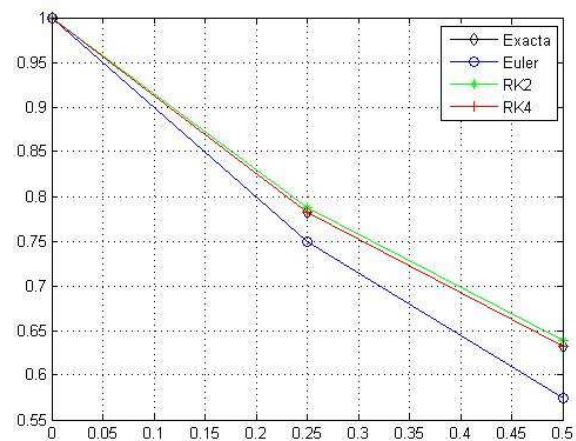


Figura 4

Nome Completo: _____

Número: _____

Nome utilizado ou login no LVM: _____

Curso:

- ☐ Licenciatura em Eng. Informática
- ☐ Licenciatura em Eng. Informática - Ramos
- ☐ Licenciatura em Eng. Informática - Pós-laboral
- ☐ Licenciatura em Eng. Informática - Ramos - Pós-laboral
- ☐ Licenciatura em Informática - Curso Europeu

Frequência às aulas de AM2:

- ☐ Regime diurno
- ☐ Regime Pós-laboral

Actividades de aprendizagem e avaliação:

- ☐ Não
- ☐ Sim
 - ☐ Act00_Matlab - ACrescimento + Prog.Geométrica
 - ☐ Act01_Matlab - Método da Secante e Método da Falsa Posição
 - ☐ Act02_Matlab - Integração Numérica (Presencial)
 - ☐ Act03_Matlab - Métodos de Euler e de Runge-Kutta com GUI
 - ☐ Act04_Maple - Resolução ficha exercícios TP com ou sem Maple
 - ☐ Participação nos fóruns (pelo menos 3 vezes)