

# Licenciaturas em Engenharia Informática Modelação e Design

## AULAS LABORATORIAIS - 2017 / 2018

## FICHA 3 - DIAGRAMAS DE ATIVIDADE

1. Relativamente ao Diagrama de Atividade (DA) representado na Figura 1:

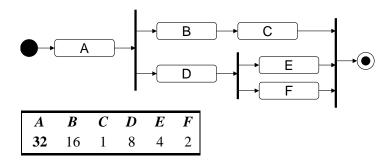


Figura 1. Diagrama de Atividade e tempos de execução.

- a) Indique quais são as atividades que poderão decorrer em paralelo com a atividade E (sem considerar o tempo de execução de cada uma).
- **b**) Considerando que as atividades demoram os tempos indicados na tabela, calcule o tempo total de execução das atividades.
- c) Suponha que, a atividade F só pode ocorrer depois de terminada a atividade B. Modifique o diagrama de forma a refletir essa situação.
- 2. Relativamente ao Diagrama de Atividade (DA) representado na Figura 2:

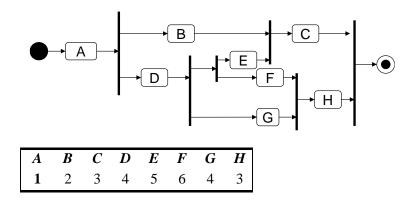


Figura 2. Diagrama de Atividade e tempos de execução.

a) Indique quais as atividades que poderão decorrer em paralelo com a atividade E (sem considerar o tempo de execução de cada uma).

- b) Considerando que as atividades demoram os tempos indicados na tabela, calcule o tempo total de execução das atividades.
- c) Suponha que se determina que a atividade F só pode ocorrer depois de terminada a atividade B. Modifique o diagrama de forma a refletir essa situação.
- **3.** Elabore o diagrama de atividades do seguinte código, em C (Figura 3):

Figura 3. Código em C.

- **4.** Elabore o DA do código anterior, expressando o máximo de paralelismo que conseguir. Considere que a ordem de inicialização dos valores do *array* é irrelevante.
- **5.** Os passos indicados na <u>Descrição</u> 1 relatam o procedimento para a emissão de uma segunda via de um cartão de acesso. Elabore o respetivo DA, incluindo a informação sobre os dados/documentos que circulam entre as atividades (se tal se justificar).
  - 1 Se o pedido da 2.ª via se deve a uma avaria do cartão, ou seja, falha na leitura do cartão, o cartão é analisado pelo responsável do GSC. Se forem visíveis danos no cartão iremos para o ponto 4. Caso contrário, o cartão é enviado à firma fornecedora do cartão, para analisar e relatar o problema. Se a causa for avaria do cartão, a firma fornecedora fará a substituição do cartão (ponto 3); se a culpa for do utilizador, iremos para o ponto 4.
  - 2 No caso de haver perda, roubo ou outra situação equivalente, é feito pelo responsável do GSC um levantamento das últimas utilizações do cartão, a fim de detetar situações anómalas e de abuso por terceiros do cartão. Passando de seguida ao ponto 4.
  - 3 Substituição do cartão pela empresa fornecedora.
  - 4 O requerente dirige-se à tesouraria para pagar o montante em vigor, correspondente ao pedido de 2.ª via do cartão de acesso e, com o comprovativo de pagamento, deve entregá-lo no vigilante, preenchendo um novo impresso (Im-06-10), com a indicação de 2.ª via.
  - 5 O vigilante entrega o referido pedido ao responsável do GSC, o qual irá proceder à emissão de um novo cartão. De seguida, o cartão e a respetiva documentação são entregues ao vigilante, para posterior entrega ao requerente.

Descrição 1 - Procedimento para a emissão de uma segunda via de um cartão de acesso.

- **6.** Os passos indicados na <u>Descrição</u> 2 descrevem o procedimento técnico a tomar quando um novo livro, ou publicação periódica, é recebido numa biblioteca. Elabore o respetivo DA, incluindo a informação sobre os dados/documentos que circulam entre as atividades (se tal se justificar).
  - 1 Para o tratamento técnico das obras que chegam à biblioteca, se for um novo número de uma Publicação Periódica (PP), já existente, passa para (10); se for um livro, CD-ROM, um novo título de PP, ou outro, passa para (2).
  - 2 Quando a biblioteca receciona uma obra nova efetua o seu registo, no livro de registos. No caso das PPs o registo é feito no Kardex.
  - 3 Colocação do carimbo, da data e do número de registo, na obra.
  - 4 Colocação de uma fita magnética, na obra, por razões de segurança anti-roubo.
  - 5 Catalogação da obra, segundo a ISBD (International Standard Bibliographic Description) respetiva, utilizando os documentos normativos usados para o efeito (RPC, formato Unimarc, etc).

A introdução dos dados é feita no programa Bibliobase (módulo de catalogação e pesquisa).

- 6 Correção da catalogação pela bibliotecária que indexa e classifica a obra, indicando também a cota.
- As PPs só se classificam, i.e., não se indexam.
- 7 Colocação das etiquetas da cota e do código de barras.
- 8 Colocação das últimas aquisições, na vitrine, durante 8 dias.

Quanto aos CD-ROMs, o original fica retido e, apenas, é emprestada uma cópia. As PPs não se emprestam.

- 9 Colocação na estante de acesso livre.
- 10 Quando a biblioteca recebe um novo número, de uma PP já existente, carimba-a, efetua o seu registo no Kardex manual, para controlo das existências.
- 11- Colocação de uma fita magnética no novo número, por razões de segurança anti-roubo.
- 12 Colocação das últimas aquisições, na vitrine, durante 8 dias.
- 13 Colocação da(s) PP(s) na estante de acesso livre no dossier correspondente àquele(s) título(s).

Descrição 2 - Procedimento quando é recebida uma nova obra na biblioteca.

- **7.** Os diagramas de atividade (DA) podem ser usados para descrever o fluxo de eventos nos casos de uso. Considere a descrição do cenário principal de um caso de uso (<u>Descrição</u> 3):
  - a) Construa o diagrama de atividade correspondente, sabendo que, de acordo com o cenário descrito, é obrigatório um intervalo mínimo de 2 segundos entre a introdução de produtos consecutivos.
  - **b**) Altere a descrição do cenário para que esse intervalo não necessite de ser respeitado. Construa o diagrama de atividade correspondente.

- 1 O operador dá início à transação.
- 2 O sistema apresenta uma mensagem de boas vindas.
- 3 O sistema regista o início da transação na base de dados.
- 4 O operador introduz o código do produto.
- 5 Em paralelo:
  - 5.1 O sistema regista o código na base de dados.
  - 5.2 O sistema apresenta o custo do produto.
    - 5.2.1 Após 2 segundos, o sistema apresenta o custo total acumulado.
- 6 Enquanto houver produtos a registar, o operador continua em 4.
- 7 O operador indica que a inserção de informação terminou.
- 8 Em paralelo:
  - 8.1 O sistema imprime o recibo.
  - 8.2 O sistema apresenta o custo total acumulado.
- 9 O operador indica que o pagamento foi efetuado.
- 10 O caso de uso termina com sucesso.

Descrição 3 - Fluxo de eventos do cenário principal de um caso de uso.

# 8. Considere a descrição do cenário principal de um caso de uso "Levanta dinheiro com cartão VISA":

Nome: Levanta dinheiro com cartão VISA

Atores: Cliente com cartão VISA (ator primário); Sistema de Autorização VISA (ator secundário).

Objetivo: Fazer um levantamento na máquina ATM, utilizando um cartão VISA.

**Descrição**: Este caso de uso permite que um cliente com cartão VISA que não seja cliente do banco em cujas instalações se encontra a máquina ATM, faça o levantamento de uma quantia que não ultrapasse o limite diário permitido.

**Pré-condições**: O depósito de notas da máquina ATM tem notas em quantidade suficiente. O ator inseriu o cartão VISA no leitor de cartões e o código (pin) através do teclado e está autenticado com sucesso na máquina ATM.

**Pós-condições**: O depósito de notas da máquina ATM tem notas em menor quantidade, sendo a diferença devida ao levantamento que foi feito.

#### Fluxo de eventos

## Cenário principal:

- 1. A máquina ATM faz um pedido de autorização ao Sistema de Autorização VISA.
- 2. O Sistema de Autorização VISA confirma o reconhecimento do cartão e indica o limite diário da quantia a levantar.
- 3. A máquina ATM pede ao Cliente com cartão VISA que digite a quantia a levantar.
- 4. O Cliente com cartão VISA digita a quantia a levantar.
- 5. A máquina ATM compara a quantia pretendida com o limite diário de quantia a levantar.
- 6. A máquina ATM pergunta se o Cliente com cartão VISA quer um talão.
- 7. O Cliente com cartão VISA indica que quer um talão.
- 8. A máquina ATM devolve o cartão ao Cliente com cartão VISA.
- 9. O Cliente com cartão VISA recolhe o cartão.
- 10. A máquina ATM fornece as notas e o talão.
- 11. O Cliente com cartão VISA recolhe as notas e o talão.
- 12. O caso de uso termina com sucesso.

## Cenários alternativos:

- 5a A quantia pretendida é maior do que o limite diário permitido.
- 5a.1. A máquina ATM informa o Cliente com cartão VISA que a quantia pretendida é maior do que o limite diário permitido.
  - 5a.2. O caso de uso continua no ponto 3.
- 7a O Cliente com cartão VISA não pretende um talão.
  - 7a.1. O Cliente com cartão VISA indica que não pretende um talão.
  - 7a.2. A máquina ATM devolve o cartão ao Cliente com cartão VISA.
  - 7a.3. O Cliente com cartão VISA recolhe o cartão.
  - 7a.4. A máquina ATM fornece as notas.
  - 7a.5. O Cliente com cartão VISA recolhe as notas.
  - 7a.6. O caso de uso termina com sucesso.
- 2a Levantamento não autorizado.
  - 2a.1. O Sistema de Autorização VISA proíbe qualquer levantamento.
  - 2a.2. A máquina ATM devolve o cartão ao Cliente com cartão VISA.
  - 2a.3. O caso de uso termina sem sucesso.
- 9a O Cliente com cartão VISA não recolhe o cartão.
  - 9a.1. Depois de 15 segundos a máquina ATM confisca o cartão.
  - 9a.2. O Sistema de Autorização VISA é notificado.
  - 9a.3. O caso de uso termina sem sucesso.
- 11a O Cliente com cartão VISA não recolhe as notas.
  - 11a.1. Depois de 30 segundos a máquina ATM recolhe as notas.
  - 11a.2. O Sistema de Autorização VISA é notificado.
  - 11a.3. O caso de uso termina sem sucesso.