

1.

- [1.00] (a) Utilizando um polinómio de Taylor de grau 2, determine um valor aproximado de $\sin(61^\circ) + \sin(0^\circ)$ com 2 casas decimais e um majorante para o erro cometido.

Sugestão: $P_n(x) = \sum_{i=0}^n \frac{f^{(i)}(a)}{i!} (x-a)^i$ e $R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(c)}{(n+1)!} (x-a)^{n+1}$, $c \in (a, x)$

- [0.50] (b) Complete as instruções seguintes em GeoGebra que lhe permitiriam resolver a questão anterior.

f(x) =
n =

a =
x_0 =

P(x) = PolinómioTaylor[, ,]
seno_x0 = P()

- [0.25] (c) Qual das figuras seguintes ilustra corretamente os dados e resultados da alínea anterior? Justifique.

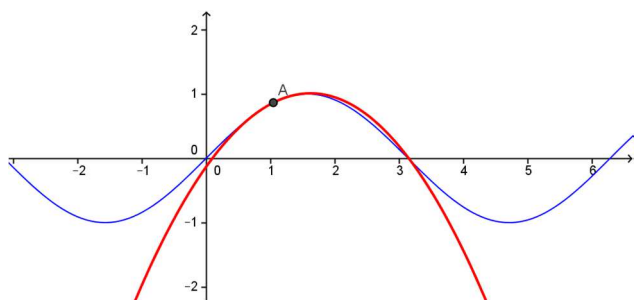


Figura 1

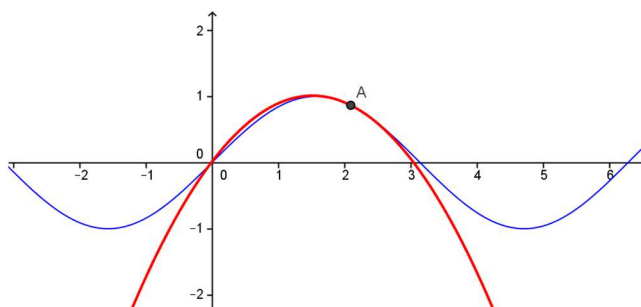
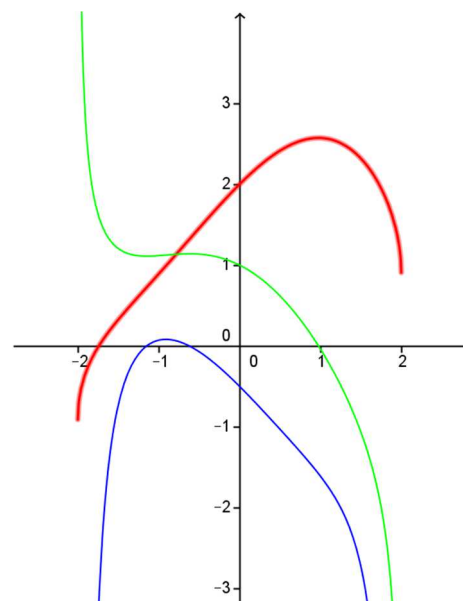


Figura 2

2. Considere a equação não linear $\sin x + \sqrt{4-x^2} = 0 \Leftrightarrow f(x) = 0$

- [1.00] (a) Indique um intervalo de amplitude igual a 2 no qual a equação dada tem uma única raiz x^* real e negativa. Justifique a sua resposta!
- [0.75] (b) Determine um valor aproximado da raiz localizada utilizando o método da bissecção uma vez. Indique a precisão do resultado obtido.
- [1.25] (c) O resultado obtido na alínea anterior é uma aproximação inicial favorável à aplicação do método de Newton-Raphson?
- Obtenha um valor aproximado da raiz efetuando uma iteração.
- Represente a aproximação e estabeleça uma simulação gráfica do método das tangentes.


 Figura 3 - Gráficos de f , f' e f''

[2.50] (d) Deduza a fórmula (equação de iteração) do método de Newton-Raphson ou das tangentes.

Complete a função seguinte e averigue se a script imediatamente a seguir traduz corretamente a resolução em MATLAB da equação não linear dada. Justifique a sua resposta, corrigindo se for esse o caso os erros existentes na *script*.

```
function x = MTangentes(f,dfdx,x0,kmax,tol)
    k=_____ ;
    x(k)=_____ ;
    while(_____)
        x(k+1)=_____ ;
        if(_____) break; end;
        k=_____ ;
    end
```

Script01

```
%INTERFACE01_MTangentes
% 27/04/2018 - ArménioCorreia .: armenioc@isec.pt

CLEAR; clc;
fprintf('-----MÉTODO DAS TANGENTES para f(x)=0-----\n')
strF='exp(-x)-log(x)';
f=@(x) vectorize(eval(strF));
while(1)
    a=str2num(input('a=','s'));
    b=str2num(input('b=','s'));
    if ~(isscalar(a)&&isreal(a)&&(isscalar(b)&&isreal(b))&& b>a)
        continue
    end
    if (f(a)*f(b)>=0)
        break;
    end
end

% 1ª e 2ª derivada da função
df = diff(f(sym('x'))); % Derivada simbólica
dfdx = @(x) eval(vectorize(char(df)));
d2fdx2 = @(x) eval(vectorize(char(diff(df))));

% aproximação inicial
while(1)
    x0 = num2str(input('s','x0='));
    if ~(isscalar(x0)&& isreal(x0))
        continue;
    end
    if(f(x0)*d2fdx2(x0)<0) break; end
end
kmax = input('k_max=');
tol = str2num(input('tol=','s'));
% chamada do método das tangentes
xT = MTangentes(dfdx,f,x0,kmax,tol);
disp(xT.);
```

3. Na serenata da Queima das Fitas a guitarra de Coimbra é rainha!

Na figura seguinte o tampo da guitarra é limitado pelas funções f e g , a boca por um círculo de raio $1/2$, o braço por segmentos de reta e a cabeça por segmentos de reta e um arco de circunferência de raio 1.

$$f(x) := \begin{cases} \text{se } -2 \leq x < 0 \\ \text{então } y = 3\sqrt{1 - \frac{x^2}{4}} \\ \text{senão se } 0 \leq x \leq \pi \\ \text{então } y = 3\cos(\frac{1}{2}x) \end{cases} \quad \text{e} \quad g(x) = -f(x)$$

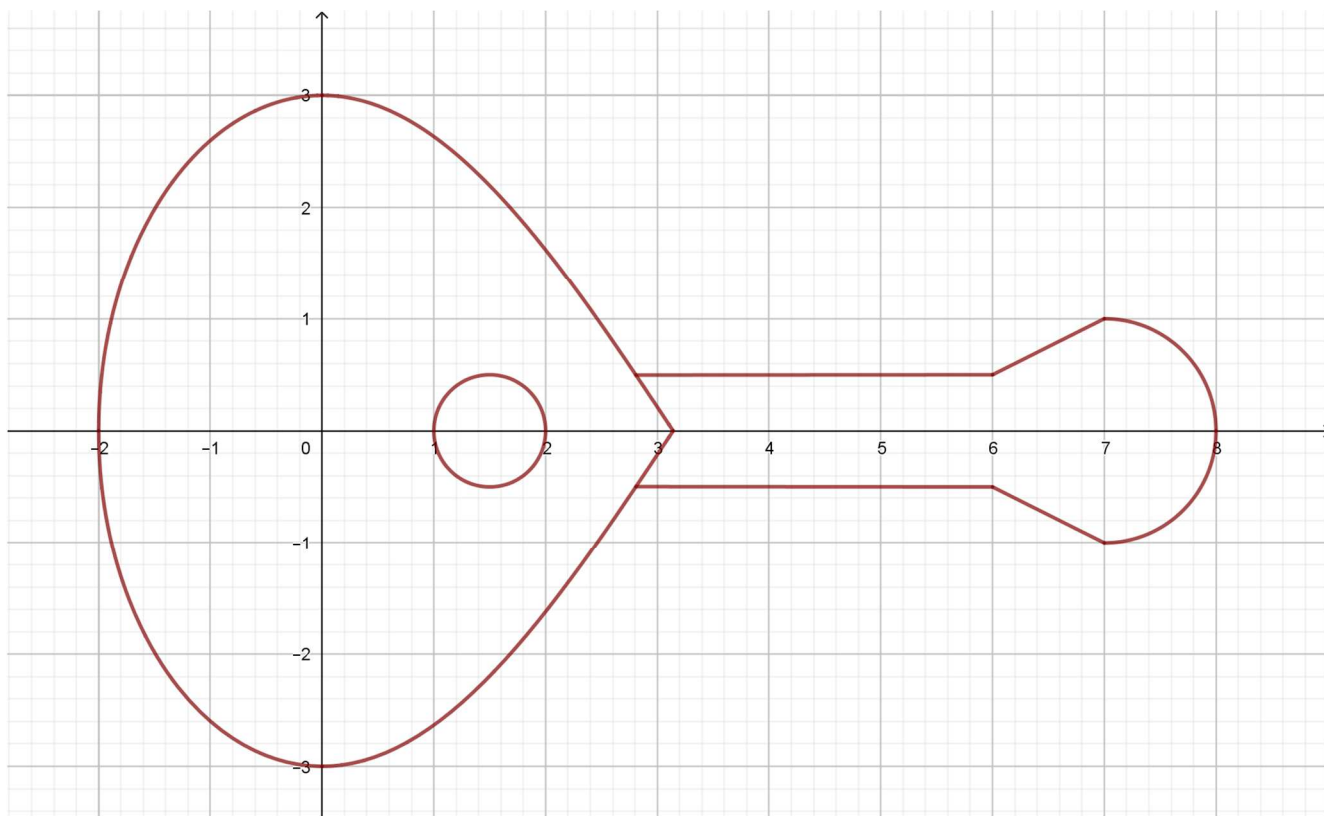


Figura 4 – Gráfico e desenho de uma guitarra de Coimbra

- [0.25] **(a)** Defina polinómio interpolador.
- [2.00] **(b)** Aplicando a interpoladora de Newton das diferenças divididas, determine o polinómio interpolador de grau 2 da função $f(x)$ para $x \in [0, \pi]$ e a equação do segmento de reta com declive positivo da parte da cabeça da guitarra.
- [0.25] **(c)** Redesenhe a figura 4, aproximando as funções e linhas que definem o tampo da guitarra por interpolações quadráticas e as restantes linhas do braço e cabeça da guitarra por interpolações lineares.
- [3.00] **(d)** Obtenha um valor aproximado dos integrais $I_1 = \int_{-2}^0 f(x) dx$ e $I_2 = \int_0^{\pi} -g(x) dx$, utilizando respetivamente a regra de Simpson simples ($n = 2$) e a dos trapézios simples ($n = 1$).
Recorrendo à figura 4 interprete os resultados obtidos.
- [0.50] **(e)** Aplicando as regras de Simpson e a dos trapézios com $n = 2$, qual delas lhe permite obter uma melhor aproximação à medida de área de um semicírculo de raio r ? Justifique

[1.00] (f) Qual das funções seguintes traduz corretamente a regra de Simpson? Justifique a sua resposta.

```
function S = RSimpson_v1(f,a,b,n)
h=(b-a)/n;
x=a;
s=0;
for i=1:n-1
    x=x+h;
    if mod(i,2)==0
        s=s+2*f(x);
    else
        s=s+4*f(x);
    end
end
S=(h*f(b)+h*s+h*f(a))/3;
```

```
function S = RSimpson_v2(f,a,b,h)
n=(b-a)/h;
x=a;
s=0;
for i=1:n-1
    x=x+h;
    if mod(i,2)
        s=s+4*f(x);
    else
        s=s+2*f(x);
    end
end
S=h/3*f(a)+s+f(b);
```

4.

[0.50] (a) A equação diferencial, de menor ordem possível, que possui a família de curvas $y = c \times \exp(x - \frac{1}{3}x^3)$ como integral geral é dada por $y' = y - yx^2$, cujo campo direcional é dado pela figura 6.

O gráfico da solução geral é dado pela figura 7? Justifique analiticamente e graficamente a sua resposta.

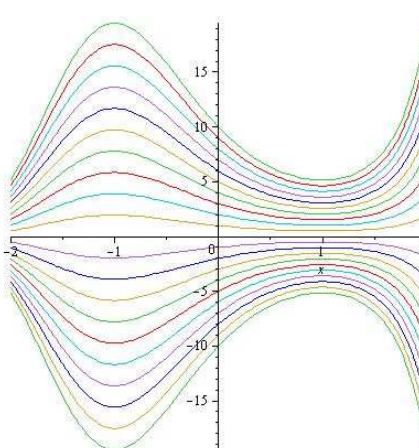


Figura 5

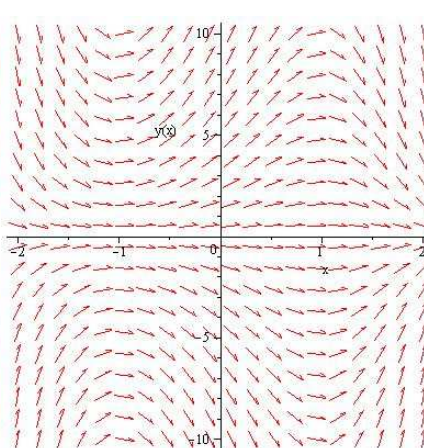


Figura 6

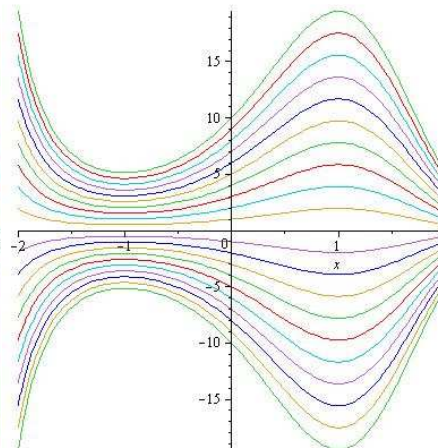


Figura 7

[0.75] (b) Considere o problema de valor inicial (PVI) seguinte: $y' = y(1 - t^2)$, $y(0) = 6$, $t \in [0, 2]$.

Qual das funções $y(t) = 6 \times \exp\left(t - \frac{t^3}{3}\right)$ ou $y(t) = 5 \exp\left(t - \frac{t^3}{3}\right)$ é a solução exata do PVI?

Justifique a sua resposta.

Apresente a instrução em Matlab através da qual, utilizando uma função da *Symbolic Math Toolbox*, se obtém a solução exata do PVI dado.

[2.00] (c) Relativamente ao PVI da alínea anterior, complete a tabela seguinte e interprete os resultados obtidos..

Aproximações							Erros			
i	t_i	$y(t_i)$ Exata	y_i Euler	y_i EulerM	y_i RK2	y_i RK4	$ y(t_i) - y_i $ Euler	$ y(t_i) - y_i $ EulerM	$ y(t_i) - y_i $ RK2	$ y(t_i) - y_i $ RK4
0	0	6					0	0	0	0
1					9	11.5938		2.6864		
2	2	3.0805		-4.5					7.5805	1.2086

[0.25] (d) Qual das figuras seguintes representa graficamente uma solução do PVI dado? Justifique a sua resposta.

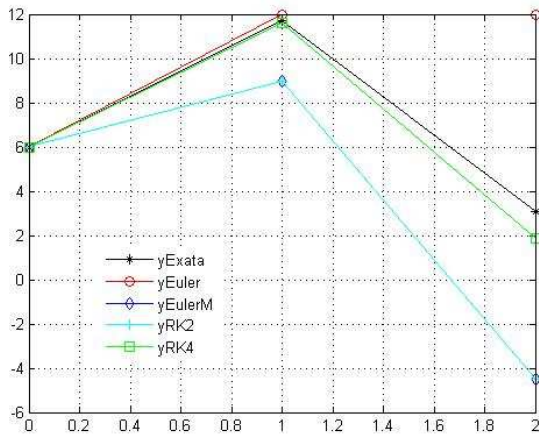


Figura 8

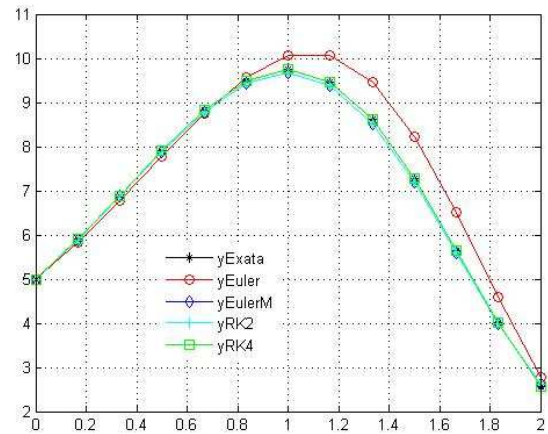


Figura 9

[0.25] (e) Estabeleça um PVI cuja solução em modo gráfico coincide com a figura que escolheu na alínea anterior.

[1.00] (f) Complete as funções seguintes e acrescente comentários para explicar o algoritmo e métodos numéricos associados. O resultado obtido por estas duas funções é igual?

Sugestão: Fórmula do método de Euler Melhorado

$$y_{i+1} = y_i + hf(t_i, y_i)$$

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} (f(t_i, y_i) + f(t_{i+1}, y_{i+1})), \quad i = 0, 1, \dots, n-1$$

```
function y = EulerMelhorado(f,a,b,n,y0)
h=_____ ;
t=_____ ;
y=zeros(____, ____);
y(1)=_____ ;
for i=1:n
    y(i+1)=_____ ;
    y(____)=_____ ;
end
```

```
function y = RK2(f,a,b,n,y0)
h=_____ ;
t=_____ ;
y=zeros(____, ____);
y(1)=_____ ;
for i=1:n
    k1=_____ ;
    k2=_____ ;
    y(____)=_____ ;
end
```

- [1.00] (g) A *script* seguinte traduz corretamente a resolução em Matlab de um PVI? Justifique a sua resposta, corrigindo se for esse o caso os erros existentes na *script*.

Script02

```
%INTERFACE01_MNEDO
% y' = f(t,y) com t=[a, b] e y(a)=y0 condição inicial
%CHAMADA FUNÇÕES: N_Euler; N_EulerModificado; N_RK2; N_RK4;dsolve
% 27/04/2018 - ArménioCorreia .: armenioc@isec.pt

clc
clear

disp('--- Parâmetros de entrada do PVI ---');
strF=input('f(t,y)= ', 's');
f = @(t,y) vectorize(eval(strF));
a = str2num(input('a= ', 's'));
b = str2num(input('b= ', 's'));
n = str2double(input('n= ', 's'));
y0 = num2str(input('y0= ', 's'));

try
    yEuler = N_Euler(f,a,b,n,y0);
    yEulerM = N_EulerMelhorado(f,a,b,n,y0);
    yRK2 = N_RK2(f,a,b,n,y0);
    yRK4 = N_RK4(f,a,b,n,y0);
    sExata = dsolve(['Dy=',strF],['y(',num2str(b),')=',num2str(0)]);
    t=b:(a-b)/n:a;
    yExata = eval(vectorize(char(sExata)));

    erroEuler = abs(yRK4-yEuler);
    erroEulerM = abs(yRK4-yEulerM);
    erroRK2 = abs(yRK4-yRK2);
    erroRK4 = abs(yRK4-yExata);

    disp('---- Tabela de Resultados----');
    tabela=[t.',yExata.',yEuler.',yEulerM.',yRK2.',yRK4.',...
            erroEuler,erroEulerM,erroRK2,erroRK4];
    disp(tabela);

    plot(t,yExata, '-*k');
    hold on
    plot(t,yEuler, '-or');
    plot(t,yEulerM, '-db');
    plot(t,yRK2, '-+c');
    plot(t,yRK4, '-sg');
    hold off
    grid on
    legend('yExata', 'yEuler', 'yEulerM', 'yRK2', 'yRK4');
    shg
catch Me
    errordlg('Ocorreu um erro nos parâmetros do PVI ou...', 'Erro', 'modal');
end
```