### **Tecnologias e Arquitecturas de Computadores**



Licenciatura em Engenharia Informática — Ramos Licenciatura em Engenharia Informática — Pós Laboral Licenciatura em Engenharia Informática — Curso Europeu

#### Exame - Época Normal

Duração Total Exame (T + P) : 2h:30m / Sem consulta

27 de Junho de 2018

#### Parte Teórica

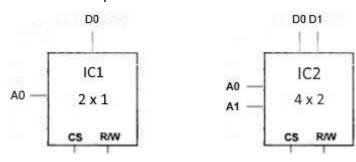
- 1 Considere uma máquina com uma cache com mapeamento direto, blocos de 1 Byte e com 7 bits de *tag*. Esta máquina tem uma memória RAM com 2KB de capacidade.
  - a) Qual a função da *tag*? Justifique.

(0,5 Val.)

b) Qual a função dos valid bits? Justifique.

(0,5 Val.)

- c) Qual a capacidade total desta cache, contando com os bits da tag mais os valid bits? (2 Val.)
- **2** Considere os circuitos integrados de memória RAM da figura, onde A<sub>1</sub>, A<sub>0</sub> representam linhas de endereço, D<sub>1</sub>, D<sub>0</sub> representam linhas de dados, R/W representa a linha de leitura/escrita e CS a linha de *Chip Selection*.



Faça um esboço, associando múltiplos circuitos integrados do tipo IC1, de forma a obter uma memória RAM com a capacidade e características do circuito IC2. *(2 Val)* 

**3** A gravação perpendicular e a gravação longitudinal utilizam formas distintas de representação da informação nos pratos dos discos rígidos. Descreva resumidamente as diferenças substanciais entre estas duas formas de gravação, fazendo referência às vantagens e inconiventes de cada uma delas. Justifique a sua resposta.

(2 Val)

#### Parte Prática

1. Faça um programa em *Assembly* que calcule o factorial dos números pares presentes em **VectorInicial**, cuja gama de valores está compreendida entre 0 e 255. Os factoriais calculados deverão ser colocados em **VectorFactorial**.

O número de valores a analisar em VectorInicial está definido na variável NumElemCal.

Exemplo: (2,5 Val.)

```
NumElemCal 6
VectorInicial 5, 4, 7, 6, 9, 2, 2, 2, 1, 120
VectorFactorial 24, 720, 2
```

2. Elabore um programa em Assembly que escreva no écran (usando acesso directo à memória de vídeo) uma determinada palavra, numa determinada posição (linha e coluna) e orientação (Horizontal – Direita ou Esquerda; Vertical - Cima ou Baixo). Para isso, deve ser declarado no segmento de dados a variável PALAVRA com a seguinte estrutura: 0 1º e 2º byte correspondem à posição linha e coluna, respetivamente e o 3º e 4º byte correspondem à sua orientação (Por exemplo: HE específica que a palavra deve ser escrita Horizontalmente para a Esquerda, ou então VC, que significa que deve ser escrita Verticalmente para Cima, podendo ainda ser HD e VB) e os próximos bytes correspondem à palavra a escrever que deve terminar com o valor numérico 0.

Notas: Neste programa não é permitida a utilização de interrupções (não é permitida a utilização da instrução **INT**). A memória de vídeo, no caso de sistemas policromáticos, tem início na localização B800h:0000h.

(2,5 Val.)

```
.8086
.model small
.stack 2048

DATA_HERE SEGMENT
...

DATA_HERE ENDS
CODE_HERE SEGMENT

ASSUME CS:CODE_HERE, DS:DATA_HERE
START:mov ax, DATA_HERE
mov ds, ax
mov bx,0b800h
mov es,bx
...
mov ah,4ch
int 21h
CODE_HERE ENDS
END START
```

### TAC

## EXAME - EDOCA NORMAL

27-6-2018

# TEÓRICA

- 1- a) A top tem por fraça identifican os bits mass significations do endere, co de membria RAM ao qual consport uma defeninda cilula de CACHE.
  - b) (ade cilla de menoria crette tem

    ven valid bit som pambe identifican si

    esse valor i valido, illo i, se o seu valor

    se ji foi utilizado e esti de acombo com

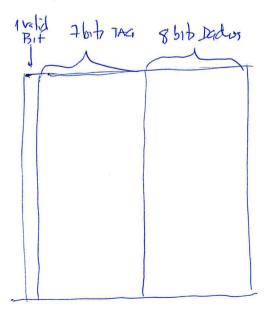
    o conerpodent valor de menoria RAM.

A Menoria RAM Ten capacidade de ZKB

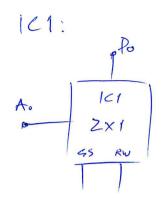
Se q un enderevanne lo de 1 KB come pade N=10 bits de endereva ent 2 KB consposedor N=11 bits de endere co

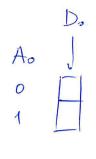
lows a TAG tem 7 bits de luderess luts podernes Sabar Qual O Munos de bits de luderess de cache no  $11-7=n_c=4$ 

logo a cable pumb guardan 16 byts de dodos (2<sup>4</sup> = 16) Portanto a CHACE sura:

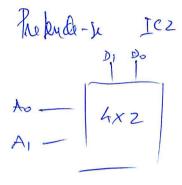


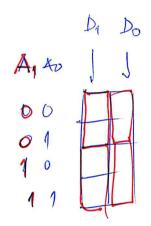
capacitan de la la cacità l'indurano os Into do la la la BITI Sum
32 bytes





Topis de Memoria Comerpodes





lons si pole verpres São necesars 4 circuitos IC1 para armatenos os dodos de caresportente a capacidade de ICZ

