

## LICENCIATURAS EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

## Unidade Curricular: ANÁLISE MATEMÁTICA II

Ano Letivo: 2016/2017

**TESTE INTERCALAR A**  $\Rightarrow$  Data: 19/04/2017

Código da prova: 1904201701

Nota: A resolução completa dos exercícios inclui a justificação do raciocínio utilizado.

Duração: 2H00+30m

Nome do aluno: Número:

1.

[1.0] (a) Utilizando um polinómio de Taylor de grau 2, determine um valor aproximado de  $\sin(30^{\circ}+1^{\circ})$  com 2 casas decimais e um majorante para o erro cometido.

[0.25] (b) Complete as instruções seguintes em GeoGebra que lhe permitiriam resolver a questão anterior.

[0.25] (c) Alguma das figuras seguintes ilustra corretamente os dados e resultados da alínea anterior? Justifique.

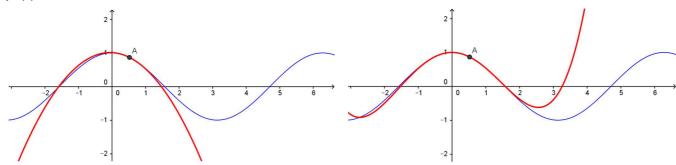


Figura 1

Figura 2

- 2. Considere a equação não linear  $e^x \ln(-x) = 0 \Leftrightarrow f(x) = 0$
- [1.0] (a) Recorrendo a dois processos, indique um intervalo de amplitude igual a 1 no qual a equação dada tem uma única raiz  $x^*$  real e negativa. Justifique a sua resposta!
- [0.5] **(b)** Determine um valor aproximado da raiz localizada utilizando o método da bisseção uma vez. Indique a precisão do resultado obtido.
- [1.5] (c) O resultado obtido na alínea anterior é uma aproximação inicial favorável à aplicação do método de Newton-Raphson ou das tangentes? Obtenha um valor aproximado da raiz efetuando uma iteração. Represente a aproximação e estabeleça uma simulação gráfica do método das tangentes.

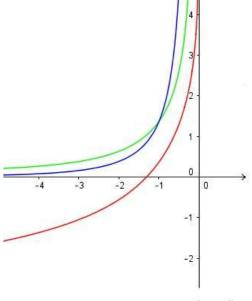


Figura 3 - Gráficos de f, f' e f''

[2.25] (d) Complete a função seguinte e averigue se a script imediatamente a seguir traduz corretamente a resolução em MATLAB da equação não linear dada. Justifique a sua resposta, corrigindo se for esse o caso os erros existentes na *script*.

```
function x = MTangentes(f,dfdx,x0,kmax,tol)
 x(k) = ____;
 while(___
     x(k+1) =
                                    _____) break; end;
     if(_____
end
% Script01 de interface do MTangentes
clear
clc
fprintf('-----MÉTODO DAS TANGENTES para f(x)=0-----\n')
strF = 'exp(-x) - log(x)';
f=@(x) vectorize(eval(strF));
while(1)
    a=str2num(input('a=','s'));
    b=str2num(input('b=','s'));
    if ~((isscalar(a)&&isreal(a))&&(isscalar(b)&&isreal(b))&& b>a)
        continue
    end
    if (f(a)*f(b)>=0)
       break;
    end
end
% 1ª e 2ª derivada da função
    = diff(f(syms('x'))); % Derivada simbólica
dfdx = @(x) eval(vectorize(char(df)));
d2fdx2 = @(x) eval(vectorize(char(diff(df))));
% aproximação inicial
while(1)
    x0 = str2num(input('x0=','s'));
    if ~(isscalar(x0)&& isreal(x0))
        continue;
    end
    if(f(x0)*d2fdx2(x0)<0) break; end
kmax = input('k_max=');
tol = str2num(input('tol=','s'));
% chamada do método das tangentes
xT = MTangentes(dfdx,f,x0,kmax,tol);
disp(xT.');
```

3. Na natureza existem formas e imagens expressas matematicamente por funções definidas por ramos. Considere as funções reais de variável real definidas por:

$$f(x) := \begin{vmatrix} \sec & -2 \le x < 0 \\ \cot \tilde{a}o & y = \sqrt{1 - \frac{x^2}{4}} \\ \sec \tilde{a}o & \sec & 0 \le x \le 2\pi \\ \cot \tilde{a}o & y = \cos x \end{vmatrix}$$
 e  $g(x) = -f(x)$ 

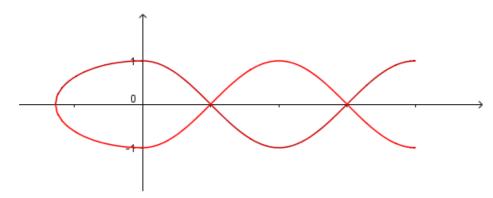


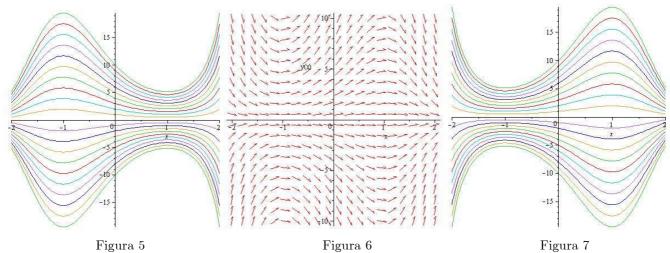
Figura 4 – Gráficos de fe g

- [2.0] (a) Aplicando a interpoladora de Newton das diferenças divididas, determine o polinómio interpolador de grau 2 da função f(x) para  $x \in \left[\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}\right]$ .
- [0.25] **(b)** Redesenhe a figura 4, aproximando as funções por uma interpolação linear para  $x \in [-2,0]$ e por uma interpolação quadrática para  $x \in \left[\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}\right]$ .
- [3.25] (c) Obtenha um valor aproximado dos integrais  $I_1 = \int_{\frac{\pi}{2}}^{\frac{3\pi}{2}} g(x) \, dx$  e  $I_2 = \int_{-2}^{0} f(x) \, dx$ , utilizando as regras simples de Simpson e dos trapézios respetivamente. Recorrendo à figura 4 interprete os resultados obtidos.
- [0.5] (d) Aplicando as regras de Simpson e a dos trapézios com n=2, qual delas lhe permite obter uma melhor aproximação à medida de área  $(\pi ab)$  da região limitada por uma elipse de semieixos a e b? Justifique
- [1.0] (e) Qual das funções seguintes traduz corretamente a regra de Simpson? Justifique a sua resposta.

```
function S = RSimpson_v1(f,a,b,n)
                                             function S = RSimpson_v2(f,a,b,h)
h=(b-a)/n;
                                            n=(b-a)/h;
x=a;
                                            x=a;
s=0;
                                             s=0;
                                             for i=1:n-1
for i=1:n-1
    x=x+h;
                                                 x=x+h;
    if mod(i,2) == 0
                                                 if mod(i,2)
        s=s+2*f(x);
                                                     s=s+4*f(x);
    else
                                                 else
        s=s+4*f(x);
                                                     s=s+2*f(x);
    end
                                                 end
end
                                             end
S=(h*f(b)+h*s+h*f(a))/3;
                                             S=h/3*f(a)+s+f(b);
```

## 4.

[0.75] (a) Qual é o valor lógico da seguinte afirmação? Justifique analiticamente e graficamente a sua resposta. A equação diferencial, de menor ordem possível, que possui a família de curvas  $y = c \times \exp(x - \frac{1}{3}x^3)$  como integral geral é dada por  $y' = y - yx^2$ , cujo campo direcional é dado pela figura 6 e o gráfico da solução geral pela figura 5. Justifique analiticamente e graficamente a sua resposta.



[0.5] **(b)** Verifique que  $y(t) = 5 \exp\left(t - \frac{t^3}{3}\right)$  é a solução exata do problema de valor inicial seguinte  $y' = y - yt^2, \quad y(0) = 5, \quad t \in \left[0, 2\right]$ 

[2.0] (c) Relativamente ao PVI da alínea anterior, complete a tabela seguinte e interprete os resultados obtidos.

	Aproximações					Erros		
		$y(t_i)$	$y_i$	$y_i$	$y_i$	$ y(t_i)-y_i $	$ y(t_i)-y_i $	$ y(t_i)-y_i $
i	$t_{i}$	Exata	Euler	RK2	RK4	Euler	RK2	RK4
0	0	5				0	0	0
1				7.5000				0.0772
2	2	2.5671			1.5599		6.3171	1.0072

[0.25] (d) Qual das figuras seguintes representa graficamente uma solução do PVI dado? Justifique a sua resposta.

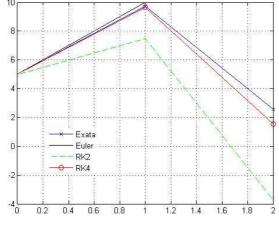


Figura 8

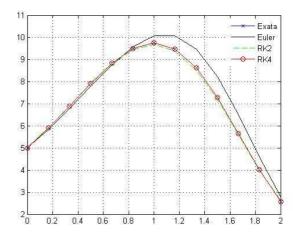


Figura 9

[1.5] (e) Complete as funções e acrescente comentários para explicar o algoritmo/regras que lhes estão associadas.

```
function y = NEuler(f,a,b,n,y0)
                                 function y = NRK2(f,a,b,n,y0)
t=a:___:b;
                                 t=____
                                 y=____;
y=zeros(1,n+1);
y(1) = ___;
                                 y(1)=____;
                                 for i=___:___
for i=1:n
   y(i+1) = ____+ *f(t(i),y(i));
                                    k1=____;
end
                                    k2=_____;
                                    y(____)=____
                                 end
```

[1.25] **(f)** A *script* seguinte traduz corretamente a resolução em MATLAB do PVI dado? Justifique a sua resposta, corrigindo se for esse o caso os erros existentes.

```
clear;
clc;
strF = 'y*t^2-y'
f = @(t,y) vectorize(eval(strF));
a = 2;
b = 0;
n = 2;
y0 = 0;
yEuler = NEuler(f,a,b,n,y0);
yRK2 = NRK2(f,a,b,n,y0);
yRK4
       = NRK4(f,a,b,n,y0);
t = b:-(b-a)/n:a;
sExata = dsolve(['Dy=',strF],['y(',a,')=',num2str(0)]);
yExata = vectorize(eval(char(sExacta)));
plot(t,yExata,'-kd')
hold on
plot(t,yEuler,'-bo')
plot(t,yRK2,'-g*')
plot(t,yRK4,'-r+')
grid on
legend('RK4','RK2','Euler','Exata')
hold off
erroEuler = abs(yRK4-yEuler);
erroRK2 = abs(yRK4-yRK2);
erroRK4 = abs(yExata-yRK4);
tabela
         = [t.',yExata.',yEuler.',yRK2.',yRK4.',...
             erroEuler, erroRK2, erroRk4];
disp(tabela);
```