

# Veliki projekat: Prvi draft

Ana Zrnić (56/20)

04. Maj, 2021.

## 1 Uvod

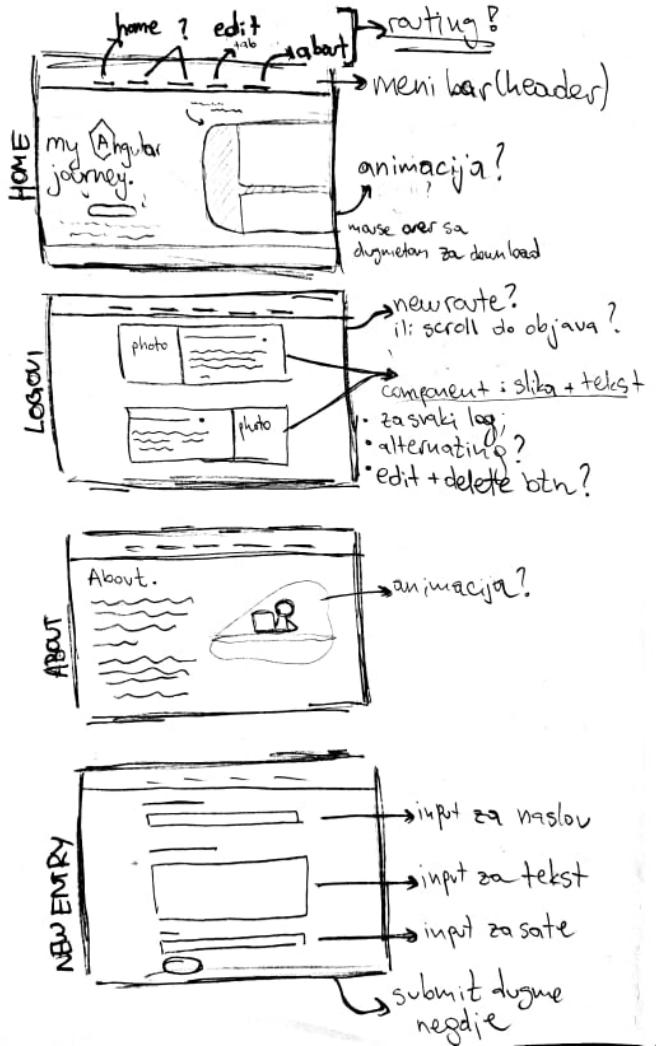
Umjesto da se pravi sajt koji je direktno u vezi sa samim seminarским radom, odnosno o samom Angularu, odlučila sam da se Angular ipak koristi prilikom izrade frontenda i da nije eksplisitno fokus stranice. Kako se tema projekta ne bi previše udaljila od zahtjeva velikog projekta idem u pravcu neke vrste ličnog bloga. Pošto je ITD predmet koncipiran tako da se većinu vremena radi samostalno, počela sam voditi logove svakog dana dok sam radila na malom, a sada i velikom, projektu. Na taj način imam pregled svega što sam radila, šta treba da uradim, kao i uložene sate. Ovo sam radila zbog dvije stvar: dobra praksa za rad na budućim ozbiljnijim projektima, kao i dokaz uloženog rada i truda. Činilo se kao dobra ideja, napraviti sajt upravo centriran oko mojih dnevnih (b)logova, tačnije jedno mjesto na kojem će se nalaziti svi unosi. Sajt koji će pričati priču o tome kako je napravljen, imenovan: "My Angular Journey".

## 2 Korištene tehnologije

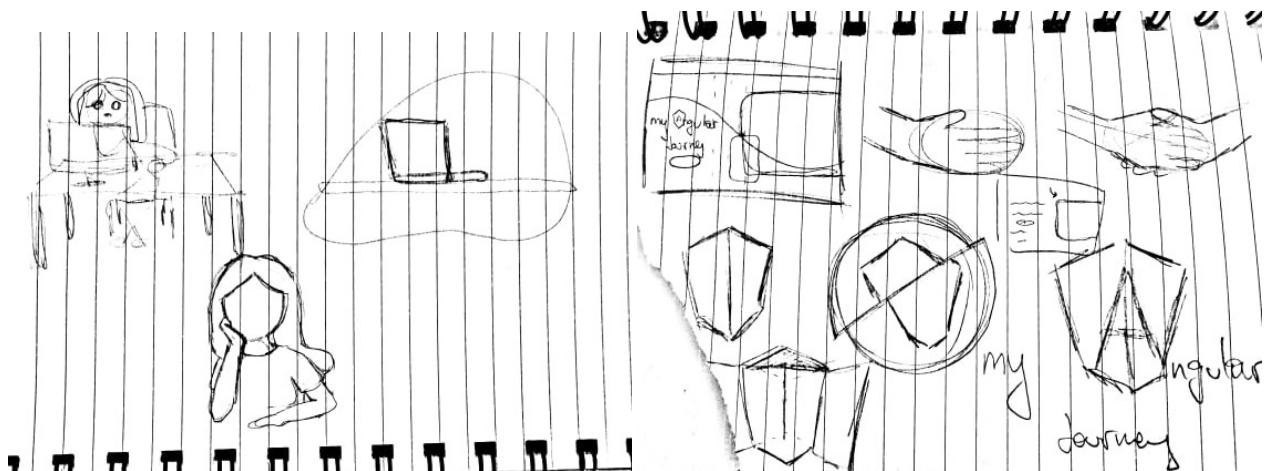
- Angular (Html, CSS, TypeScript): frontend
- Django (Python): backend
- WAMP (zasad se razvija lokalno sajt)
- MySql
- Adobe Photoshop (u nedostatku Adobe Illustrator-a): za crtanje jednostavnih grafičkih elemenata

## 3 Glavne ideje i koncepti

Prije same izrade logike i dijelova, potrebno je isplanirati izgled sajta. Pored funkcionalnosti jedan sajt treba, u današnje vrijeme, da ugrabi pažnju i da izgleda zanimljivo. To znači imati skladnu paletu boja, izbor fonta, zanimljive grafičke elemente (slike i animacije) i da su svi dijelovi smisleno raspoređeni. Počeci i okvir izgleda prvo je započeo na papiru. Skica se mijenjala mnogo puta prije nego što je utvrđena dobra podloga za bilo kakav početak. Postoji uvijek mogućnost mijenjanja samih komponenti ili nekih funkcionalnosti kako bi se prilagodilo logici backenda. Na sljedećim fotografijama može se vidjeti kreativni proces.

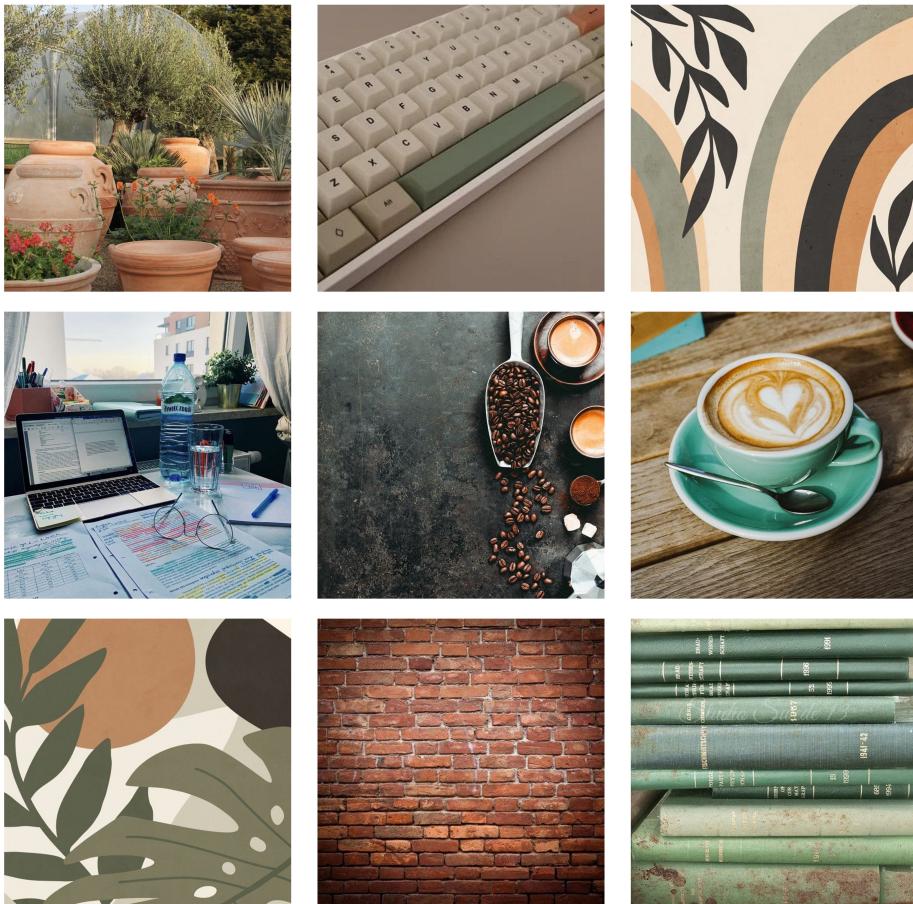


Slika 1: prva skica izgleda



Slika 2: prve skice (lijevo, slika za about section; desno, ideje za home page)

# paleta boja.

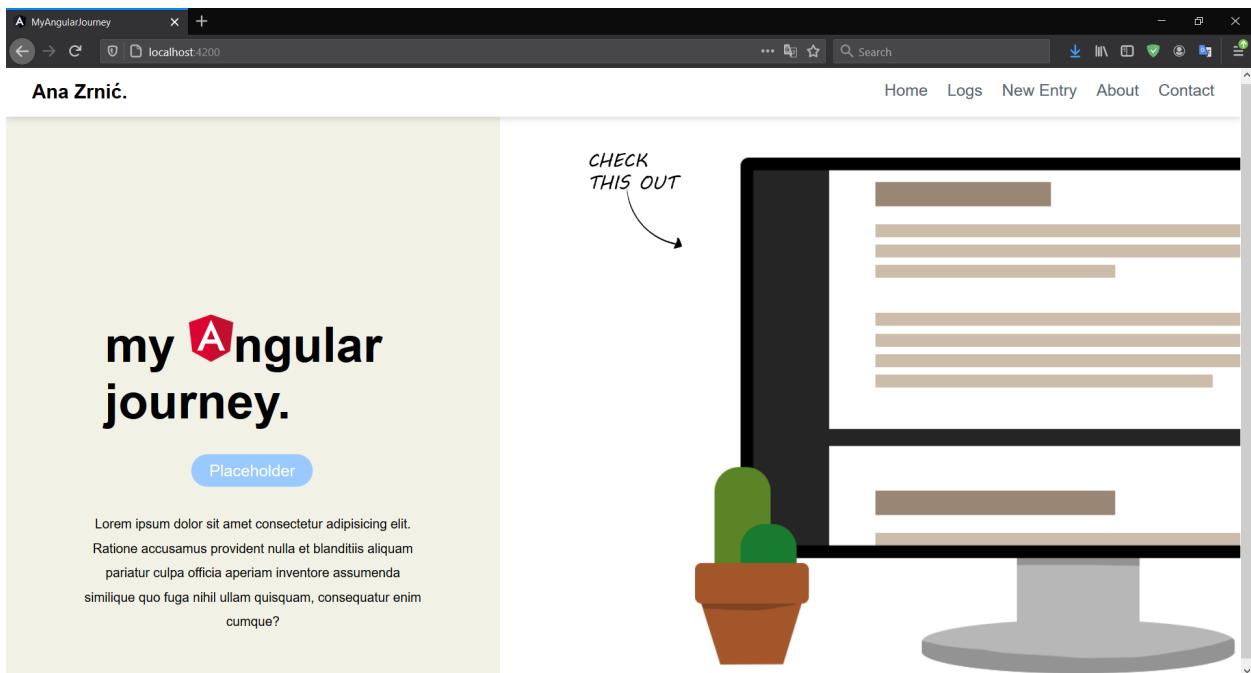


Slika 3: vision board za paletu boja

Na slici 3 se nalazi skup fotografija koje su služile za motivaciju i inspiraciju. Napravljen u Adobe Photoshop-u ovaj kolaž mi je služio tako što sam koristeći color-picker dobijala boje i nijanse koje ću koristiti pri samoj izradi.

Elementi koji slijede su trenutno u samom početku razvoja i mnoge stvari služe samo kao placeholder. Takođe, trenutno je na screenshot-ovima miješan jezik, još uvijek gledam kako da uklopim. Prodiskutovaću sve moguće promjene i verzije komponenti.

### 3.1 HOME-page



Slika 4: prototip za home page

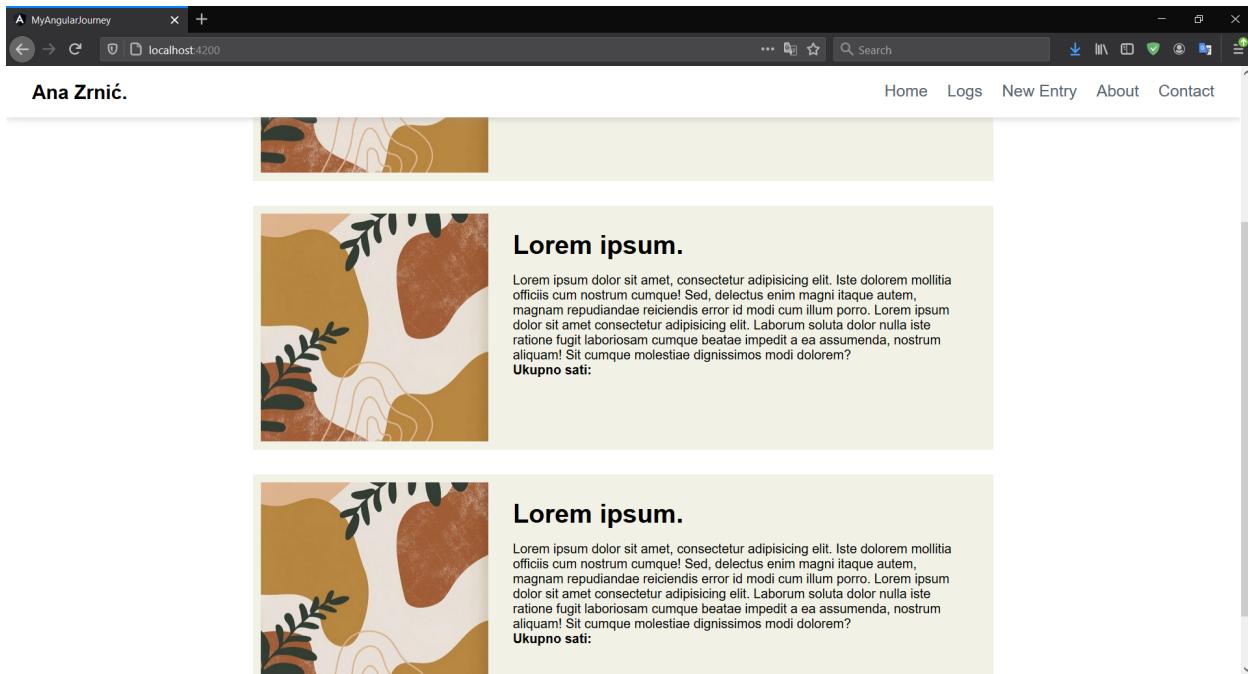
Prije nego što spomenem home-page osvrnuću se na header koji će biti prisutan stalno. Uloga mu je navigacija između komponenti. Još uvijek razmatram da li da stavljam footer, jer trenutno nemam ništa da smjestim u footer.

Što se tiče prve komponente koju vidimo, ona se sastoji od još dvije komponente: lijeve i desne. Naslov simbolično ima logo Angulara (tačke koje se vide nakon velikih naslova su stilski izbor). Dugme ispod naslova još uvijek nema svrhu, paragraf ispod dugmeta će imati kratki uvod. Desna strana ima grafički element koji sam sama nacrtala, predstavlja seminarski rad koji smo predavali skoro. Slika "check this out" je i hyperlink, ima malu animaciju napravljenu u čistom CSS-u, prelaskom miša preko sličice ista se uveća i zarotira za 20 stepeni.

Planirano još:

- naći svrhu plavom dugmetu (npr da vodi ka Angular University sajtu za tutoriale)
- popuniti još sajt nekim grafičkim elementima ukoliko je prazan
- dodati opciju da se skine seminarski rad klikom na "check this out"
- popuniti paragraf uvodom, uputiti na seminarski rad
- rutirati svaku komponentu u headeru da se može prelaziti iz taba u tab

### 3.2 LOG-page



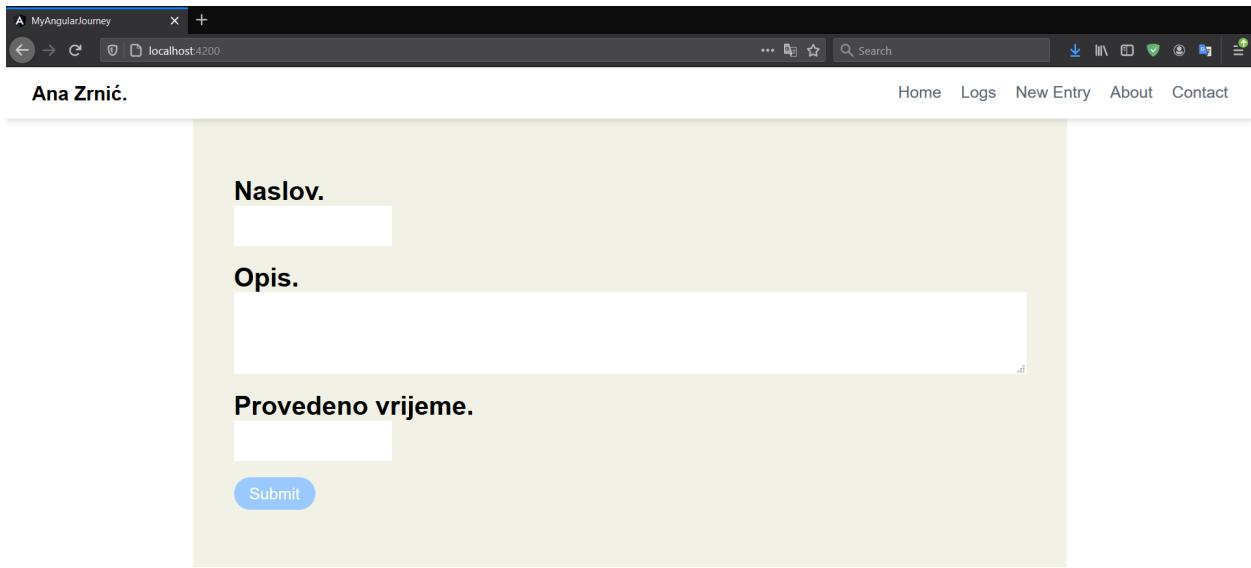
Slika 5: prototip za log page

Log page će, uz New Entry page, najviše pokazati moć Angulara. Na njemu će se nalaziti dnevni logovi. Na slici su prikazane 3 komponente, odnpsno jedna komponenta, ponovljena 3 puta (3 puta hard code-ovan custom tag komponente) koja će biti šablon za svaki log. Sadrži neku sliku, naslov, opis obavljenih stvari i broj provedenih sati u radu. Najnovija objava je pri samom vrhu.

Planirano još:

- poboljšati izgled
- logovi treba da informacije povlače iz baze podataka
- komponente se neće ručno pisati kako bi se pojavile već se same ažurirati upotrebotom ngFor-a.
- moguće je da će se opcija za brisanje i uređivanje jedne objave nalaziti negdje unutar komponente u vidu dugmeta
- Pošto se komponenta objave sastoji od jos dvije manje komponente (slika i tekst) ukoliko je moguće istražiti da li se se njihov redoslijed može mijenjati; (slika pa tekst, tekst pa slika) kako bi izgledalo zanimljivije.

### 3.3 NEW ENTRY-page



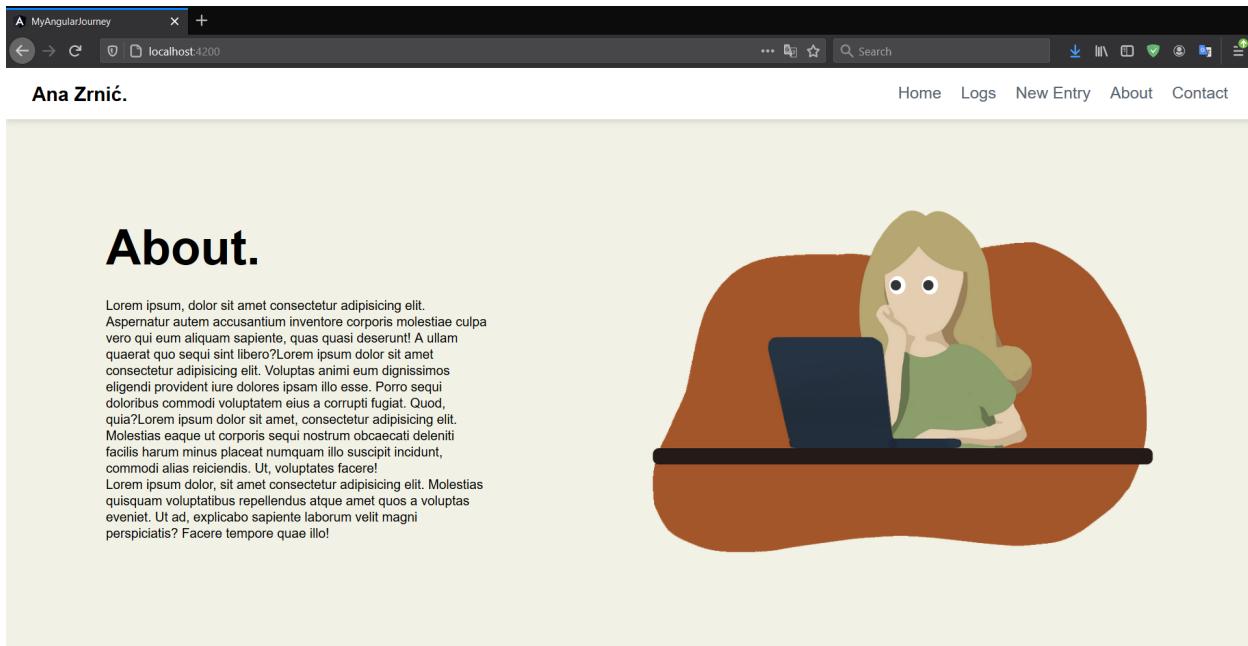
Slika 6: prototip za new entry page

Ova komponenta služi za upload jednog loga. Vjerovatno veoma kontroverzna jer svako ko ima pristup sajtu ima, takođe, pristup svim CRUD opcijama i zato se razvija lokalno. Sa nekim naprednjim znanjem, ovaj sajt bi se mogao napraviti kao alat za log-ovanje, opcija za account (username, pass), pa tek nakon prijave da se stvore opcije za unošenje elemenata. Pošto je lični projekat nije se ulazilo u komplikovanije opcije. Kao što se vidi iz slike, komponenta je jednostavna sa poljima za naslov, opis, unos sati i jedno dugme koje će slati podatke u bazu.

Planirano još:

- poboljšati izgled
- u backendu povezati bazu sa komponentom
- submit dugme da šalje zahtjev

### 3.4 ABOUT-page



Slika 7: prototip za about page

Kao što se može zaključiti ovdje će stajati neke kratke informacije o meni, samom projektu, kao i neki korisni linkovi. Sa desne strane se nalazi jedna slika koju sam takođe sama pravila tako i predstavlja mene. Oči su nacrtane u css-u i ideja je da imaju neku animaciju, odnosno da oči prate pointer miša, ali trenutno kod koji sam zamislila ne radi, ukoliko bude oduzimalo previše vremena ova opcija će se izbaciti.

Planirano još:

- poboljšati izgled
- Popraviti kod trenutni za animaciju da radi sa TypeScriptom

### 3.5 Ostalo

Na nivou čitavog sajta je planirano još:

- napraviti responsive sajt
- uskladiti bazu, backend i frontend
- spojiti možda contact i about tab (dodati društvene mreže)
- istražiti još neke zanimljive opcije koje se mogu implementirati

**Feedback je dobrodošao.**