Criei a variável “flag” do tipo byte – MVM.java – Linha 24

Implementei o funcionamento das funções “pushf” e “popf” que vão empilhar e desempilhar, respectivamente, a flag da memoria – MVM.java – Linha 589

Implementei a codificação das funções “pushf”, “popf”, “setbit{}” e “resetbit{}” – MVM.java – Linha 1066