



Desarrollo Web en Entorno Cliente

JavaScript

*"Javascript es un **lenguaje de programación**, o lo que es lo mismo, un mecanismo con el que podemos decirle a nuestro navegador que tareas debe realizar, en que orden y cuantas veces."*

JavaScript es un lenguaje:

- **Lenguaje de programación del lado del cliente:** JavaScript es un lenguaje de programación que se ejecuta en el navegador web del cliente (es decir, en la máquina del usuario). Se utiliza para mejorar la interactividad y la funcionalidad de las páginas web al permitir que los desarrolladores web agreguen scripts que se ejecutan en el navegador del usuario.
- **Interpretado, no compilado:** JavaScript es un lenguaje interpretado, lo que significa que el código fuente se ejecuta directamente en el navegador sin necesidad de una etapa de compilación previa. El navegador interpreta y ejecuta el código JavaScript línea por línea.
- **Imperativo y estructurado:** JavaScript es un lenguaje de programación imperativo, lo que significa que se centra en la descripción de los pasos y las acciones que debe realizar el programa. También sigue una estructura de programación estructurada, que organiza el código en bloques lógicos, como funciones y bucles.

```
mirror_mod = modifier_ob.  
set mirror object to mirror  
mirror_mod.mirror_object  
operation == "MIRROR_X":  
mirror_mod.use_x = True  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Y":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True  
  
selection at the end -add  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
context.scene.objects.active  
("Selected" + str(modifier_ob.  
mirror_ob.select = 0  
= bpy.context.selected_object  
data.objects[one.name].select  
  
print("please select exactly  
  
-- OPERATOR CLASSES -----  
  
types.Operator):  
on X mirror to the selected  
object.mirror_mirror_x"  
mirror X"  
  
context):  
context.active_object is not
```


JavaScript es un lenguaje:

- **Objetual, con tipificación débil y dinámica:** JavaScript es un lenguaje orientado a objetos, lo que significa que se basa en el concepto de objetos para organizar y manipular datos. Tiene tipificación débil, lo que permite una mayor flexibilidad en la asignación de tipos de datos a las variables. Además, es de tipado dinámico, lo que significa que el tipo de una variable puede cambiar durante la ejecución del programa.
- **Orientado a objetos y basado en prototipos:** JavaScript es un lenguaje orientado a objetos, pero a diferencia de algunos lenguajes que utilizan clases para definir objetos, JavaScript se basa en prototipos. Esto significa que los objetos pueden heredar propiedades y métodos de otros objetos, lo que permite una flexibilidad única en la programación orientada a objetos en JavaScript.