

# ANDROID COLAB



Ana María Jiménez Pérez

# Contents

1	Introduccion	2
2	Greeting	2
3	HappyBirthdayCard	3
4	JetpackComposeTutorial	3
5	TaskAdministrator	4
6	CuadranteCompose	4
7	PresentationCard	5
8	Valoración del CodeLabs	5

# 1 Introduccion

Se ha llevado a cabo el desarrollo del CodeLab de Android. Durante la ruta de aprendizaje se han desarrollado una serie de ejercicios cuyos resultados se presentan mediante capturas de pantalla del emulador de Android.

También se proporciona el enlace al repositorio de GitHub: [Repositorio de Github](#).

## 2 Greeting

Este primer ejemplo es solo introductorio al entorno de desarrollo, es el "hola mundo"



Figure 1: GreetingCard

### 3 HappyBirthdayCard

Para esta segunda actividad se diseñó una tarjeta de cumpleaños. Se usa una imagen y un texto sobre la misma. Para ello se usa el elemento `Box`.

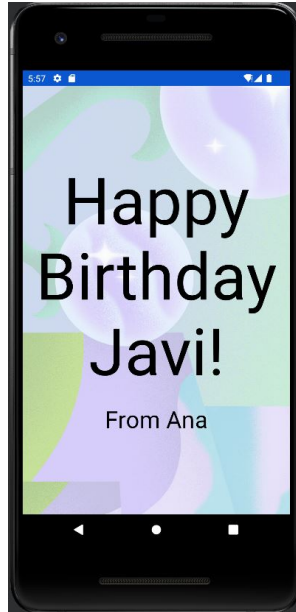


Figure 2: HappyBirthdayCard

### 4 JetpackComposeTutorial

En este caso, se trabaja con una imagen y un texto que no se superponen. Hay que ajustar la imagen para que ocupe todo el ancho y el texto de forma que este justificado. En este caso el uso del elemento `Column` es lo mas apropiado.



Figure 3: JetpackComposeTutorial

## 5 TaskAdministrator

LA estructura es muy similar a la anterior, solo que esta vez el elemento Column tiene tres componentes: 2 textos y una imagen.

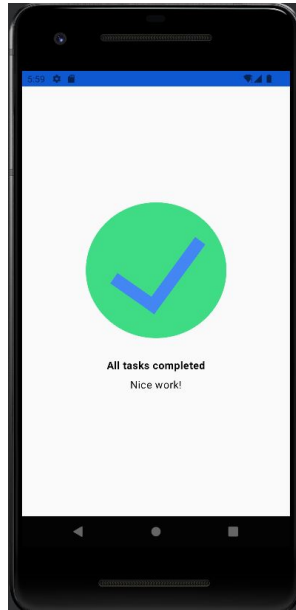


Figure 4: TaskAdministrator

## 6 CuadranteCompose

Para conseguir colocar los 4 elementos del cuadrante, se ha usado una column compuesta por dos filas.

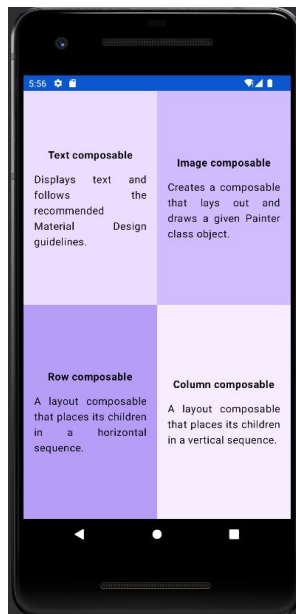


Figure 5: Cuadrante Compose

## 7 PresentationCard

En este caso se ha usado tanto la fila como la columna para colocar todos los elementos en su posición correcta. Además se han creado tres funciones @Compose. La primera para los datos personales: nombre, foto y profesión; la segunda para los datos de contacto y la tercera combina estas dos funciones alineándolas en el centro de la pantalla

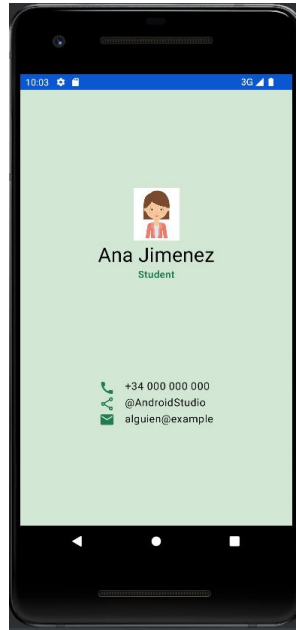


Figure 6: PresentationCard

## 8 Valoración del CodeLabs

Como herramienta de estudio es muy útil ya que proporciona tanto la teoría como ejemplos con código y ejercicios a desarrollar. También me gusta que proporciona las soluciones, lo cual me ha ayudado a mejorar la estructura del código tras realizar el primero de los ejercicios. El único fallo es que, aunque tenía la sesión iniciada, no se me guardaba el progreso.

Como recomendación, por si quiere proponerlo en clase, suelo practicar los lenguajes de programación en la siguiente página [Exercism](#). No lo he usado aún para kotlin pero que podría reforzar lo aprendido en este CodeLabs.