

# PREGUNTAS TESTS LIBRO

## 1. ¿Cuál de los siguientes NO es una parte fundamental de todo sistema?

- a) Función.
- b) Modelo de comunicaciones.**
- c) Estructura.
- d) Ninguna de las anteriores.

## 2. En el contexto de la computación distribuida, ¿qué es un servicio?

- a) El conjunto de procedimientos que debe llevar a cabo el cliente para acceder al servidor.
- b) Los componentes hardware y software que forman el sistema.
- c) El conjunto de mecanismos concretos que hacen posible el acceso a la función del sistema.**
- d) El protocolo de nivel de aplicación.

## 3. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es FALSA?

- a) Un servicio en red es cualquier servicio que se ubique en cualquier nivel de la pila IP.
- b) Un protocolo de nivel de aplicación es el conjunto de reglas que gobiernan la interacción entre los diferentes elementos de una aplicación distribuida.
- c) La pila de protocolos IP es un conjunto de sistemas independientes, montados unos sobre otros para realizar una tarea compleja.
- d) Todos los niveles de la pila IP ofrecen una interfaz de acceso al siguiente nivel, salvo el nivel de aplicación, por ser el último.**

## 4. ¿Cuál de las siguientes tareas NO es un paso fundamental a la hora de programar un servidor?

- a) Seleccionar la tecnología de comunicaciones adecuada.
- b) Definir las funciones básicas del servidor
- c) Escoger el lenguaje de programación en el que se deberán implementar los clientes.**
- d) Diseñar el protocolo de nivel de aplicación.

## 5. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es FALSA?

- a) Los protocolos sin estado no almacenan información sobre la evolución de la sesión, por lo que la secuencia en la que se realizan las peticiones no influye en su resultado.
- b) Los protocolos con estado necesitan conocer en detalle la sesión, ya que los resultados de las peticiones dependen de cómo se haya desarrollado esta.
- c) El hecho de que un protocolo tenga o no estado es independiente de la tecnología de comunicaciones que se use (sockets stream, sockets datagram, invocación de métodos remotos, etc.).
- d) Ninguna de las anteriores.**

**6. ¿Cuál es la solución más habitual cuando se desea implementar aplicaciones cliente/servidor en las que el servidor pueda atender a muchos clientes de forma simultánea?**

- a) Usar sockets datagram y diseñar un protocolo de nivel de aplicación que incluya pocos mensajes.
- b) Implementar un servidor multihilo, probablemente usando sockets stream.**
- c) Paralelizar el código del servidor usando MPI.
- d) Ninguna de las anteriores.

**7. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es FALSA?**

- a) El protocolo SSH ofrece comunicaciones seguras.
- b) SFTP es una extensión del protocolo FTP que incorpora seguridad en las comunicaciones, gracias a la incorporación de TLS.**
- c) Telnet es un protocolo con estado (stateful).
- d) Ninguna de las anteriores.

**8. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es FALSA sobre el protocolo HTTP?**

- a) Es el protocolo que se usa en la World Wide Web.
- b) Es un protocolo sin estado (stateless).
- c) La versión 1.1 define, entre otras, las peticiones GET, PUT y RESTART.**
- d) Los códigos de estado se agrupan en 5 categorías, dependiendo de su significado.

**9. ¿Cuál de los siguientes pasos NO OCURRE durante la invocación de un método remoto?**

- a) Invocación del método del objeto stub.
- b) Envío de la petición al objeto servidor.
- c) Retorno del valor por parte del objeto stub.
- d) Destrucción del objeto stub.**

**10. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre los servicios web es FALSA?**

- a) Existen dos tipos de servicios web, en función de si están basados en SOAP o en REST.
- b) Basan sus comunicaciones en el protocolo HTTP.
- c) Los servicios web REST representan los mensajes en lenguaje XML.**
- d) Un servicio web se puede expresar de manera formal usando WSDL.