

Jugador (mail, pass, nickname)

NPC (id_npc, tipo)

Zona(id_Zona)

Ciudad (Nombre_C, id_zona)

Tienda (nombre_t, id_npc, nombre_c)

Espectro (cod_me, vida, oro_soltado)

Trol (cod_mt, vida, oro_soltado)

goblin (Cod_mg, vida, oro_soltado)

Hab_mago (nombre_hm, descripción)

Hab_guerrero (nombre_hg, descripción)

Hab_tanque (nombre_ht, descripción)

Poción (cod_p, valores_regeneración, tipo)

Dragón (nombre_d, vida,nombre_d_desbloqueado)

Mago (id_m, mana, vida, nivel)

Guerrero (id_g, mana, vida, nivel)

Tanque (id_t, Mana, vida, nivel)

Personaje (nombre_p, fuerza, mail, id_m, id_g, id_t)

Escuadrón (id_e)

Mago_pertenece_escuadron (id_e, id_m, fecha_inicio, fecha_fin)

Guerrero_pertenece_escuadron (id_e, id_g, fecha_inicio,fecha_fin)

tanque_pertenece_escuadron (id_e, id_t,fecha_inicio,fecha_fin)

Escuadrón_vence_dragón (nombre_d, id_e, fecha)

Tanque_tiene_Hab_Tanque (nombre_ht, id_t)

mago_tiene_hab_mago (Nombre_hm, id_m)

guerrero_tiene_hab_guerrero (Nombre_hg, id_g)

Personaje_entrega_NPC_Pocion (ID_NPC, codP, Nombre_p, fecha)

Daga (ID_Daga, tipo, Nombre_P)

Tanque_enfrenta_Trol (cod_MT, id_t)

Guerrero_batalla_Goblin (cod_MG, id_g)

Mago_derrota_Espectro (cod_ME, id_m)

Báculo (Nombre_B, anio, peso, id_m, nombre_f)

Hacha (Nombre_H, anio, peso, id_t, nombre_f)

Espada (Nombre_E, anio, peso, id_g, nombre_f)

Forja (Nombre_F, id_npc)

Tienda_compra_Daga (nombre_t, Nombre_C, ID_Daga)

Forja_se_encuentra_ciudad (Nombre_C, Nombre_F)

Mago_fabrica_en_Forja (Nombre_F, id_m, fecha)

Guerrero_crea_en_forja (Nombre_F, id_g, fecha)

Tanque_hace_en_Forja (Nombre_f, id_t, fecha)

Personaje_compra_daga (id_daga, nombre_p)