Jugador (mail, pass, nickname)

NPC (id\_npc, tipo)

Zona(id\_Zona)

Ciudad (Nombre\_C, id\_zona)

Tienda (nombre\_t, id\_npc, nombre\_c)

Espectro (cod\_me, vida, oro\_soltado)

Trol (cod\_mt, vida, oro\_soltado)

goblin (Cod\_mg, vida, oro\_soltado)

Hab\_mago (nombre\_hm, descripción)

Hab\_guerrero (nombre\_hg, descripción)

Hab\_tanque (nombre\_ht, descripción)

Poción (cod\_p, valores\_regeneración, tipo)

Dragón (nombre\_d, vida,nombre\_d\_desbloqueado)

Mago (id\_m, mana, vida, nivel)

Guerrero (id\_g, mana, vida, nivel)

Tanque (id\_t, Mana, vida, nivel)

Personaje (nombre\_p, fuerza, mail, id\_m, id\_g, id\_t)

Escuadrón (id\_e)

Mago\_pertenece\_escuadron (id\_e, id\_m, fecha\_inicio, fecha\_fin)

Guerrero\_pertenece\_escuadron (id\_e, id\_g, fecha\_inicio,fecha\_fin)

tanque\_pertenece\_escuadron (id\_e, id\_t,fecha\_inicio,fecha\_fin

Escuadrón\_vence\_dragón (nombre\_d, id\_e, fecha)

Tanque\_tiene\_Hab\_Tanque (nombre\_ht, id\_t)

mago\_tiene\_hab\_mago (Nombre\_hm, id\_m)

guerrero\_tiene\_hab\_guerrero (Nombre\_hg, id\_g)

Personaje\_entrega\_NPC\_Pocion (ID\_NPC, codP, Nombre\_p, fecha)

Daga (ID\_Daga, tipo, Nombre\_P)

Tanque\_enfrenta\_Trol (cod\_MT, id\_t)

Guerrero\_batalla\_Goblin (cod\_MG, id\_g)

Mago\_derrota\_Espectro (cod\_ME, id\_m)

Báculo (Nombre\_B, anio, peso, id\_m, nombre\_f)

Hacha (Nombre\_H, anio, peso, id\_t, nombre\_f)

Espada (Nombre\_E, anio, peso, id\_g, nombre\_f)

Forja (Nombre\_F, id\_npc)

Tienda\_compra\_Daga (nombre\_t, Nombre\_C, ID\_Daga)

Forja\_se\_encuentra\_ciudad (Nombre\_C, Nombre\_F)

Mago\_fabrica\_en\_Forja (Nombre\_F, id\_m, fecha)

Guerrero\_crea\_en\_forja (Nombre\_F, id\_g, fecha)

Tanque\_hace\_en\_Forja (Nombre\_f, id\_t, fecha)

Personaje\_compra\_daga (id\_daga, nombre\_p)