Jugador (mail, pass, nickname)

NPC (id\_npc,tipo)

Zona(id\_Zona)

Ciudad (Nombre\_C,id\_zona)

Tienda (nombre\_t,id\_npc,nombre\_c)

Espectro (cod\_me,vida,oro\_soltado)

Trol (cod\_mt,vida, oro\_soltado)

goblin (Cod\_mg,vida, oro\_soltado)

Hab\_mago (nombre\_hm, descripción)

Hab\_guerrero (nombre\_hg, descripción)

Hab\_tanque (nombre\_ht, descripción)

Poción (cod\_p, valores\_regeneración, tipo)

Dragón (nombre\_d, vida,nombre\_d\_desbloqueado)

Mago (id\_m, mana,vida,nivel)

Guerrero (id\_g,mana,vida,nivel)

Tanque (id\_t,Mana, vida,nivel)

Personaje (nombre\_p,fuerza,mail,id\_m,id\_g,id\_t)

Escuadrón (id\_e)

Mago\_pertenece\_escuadron(id\_e,id\_m,fecha\_inicio,fecha\_fin)

Guerrero\_pertenece\_escuadron(id\_e,id\_g,fecha\_inicio,fecha\_fin)

tanque\_pertenece\_escuadron(id\_e,id\_t,fecha\_inicio,fecha\_fin

Escuadrón\_vence\_dragón (nombre\_d,id\_e,fecha)

Tanque\_tiene\_Hab\_Tanque (nombre\_ht,id\_t)

mago\_tiene\_hab\_mago(Nombre\_hm,id\_m)

guerrero\_tiene\_hab\_guerrero(Nombre\_hg,id\_g)

Personaje\_entrega\_NPC\_Pocion(ID\_NPC,codP,Nombre\_p,fecha)

Daga (ID\_Daga,tipo, Nombre\_P)

Tanque\_enfrenta\_Trol(cod\_MT,id\_t)

Guerrero\_batalla\_Goblin(cod\_MG,id\_g)

Mago\_derrota\_Espectro(cod\_ME,id\_m)

Báculo (Nombre\_B,anio,peso,id\_m,nombre\_f)

Hacha (Nombre\_H,anio,peso,id\_t, nombre\_f)

Espada (Nombre\_E,anio,peso,id\_g, nombre\_f)

Forja (Nombre\_F,id\_npc)

Tienda\_compra\_Daga(nombre\_t,Nombre\_C,ID\_Daga)

Forja\_se\_encuentra\_ciudad(Nombre\_C,Nombre\_F)

Mago\_fabrica\_en\_Forja(Nombre\_F,id\_m,fecha)

Guerrero\_crea\_en\_forja(Nombre\_F,id\_g,fecha)

Tanque\_hace\_en\_Forja(Nombre\_f,id\_t,fecha)

Personaje\_compra\_daga(id\_daga,nombre\_p)