|  |
| --- |
|  |

**Plan de Gestión de Proyecto**

**Proyecto: HomeSwitchHome**

Revisión 1.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

.

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado** |
| 21/04/19 | 1.0 | LAM |  |

Documento validado por las partes en fecha:

|  |  |
| --- | --- |
| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
|  |  |
| Aclaración | Aclaración |

1. **Introducción**
   1. **Resumen del Proyecto**
      1. **Propósito del documento**

El propósito de este documento es informar el calendario, presupuesto, planificación y proceso del proyecto. Se centra en las actividades y esfuerzos proporcionados por los miembros de equipo LAM, realizando presupuesto, estimaciones y estableciendo metas a cumplir por los miembros. Este material será de vital importancia para el cliente/empresa HomeSwitchHome y el equipo en cuestión.

* + 1. **Supuestos y restricciones**

Entrega Final: 16/07/19

El sistema debe estar finalizado y acorde a todos los requerimientos de sistema para la fecha de la entrega final.

Presupuesto: $70.000

La página debe respetar una composición armónica de la paleta de colores que incluye el logo del cliente

* + 1. **Entregables del proyecto**

Entrega 1º : Entrevistas+SRS+Épicas: 01/04/19

Entrega 2º: Pila de Productos+PGP+DER: 22/04/19

Demo1: 21/05/19

Demo2: 18/06/19

Demo3: 16/07/19

* + 1. **Calendario y resumen del presupuesto**

El tiempo de desarrollo es de 3 meses y el presupuesto es $60.000

1. **Documentos referenciados**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Título** | **Fecha** | **Autor** |
| 1 | Entrevista 1 y 2+SRS+Épicas | 01/04/19 | LAM |
| 2 | Pila de Productos+PGP+DER | 22/04/19 | LAM |
| 3 | Demo 1 | 21/05/19 | LAM |
| 4 | Demo2 | 18/06/19 | LAM |
| 5 | Demo3 | 16/07/19 | LAM |

1. **Organización del proyecto**
   1. **Estructura interna**

La estructura de nuestra organización es horizontal y las decisiones se toman en el equipo de Scrum.

Una estructura organizativa horizontal ([estructura plana](https://www.enciclopediafinanciera.com/organizaciondeempresas/estructura-organizacion/organizaciones-planas.htm)) es aquella en la que se han eliminado la mayoría de los niveles de mandos medios y de sus funciones, con lo que la alta dirección está en el contacto directo con los trabajadores de primera línea (vendedores, servicio técnico, etc), los empleados de la planta de producción y clientes.

Roles y responsabilidades:

* Scrum Master(Jefe):es la persona que asegura el seguimiento de la metodología guiando las reuniones y ayudando al equipo ante cualquier problema que pueda aparecer. Encargado de garantizar un ambiente laboral adecuado.
* Scrum Team(Equipo):son las personas responsables de implementar

la funcionalidad o funcionalidades elegidas por el cliente

* Cliente(Dueño del producto): es quien establece las prioridades de las Funcionalidades del sistema y características que tendrá el producto. Comunica los requerimientos al equipo Scrum.

* 1. **Interfaces externas**

Se utilizará la metodología ágil Scrum lo cual convierte al cliente en un miembro activo del proyecto. Se caracteriza por ser un proceso iterativo e incremental.

Scrum se trabaja en bloques temporales cortos y fijos, cada una de estas iteraciones es llamada Sprint que proporcionará un resultado completo e incremental del producto que será entregado al cliente cuando este lo solicite.

El Scrum Master presentará al cliente la Demo con las funcionalidades que se comprometió a desarrollar en ese Sprint.

1. **Planes de administración del proceso**
   1. **Plan inicial**
      1. **Plan del personal**

El personal será requerido por el plazo de 3 meses para el desarrollo del proyecto, pero se mantendrá en contacto pasado ese plazo por razones de mantenimiento.

El personal está conformado por: Ana Lourdes Lázaro Vargas, Marina Andrea Lencinas Peressi y Lautaro Oleastro.

* + 1. **Plan de adquisición de recursos**

Los recursos a adquirir para llevara a cabo el proyecto serán:

* Servicio de Hosting: alquiler usando [https://ar.godaddy.com](https://ar.godaddy.com/) $ 475,99/mes
* Capacitación en Codecademy: Programación en PHP y Mysql **$2100 /pago único**
* **El monto total de recursos es $2375,99**

* + 1. **Plan de entrenamiento del personal del Proyecto**

Se llevará a cabo una capacitación en Php y Mysql en Codecademy. El curso costará $2100*.*

* 1. **Plan de trabajo** 
     1. **Principales actividades del proyecto**
* Elicitación y especificación de requerimientos: se realizan entrevistas al cliente. Se definen las funcionalidades del software. Realización de la pila de productos
* Diseño: Modelo entidad relación, base de datos, diseño de la página web
* Desarrollo: se realiza la base de datos y se codifican las funcionalidades mencionadas en el Sprint. Se realizan pruebas del desarrollador
* Prueba: testeo del funcionamiento
* Evaluación y priorización
* Mantenimiento

* + 1. **Asignación de esfuerzo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Cantidad** | **Esfuerzo (hs)**  **Unitario** | **Esfuerzo (hs)**  **Subtotal** |
| Elicitación de requerimientos | 3 | 3 | 9 |
| Especificación de requerimientos | 3 | 2 | 6 |
| Pila de productos | 1 | 15 | 15 |
| Diseño de Base de Datos | 2 | 3 | 6 |
| Diseño de página web | 3 | 3 | 9 |
| Desarrollo de la Base de Datos | 2 | 5 | 10 |
| Desarrollo Demo 1 | 3 | 45 | 135 |
| Desarrollo Demo 2 | 3 | 45 | 135 |
| Desarrollo Demo 3 | 3 | 45 | 135 |
| Prueba | 3 | 1 | 3 |
| Mantenimiento | 3 | 12 | 36 |

Calculo de Esfuerzo en demo: 3hs por día por 5 días por 3 semanas.

Total en esfuerzo en horas: 493 hs

* + 1. **Asignación de presupuesto**

El presupuesto total del proyecto será: 493 hs de esfuerzo a un valor por hora de $130 da un subtotal de $64.090. El valor de los recursos es $2.375,99. Todos estos ítems antes descritos suman $66.465,99

1. **Planes de procesos técnicos**
   1. **Modelo de proceso**

Se utilizará la metodología ágil Scrum. Es un proceso en el que se aplican de manera regular [un conjunto de buenas prácticas](https://proyectosagiles.org/fundamentos-de-scrum) para **trabajar colaborativamente, en equipo**, y obtener [el mejor resultado posible](https://proyectosagiles.org/beneficios-de-scrum) de un proyecto. Estas prácticas se apoyan unas a otras y su selección tiene origen en un [estudio de la manera de trabajar de equipos altamente productivos](https://proyectosagiles.org/historia-de-scrum).

* 1. **Métodos, herramientas y técnicas**

Para el desarrollo de la página web utilizamos Scrum. Los lenguajes que utilizamos son: PHP, Framework Symfony con diseño MVC, y lenguaje de etiquetados de Html.

La Base de Datos va a ser implementada en Mysql y el servidor será montado en Apache.

* 1. **Plan de infraestructura**

Para desarrollar este proyecto se contarán con diversas plataformas para la comunicación y la administración del proyecto.

El Pivotal Tracker se utilizará para el seguimiento de la evolución del proyecto.

El Slack se utilizará para la comunicación con el cliente.

El Github se utilizará para realizar un trabajo remoto sobre la misma documentación.

Utilizaremos el Xampp para montar el servidor Apache.

1. **Plan de procesos de apoyo**
   1. **Plan de documentación**

El proyecto está compuesto por la siguiente documentación:

* 1 entrevista
* 2 entrevista
* SRS
* Épicas
* Diseño de datos DER
* PGP
* Pila de Productos

1. **Planes adicionales**

Se realizará en el día en el horario de menor actividad del sitio un backup de toda la base de datos. Una vez al mes se hará un mantenimiento general del sitio (base de datos y sitio web).