**Paintbrushjs**

* Es una librería de JavaScript que permite manipular y procesar imágenes añadiendo diferentes filtros.
* No la hemos cogido porque konva (la librería que hemos cogido), nos parecía más interesante.

**GO.JS**

* Librería para realizar diagramas en canvas.
* No nos convenció ya que lo vimos un poco complicado.

**KONVA**

* Konva es una librería muy completa la cual nos da muchas opciones para realizar cosas mediante canvas.
* Tiene una sencilla sintaxis por lo que es fácil de usar.
* Hemos utilizado sus formas predefinidas para ir dibujando al muñeco y la ropa que le poníamos por encima y los layers para ir poniendo la ropa encima del muñeco.