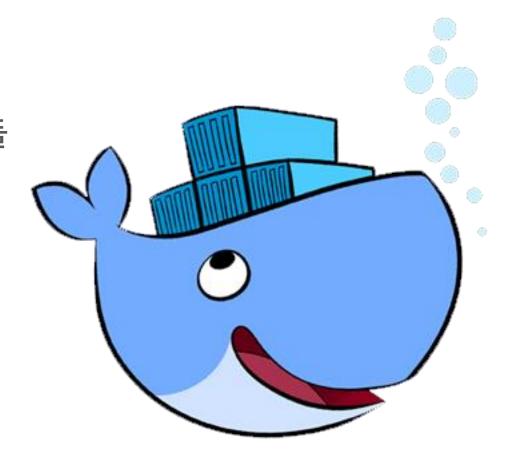
## Docker? ARM! 되고 말고!

NHN PAYCO 서버기술개발1팀 유재은



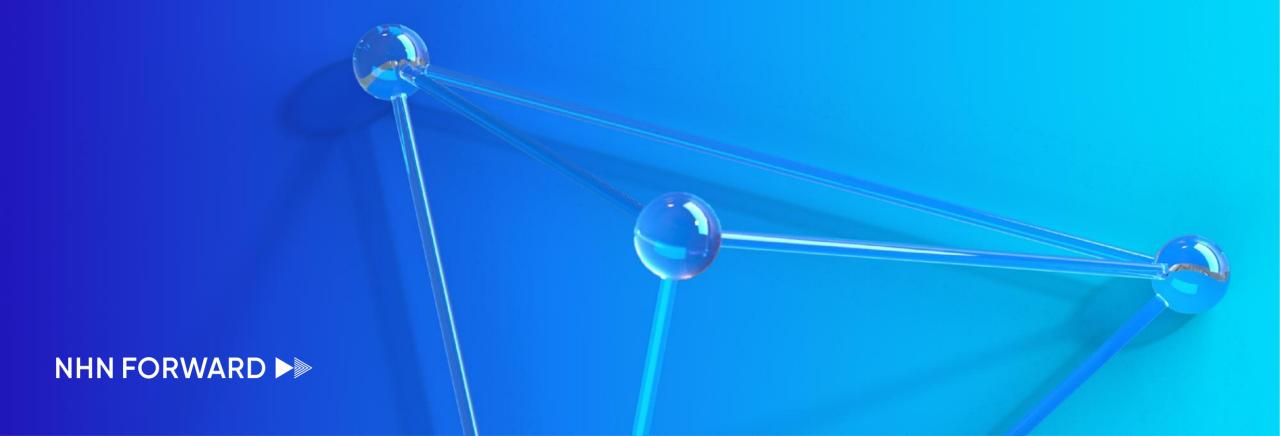
## 다룰 내용(feat. 의식의 흐름)

- 1. 뭘 하려고 했나?
- 2. 이게 왜 안되지? 이게 왜 되지?
- 3. Multi-Arch 이미지를 빌드하는 방법들
- 4. BuildX를 이용하여 훨씬 더 쉽게!
- 5. 후기





# 뭘 하려고 했나?

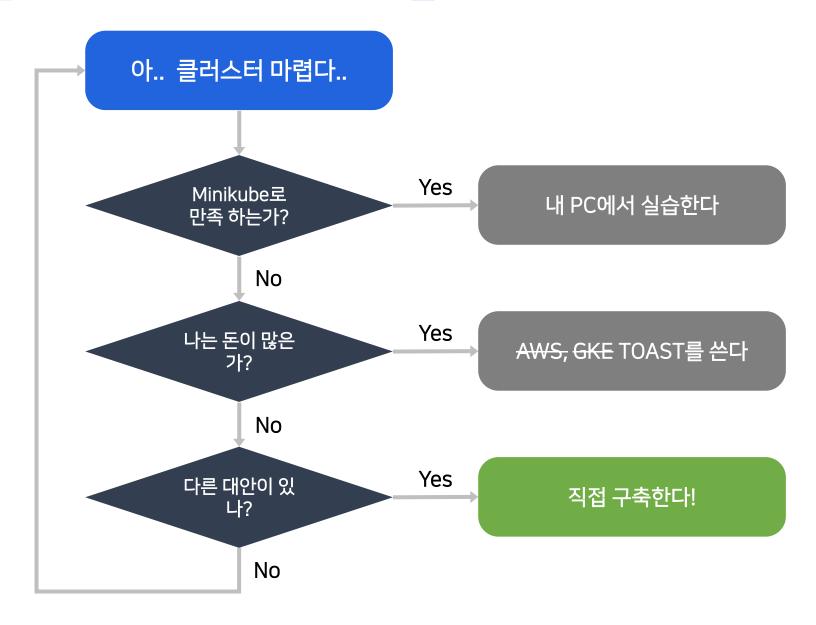


Nginx 깔고! Tomcat 깔고! 모니터링 틀 깔고! JDK 깔고! Apache 깔고! 스크립트 깔고! ACL등록하고 배포시나리오 짜고 뭐 또 깔고! 서버세팅 하고

## Kubernetes와 Docker로 편하게 해보자



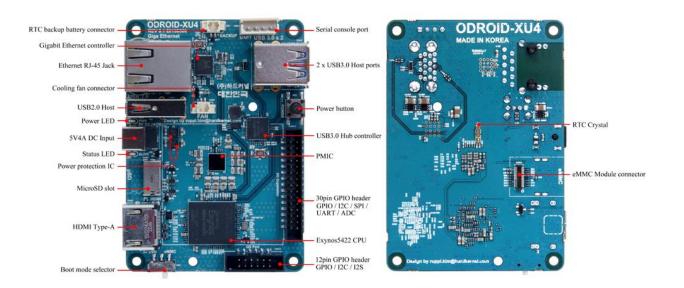
### 멀티 노드 클러스터는 사드세요..... 제발



#### 준비물

#### SBC(Single Board Computer)

- 하나의 기판에 CPU, 메모리, I/O, OS까지 모두 갖춘 컴퓨터
- · 대체로 Linux 기반 OS 사용
- 실제 서버 장비에 비해 저전력 저비용
- Odroid, RaspberryPi 등



## 스카이넷 프로젝트

#### 프로젝트 목표

급 만들고 싶은 게 생겼을 때!
 간단히 테스트 해보고 싶을 때!
 과금 부담 없이!
 활용할 수 있는!
 Kubernetes 클러스터를 구축한다.



#### Docker 실행 테스트 @PC

#### \$ docker run hello-world

Hello from Docker!

This message shows that your installation appears to be working correctly.

To generate this message, Docker took the following steps:

- 1. The Docker client contacted the Docker daemon.
- 2. The Docker daemon pulled the "hello-world" image from the Docker Hub. (amd64)
- 3. The Docker daemon created a new container from that image which runs the executable that produces the output you are currently reading.
- 4. The Docker daemon streamed that output to the Docker client, which sent it to your terminal.

To try something more ambitious, you can run an Ubuntu container with:

#### Docker 실행 테스트 @PC

#### \$ docker run jaeeunyoo/sample-py-app

- \* Serving Flask app "sample-webapp" (lazy loading)
- \* Environment: production
  - WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment.
  - Use a production WSGI server instead.
- \* Debug mode: off
- \* Running on http://0.0.0.0:5000/ (Press CTRL+C to quit)

#### Docker 실행 테스트 @SBC

#### jaeeunyoo@skynet-201:~\$ docker run hello-world

Hello from Docker!

This message shows that your installation appears to be working correctly.

To generate this message, Docker took the following steps:

- 1. The Docker client contacted the Docker daemon.
- 2. The Docker daemon pulled the "hello-world" image from the Docker Hub. (arm32v7)
- 3. The Docker daemon created a new container from that image which runs the executable that produces the output you are currently reading.
- 4. The Docker daemon streamed that output to the Docker client, which sent it to your terminal.

To try something more ambitious, you can run an Ubuntu container with:

#### Docker 실행 테스트 @SBC

```
jaeeunyoo@skynet-201:~$ docker run jaeeunyoo/sample-py-app
standard_init_linux.go:211: exec user process caused "exec format error"
```

PC(Mac OS X)	PC(Windows)	SBC(Ubuntu)
정상	정상	정상

#### hello-world 이미지

실행 빌드	PC(Mac OS X)	PC(Windows)	SBC(Ubuntu)
PC(Mac OS X)	정상	정상	에러
PC(Windows)	정상	정상	에러
SBC(Ubuntu)	정상	정상	정상

PC(Mac OS X)	PC(Windows)	SBC(Ubuntu)
정상	정상	정상

#### hello-world 이미지

실행 빌드	PC(Mac OS X)	PC(Windows)	SBC(Ubuntu)
PC(Mac OS X)	정상	정상	에러
PC(Windows)	정상	정상	에러
SBC(Ubuntu)	정상	정상	정상

PC(Mac OS X)	PC(Windows)	SBC(Ubuntu)
정상	정상	정상

#### hello-world 이미지

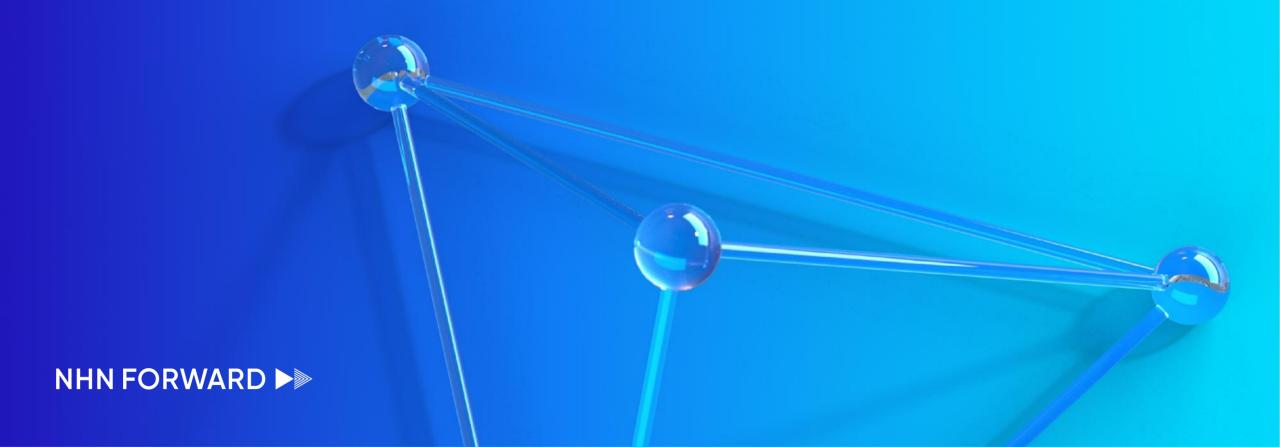
실행 빌드	PC(Mac OS X)	PC(Windows)	SBC(Ubuntu)
PC(Mac OS X)	정상	정상	에러
PC(Windows)	정상	정상	에러
SBC(Ubuntu)	정상	정상	정상

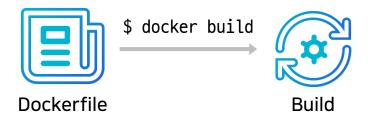
PC(Mac OS X)	PC(Windows)	SBC(Ubuntu)
정상	정상	정상

#### hello-world 이미지

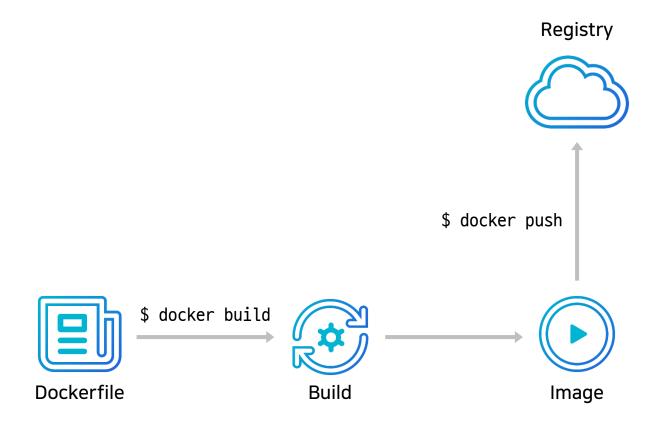
실행 빌드	PC(Mac OS X)	PC(Windows)	SBC(Ubuntu)
PC(Mac OS X)	정상	정상	에러
PC(Windows)	정상	정상	에러
SBC(Ubuntu)	정상	정상	정상

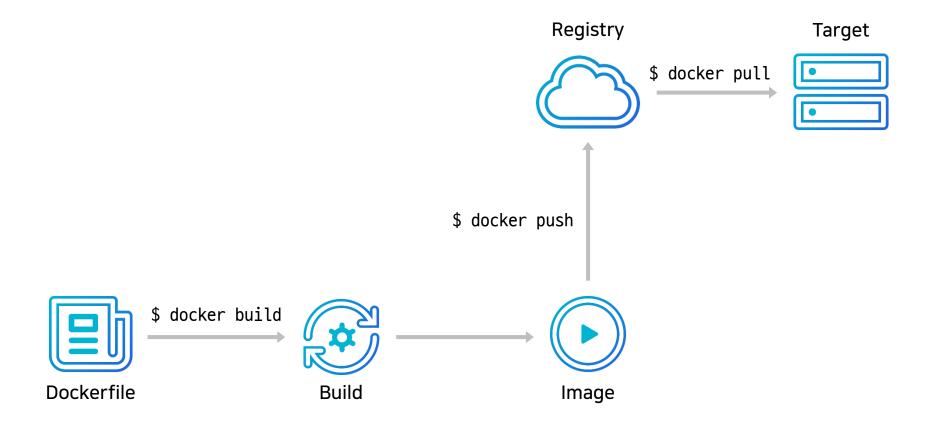
# 이게 왜 안되지? 이게 왜 되지?

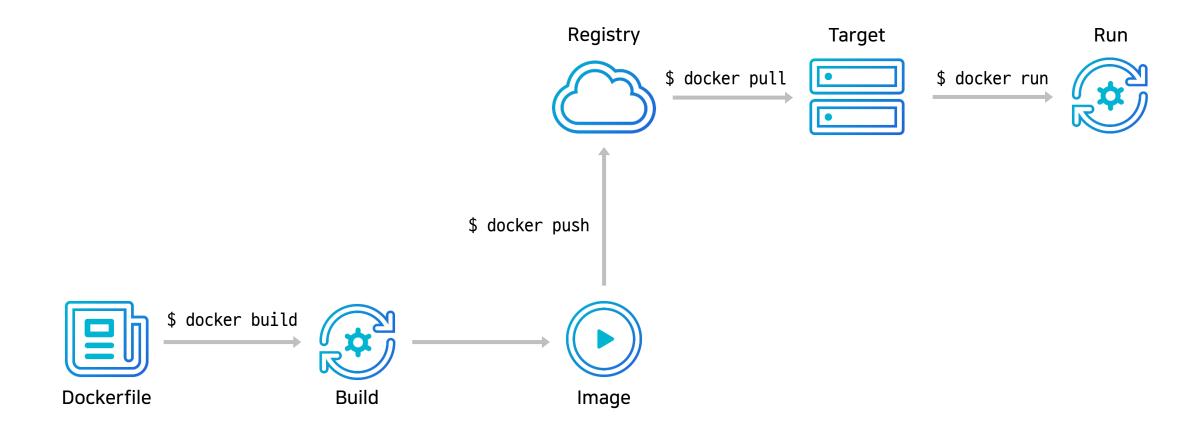


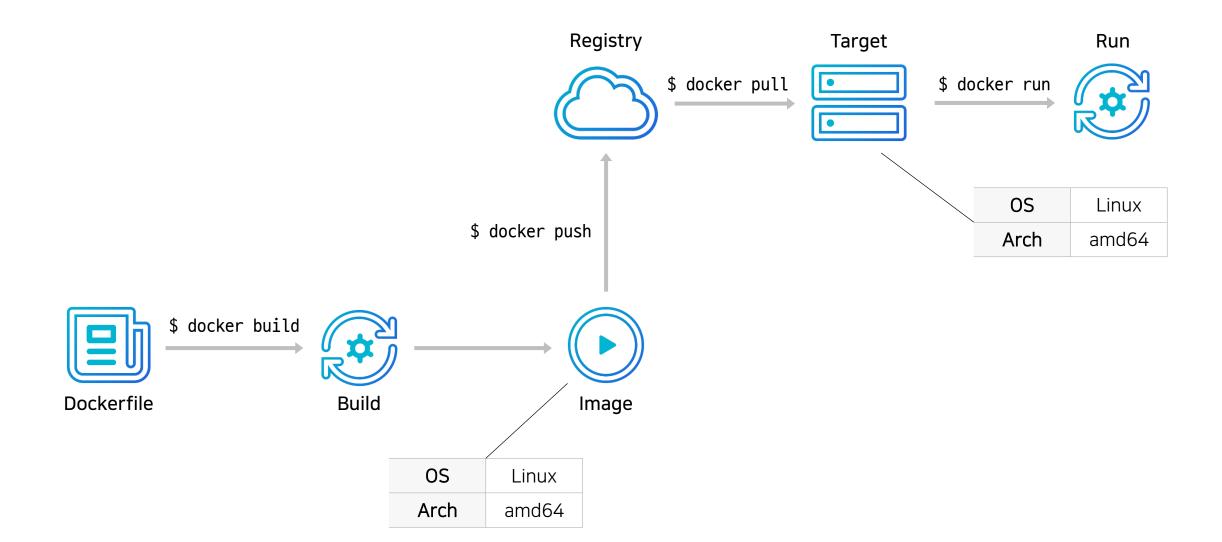


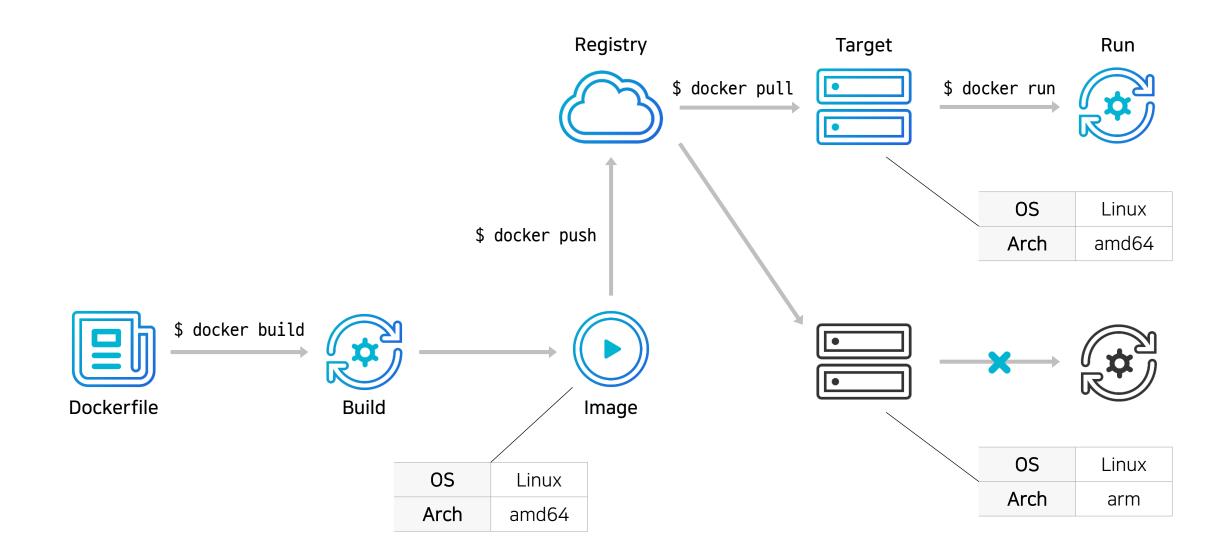












```
$ docker run hello-world
 2. The Docker daemon pulled the "hello-world" image from the Docker Hub.
    (amd64)
 3. The Docker daemon created a new container from that image which runs the
jaeeunyoo@skynet-201:~$ hello-world
 2. The Docker daemon pulled the "hello-world" image from the Docker Hub.
    (arm32v7)
 3. The Docker daemon created a new container from that image which runs the
```

executable that produces the output you are currently reading.

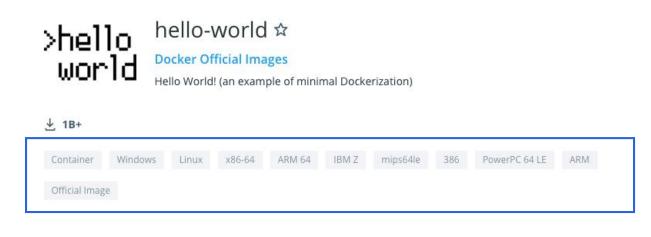
#### NHN FORWARD

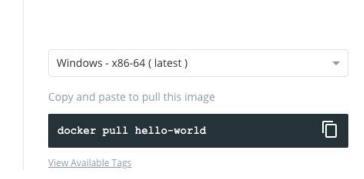
#### hello-world 이미지가 실행된 이유

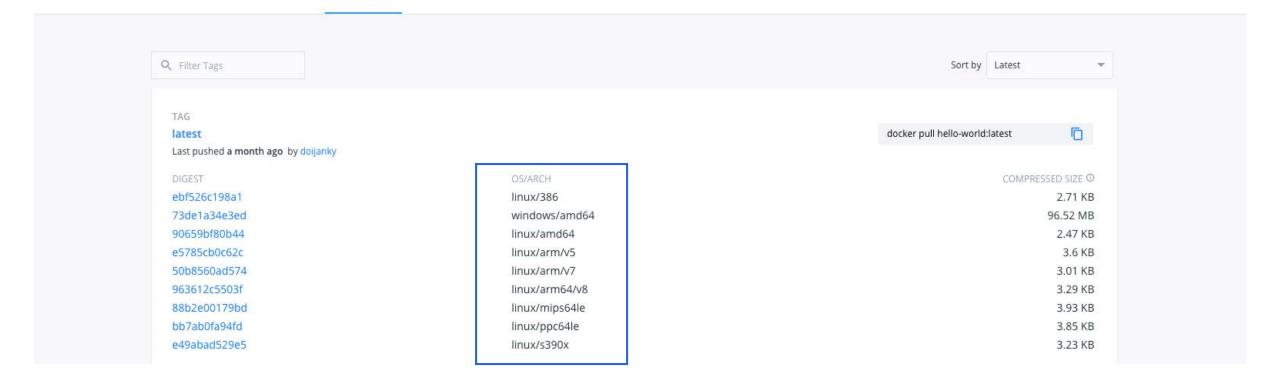
Tags

Reviews

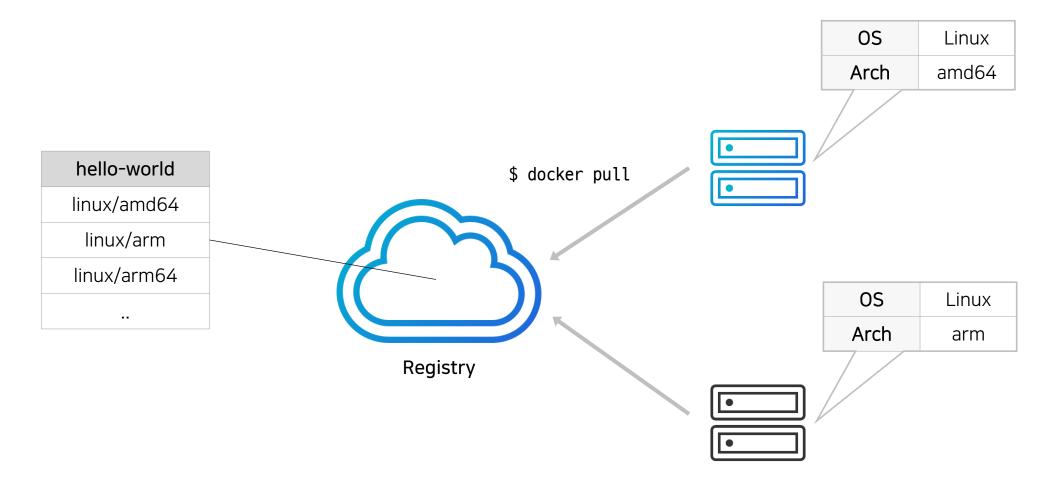
Description

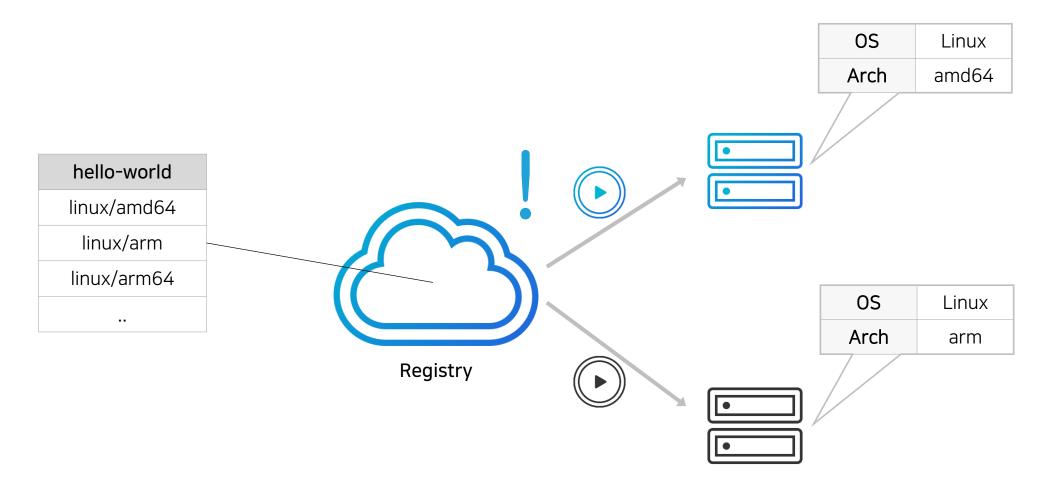




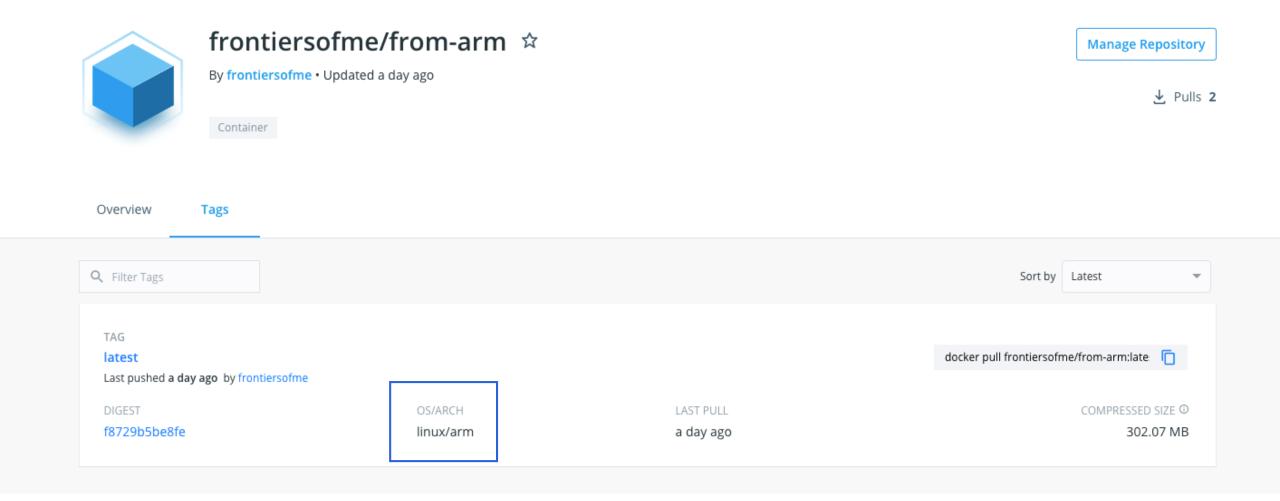


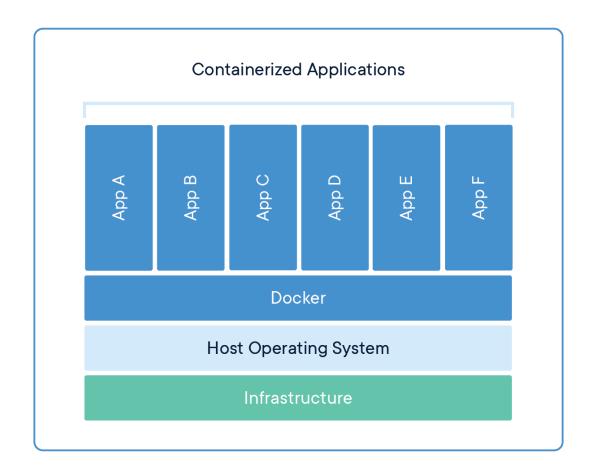
hello-world	
linux/amd64	
linux/arm	
linux/arm64	
	Registry

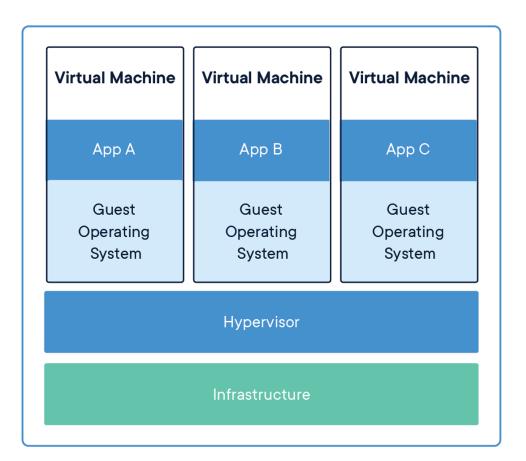












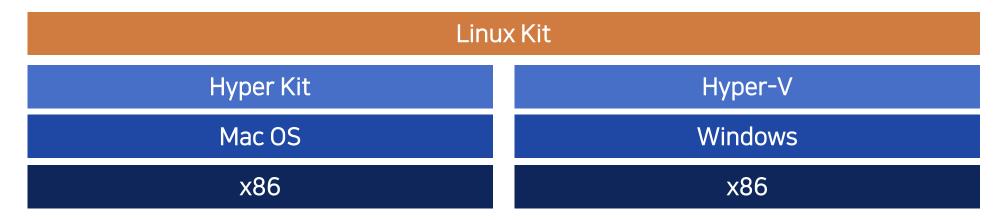
흔한 Docker와 VM 차이.jpg

#### NHN FORWARD

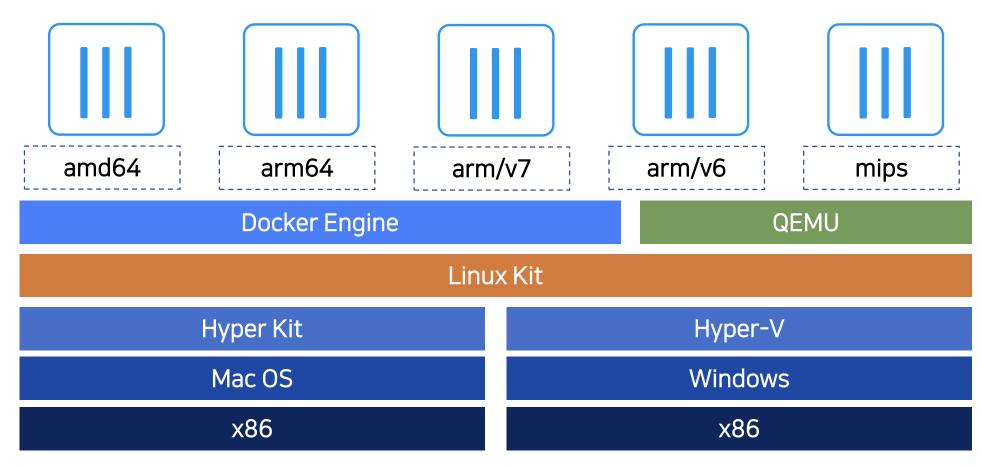
### ARM에서 빌드한 이미지가 PC에서 실행된 이유



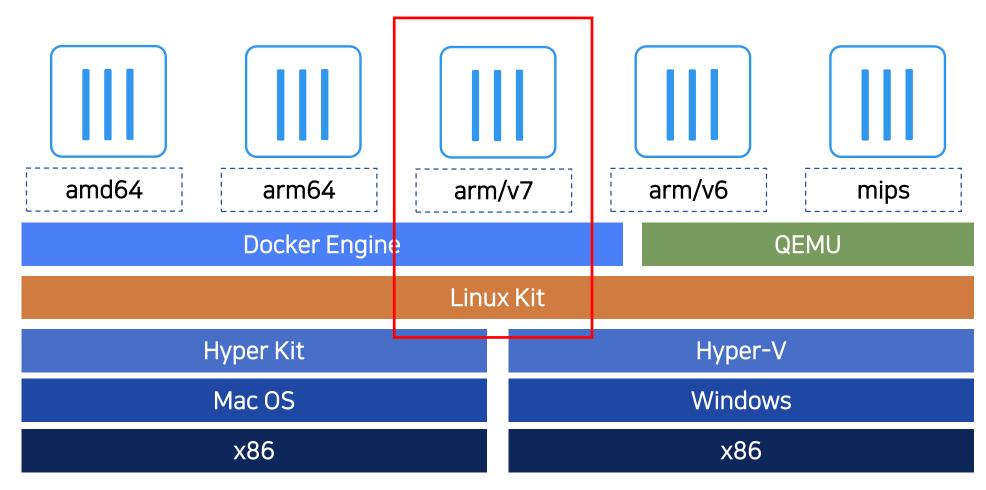
최신 Docker Desktop의 구조



최신 Docker Desktop의 구조



최신 Docker Desktop의 구조



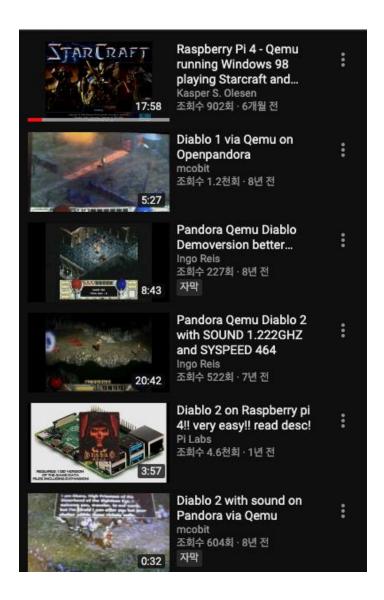
최신 Docker Desktop의 구조

#### binfmt\_misc(Binary Format Miscellaneous)

• 이기종 포맷의 바이너리가 실행될 때 적절한 인터프리터를 등록

#### **QEMU**

- 오픈 소스 에뮬레이터
- 전체 시스템 에뮬레이션 지원
- binfmt\_misc를 이용한 사용자 공간 에뮬레이션 지원



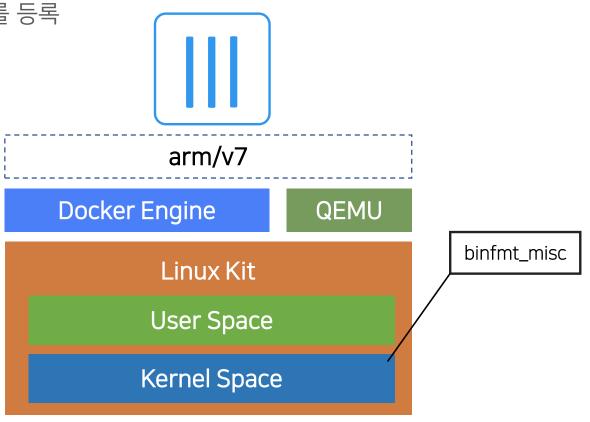
## ARM에서 빌드한 이미지가 PC에서 실행된 이유

#### binfmt\_misc(Binary Format Miscellaneous)

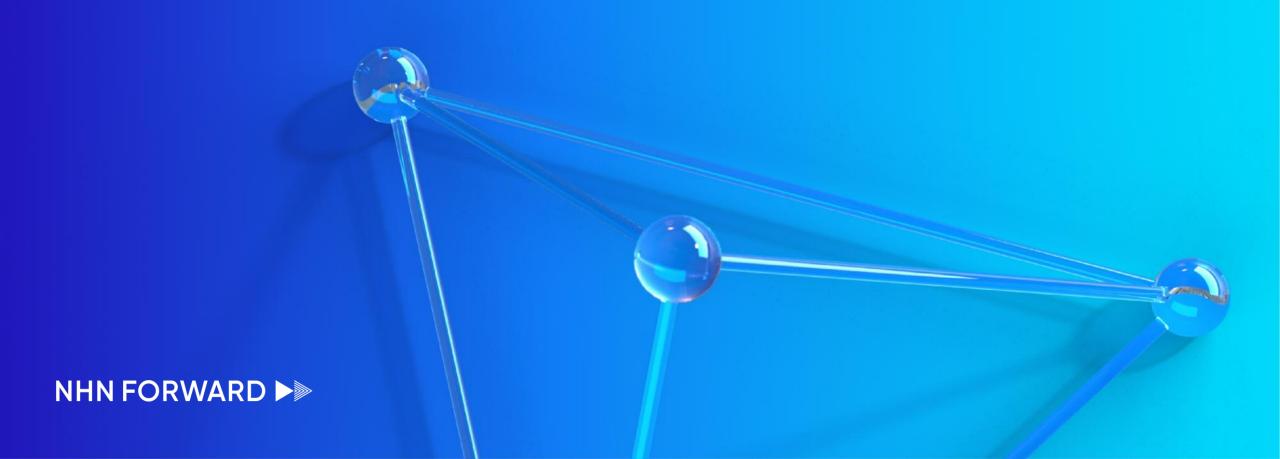
• 이기종 포맷의 바이너리가 실행될 때 적절한 인터프리터를 등록

#### **QEMU**

- 오픈 소스 에뮬레이터
- 전체 시스템 에뮬레이션 지원
- binfmt\_misc를 이용한 사용자 공간 에뮬레이션 지원



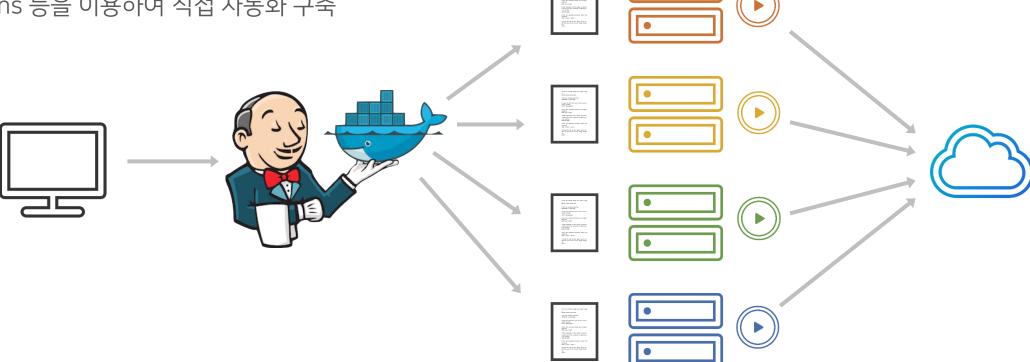
# Multi-Arch 이미지를 빌드하는 다양한 방법들



## Target에서 직접 빌드

#### Build Farm을 구축해서 해결

- 모든 종류의 장비가 필요
- · 각각의 장비가 직접 빌드하여 Registry에 등록
- Jenkins 등을 이용하여 직접 자동화 구축



## Cross Compiler를 이용한 빌드

#### hello-world 개발자가 이용한 방법

- 임베디드 S/W 분야에서는 여전히 사용하는 방법
- · 개발자 PC에 모든 종류의 크로스 컴파일러 설치 필요
- Dockerfile 작성이 매우 복잡

#### NHN FORWARD

```
97 lines (84 sloc) 2.26 KB
      # explicitly use Debian for maximum cross-architecture compatibility
      FROM debian:buster-slim
      RUN set -eux; \
              apt-get update; \
              apt-get install -y --no-install-recommends \
                       ca-certificates \
                      gnupg dirmngr \
                      wget \
 10
 11
                      qcc \
 12
                      libc6-dev \
 13
                      make \
 14
 15
                      libc6-dev-arm64-cross \
                      libc6-dev-armel-cross \
 16
                      libc6-dev-armhf-cross \
                      libc6-dev-i386-cross \
 18
                      libc6-dev-mips64el-cross \
 19
 20
                      libc6-dev-ppc64el-cross \
                      libc6-dev-s390x-cross \
                      gcc-aarch64-linux-gnu \
 24
                      gcc-arm-linux-gnueabi \
 25
                      gcc-arm-linux-gnueabihf \
 26
                      gcc-i686-linux-gnu \
                      gcc-mips64el-linux-gnuabi64 \
                      gcc-powerpc64le-linux-gnu \
 28
                      qcc-s390x-linux-qnu \
 29
 30
                      file \
 31
              ; \
 33
              rm -rf /var/lib/apt/lists/*
```

## QEMU를 이용한 빌드

#### 전체 시스템 에뮬레이션

- Target의 Arch와 동일하게 에뮬레이션 한 뒤에 그 안에서 빌드 수행
- 실제 애플리케이션의 수행 범위와 상관없이 모든 시스템을 에뮬레이션
- 동시에 여러 이미지를 빌드하면 과도한 리소스 사용 우려

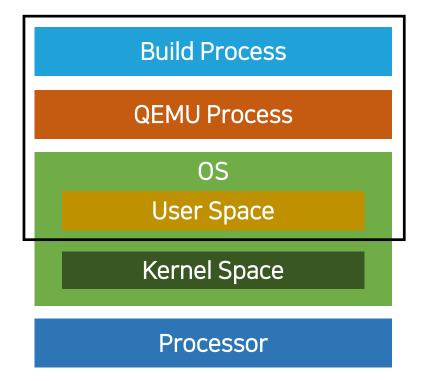
## **Emulated Build Process** OS ARM64 **QEMU Process** OS **Processor**

## QEMU를 이용한 빌드

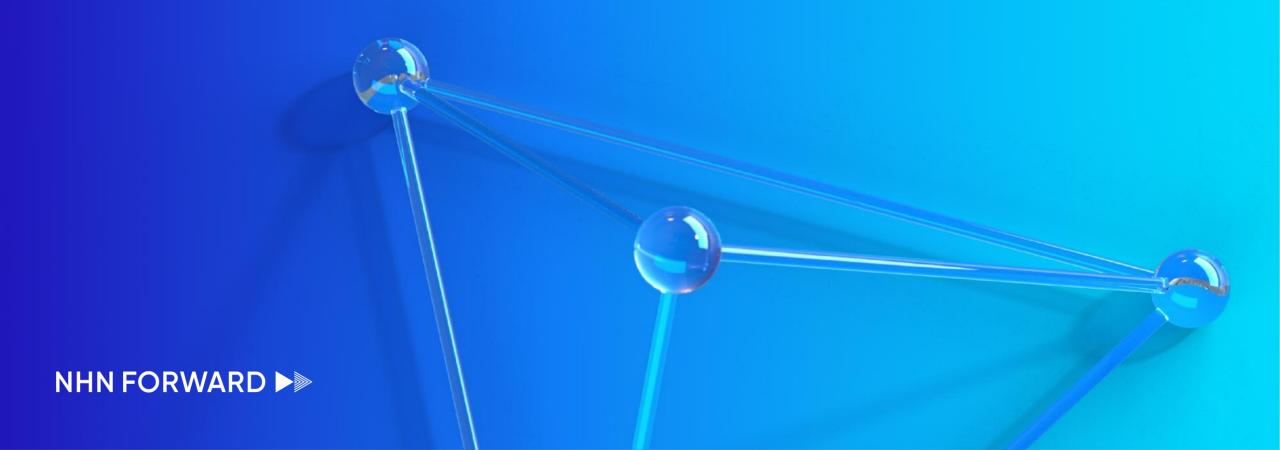
#### 사용자 공간 에뮬레이션

- QEMU의 옵션으로 OS의 사용자 영역만 에뮬레이션하여 빌드
- · 빌드 수행에 binfmt\_misc가 필요
- 전체 시스템 에뮬레이션에 비해 빠르고 효율적
- Docker BuildX의 기반이 됨

#### **Emulated**



## BuildX를 이용하여 훨씬 더 쉽게!



## TL:DR

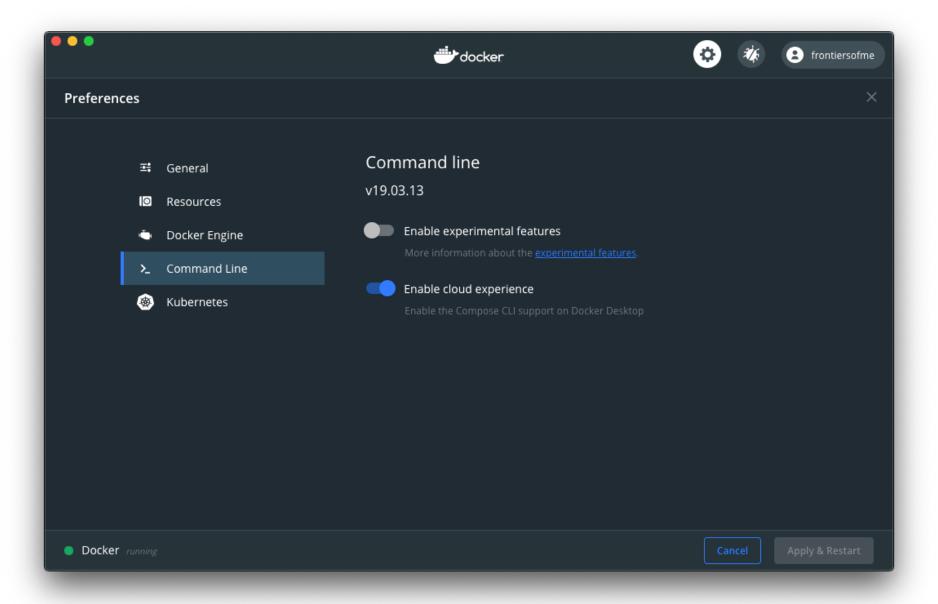


### BuildX가 뭔데?

#### 주요 기능

- CLI 실험적 기능 중 하나
- 기존 빌드 명령어와 유사한 인터페이스
- 다중 빌더 인스턴스 제공
- 별도의 Dockerfile 작성이 필요 없음
- In-Container 드라이버 지원(Docker & Kubernetes)
- Compose 빌드 지원
- Moby BuildKit에서 제공되는 모든 기능 지원

## CLI Experimental Features 활성화



#### NHN FORWARD

## **Buildx Builder 생성**

```
# Builder Instance 확인
$ docker buildx ls
NAME/NODE
                    DRIVER/ENDPOINT
                                                STATUS PLATFORMS
default
                    docker
 default
                                                running linux/amd64, linux/arm64,
                    default
linux/riscv64, linux/ppc64le, linux/s390x, linux/386, linux/arm/v7, linux/arm/v6
```

### Buildx Builder 생성

```
# Builder Instance 확인
$ docker buildx ls
NAME/NODE
          DRIVER/ENDPOINT
                                              STATUS PLATFORMS
default
                   docker
                                              running linux/amd64, linux/arm64,
 default
                   default
linux/riscv64, linux/ppc64le, linux/s390x, linux/386, linux/arm/v7, linux/arm/v6
# Builder Instance 생성 및 사용 설정
$ docker buildx create --name <builder> --driver docker-container --use
<builder>
```

## 생성된 Builder Instance 확인

```
# 생성된 Builder Instance 확인
$ docker buildx ls
NAME/NODE DRIVER/ENDPOINT STATUS PLATFORMS
all-arch-builder * docker-container
  all-arch-builder0 unix:///var/run/docker.sock running linux/amd64, linux/arm64,
linux/riscv64, linux/ppc64le, linux/s390x, linux/386, linux/arm/v7, linux/arm/v6
default
                  docker
 default
                  default
                                            running linux/amd64, linux/arm64,
linux/riscv64, linux/ppc64le, linux/s390x, linux/386, linux/arm/v7, linux/arm/v
```

### Multi-Arch 이미지 빌드

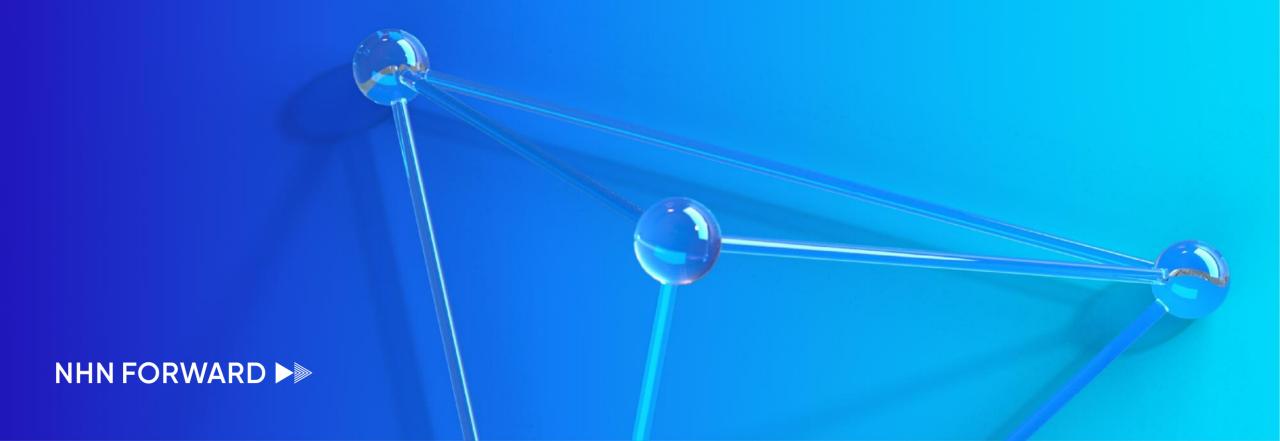
```
# platform 설정과 함께 이미지 build 및 완료 시 registry로 push
$ docker buildx build --platform <platform>,.. -t <repository>/<image> --push .
# 병렬로 빌드 진행
 => [linux/amd64 internal] load metadata for docker.io/library/python:latest
                                                                             2.7s
 => [linux/386 internal] load metadata for docker.io/library/python:latest
                                                                             2.8s
 => [linux/arm64 internal] load metadata for docker.io/library/python:latest
                                                                             2.7s
 => [linux/arm/v7 internal] load metadata for docker.io/library/python:latest
                                                                             2.9s
```

## 참 쉽죠?

#### BuildX의 제약 사항

- Docker Engine v.19.03 부터 내장됨
- 이전 버전에서는 플러그인 형태로 별도 설치 필요
- Linux에서 사용시 Kernel 버전 4.8 이상(binfmt\_misc)
- Linux에서 사용시 QEMU를 비롯한 별도 의존성 설치 필요

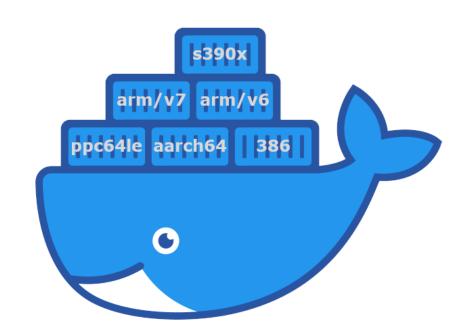
# 후기



## 후기

#### 잘 몰랐던 Docker 이야기

- Host OS가 Linux가 아니라면 가상 머신이 필요(<del>컨테이너 기술은 가상 머신과 다르다</del>)
- · 기존 Build 명령어로 만든 이미지는 플랫폼 의존적
- 여러 플랫폼을 지원하기 위해 별도의 처리가 필요
- Docker Registry가 적합한 이미지를 찾아줌
- 굉장히 번거롭고 오래 걸리는 작업을 BuildX가 해결



## 그래도 의미는 있다

#### 애플리케이션 & 서버 개발자에게도 점점 다가오는 ARM

• 더이상 남의 일이 아닐 수도 있다











#### 참고 자료

- https://www.docker.com
- https://www.youtube.com/user/dockerrun
- https://youtu.be/ALn0hUxNszl

#### 이미지 출처

- p02: https://miro.medium.com/max/700/0\*D9HRbEeH5vNKYN1p.jpg
- p05: https://github.com/kubernetes/kubernetes/blob/master/logo/logo.svg
  - p05: https://www.iconfinder.com/icons/4373190/docker\_logo\_logos\_icon
- p07 : https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/4e/Odroid-XU4\_Board\_Layout.jpg
- p31: https://www.docker.com/sites/default/files/d8/2018-11/docker-containerized-appliction-blue-border\_2.png
- p31: https://www.docker.com/sites/default/files/d8/2018-11/container-vm-whatcontainer\_2.png
- p39: https://miro.medium.com/max/700/0\*WPUrgP0-oC4NeYwA.png
- p53: https://nexus.eddiesinentropy.net/2020/01/12/Building-Multi-architecture-Docker-Images-With-Buildx/multi-architecture-docker.png

# 고맙습니다.

