

ANABEL DELAPORTE

Ingénieure IA, Traitement du Signal et de l'Image

À la recherche d'un emploi autour du Machine Learning ou de la Data Science. J'ai eu l'occasion de toucher à ces différents domaines lors de mes expériences et mes projets, et je suis impatiente d'approfondir mes connaissances. Je suis disponible dès maintenant.

CONTACT

★ Bordeaux, France







Permis B et A2

FORMATIONS

Diplôme d'Ingénieur en Électronique, spécialité Traitement du Signal et de l'Image, et IA

Enseirb Matmeca, Talence, France

Classe Préparatoire Scientifique Intégrée

CPBx, Talence, France

Baccalauréat Scientifique, Spécialité Mathématiques

Lycée Montesquieu, Bordeaux, France

EXPÉRIENCES

Mise en place d'une chaîne d'identification de sources sonores (Stage de Fin d'étude) | Février 2024 - Août 2024

SII, Mérignac, France

Développement d'une interface web permettant la création de données audios, le monitoring d'entraînements de modèles de séparation audio, et le test de la chaîne de traitement.

Python, Streamlit, Asteroid, SQLite, TensorFlow, Pytorch

Développement de jeux (Stage en Laboratoire) | Mai 2023 - Août 2023

Centro di Sonologia Computazionale, Padoue, Italie

Développement de jeux vidéos adaptés aux enfants ayant des troubles de la vision.

Export de données et génération de graphiques.

Développement d'un détecteur de mouvement.

Processing, R, Python, Raspberry Pi, Arduino

Monitrice de centre d'activités sportives | Juillet 2022 - Août 2022

Naturbursch & Naturmädl, Riegersburg, Autriche

Monitrice de via ferrata, tir à l'arc, escalade, et accrobranche. Gestion de groupe de 10+ personnes.

LANGUES

Francais: Langue maternelle Anglais: Courant (TOEIC 955)

Espagnol: Courant

COMPÉTENCES IA Machine Learning Python Pytorch **TensorFlow** Streamlit Computer Vision **SQLite** Git C++ R **VHDL**

PROJETS

Adaptation d'un logiciel de conversion de voix anglaises aux voix françaises,, en se basant sur des approches récentes de Deep Learning.

Création d'une base de données annotées à l'aide de Blender et de Python et entraînement d'une IA pour reconnaître des balles rouges.

Développement en C++ d'un logiciel de gestion des ressources de bibliothèque avec son interface Qt.

INTÉRÊTS

Escalade: bloc principalement et voie. Quelques sorties en extérieur.

Cuisine: mélange de sucré-salé, de légumes, et petite obsession pour les pâtes.