

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Ely

Exercício 09

Classes Abstratas

- 1. Podemos instanciar classes abstratas? Justifique.
- Explique o que é necessário para que a compilação da ClasseConcreta ocorra sem erros:

```
abstract class ClasseAbstrata {
    abstract imprimaAlgo(): void ;
    ClasseAbstrata {
        ClasseAbstrata {
        }
    }
```

- 3. Se uma classe que herda de uma abstrata e não implementa os seus métodos, o que ocorre?
- 4. Imagine que você deve modelar várias figuras geométricas em TypeScript e que cada uma tem sua forma específica de calcular área e perímetro. Proponha e implemente uma hierarquia de classes usando uma classe abstrata chamada FiguraGeometrica e outras concretas: Quadrado, Triangulo, etc.
- 5. Não podemos aplicar o operador new em FiguraGeometrica, mas porque então podemos realizar o seguinte código de instanciação:

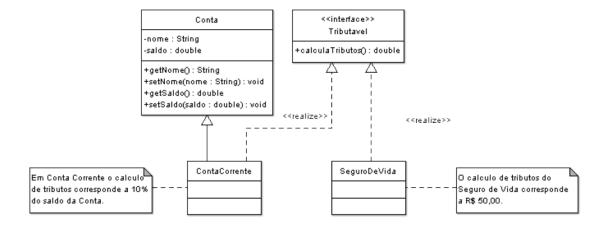
```
abstract class FiguraGeometrica {
    //...
}
let figuras: FiguraGeometrica[] = new Array();
```

- 6. Implemente as classes Funcionario, Gerente e Diretor conforme o diagrama exposto em sala:
 - a. A classe funcionário deve ser abstrata e o método getBonificacao() abstrato;
 - b. Na classe gerente o método bonificação deve retornar 40% do salário;

- c. Em Diretor a bonificação deve ser 60% do salário.
- d. Por fim, na classe presidente o método deve retornar 100% do salário + R\$ 1.000,00.

Interfaces

- Refaça a questão 04 do exercício usando interfaces com os métodos propostos em vez de herança. Crie também um script que instancie e teste diferentes formas geométricas.
- 8. Crie uma interface chamada IComparavel com um método chamado comparar que receba uma forma geométrica como parâmetro e retorna um inteiro como resultado. Implemente em cada uma das classes do exemplo anterior a interface retornando -1, 0 e 1 caso a área da forma seja menor, igual ou maior que a passada via parâmetro.
- Crie uma classe para testar os exemplos anteriores. Instancie várias formas diferentes. Pegue duas formas chame em uma delas o método comparar passando a outra como parâmetro e exiba o resultado. Repita para outras formas.
- 10. Implemente o diagrama de classes abaixo:



- 11. Crie uma classe chamada AuditoriaInterna que tenha dois métodos que tenha um array de Tributaveis e os métodos:
 - a. adicionar(Tributável);
 - b. calcularTributos(): retorna um double que representa a soma de todos os cálculos dos tributos de todos os tributáveis;
 - c. Crie uma classe de testes que instancie várias classes ContaCorrente e SeguroDeVida, adicione-as na classe AuditoriaInterna e exiba o resultado

do método calculaTributos. Perceba que a classe de auditoria não se preocupa que tipo de classe está sendo passada.

- 12. Altere a aplicação feita sobre redes sociais para:
 - a. Tratar erros e capturar exceções;
 - b. Utilizar um mecanismo de persistência independente:
 - Ter interfaces chamadas IRepositorioPerfis e IRepositorioPostagens com métodos de consulta e inclusão relacionada à persistência de dados;
 - ii. Usar um mecanismo de persistência alternativo que implemente as interfaces. Sugestão: banco de dados SQL;
 - iii. Na hora de inicializar o App, você deve escolher o mecanismo de persistência e instanciar as implementações das interfaces (array, banco de dados, arquivo);
 - iv. A classe rede social deve ter, em vez de repositórios comuns, interfaces e funcionar sem alterações independente da implementação.