



Algoritmos e Estrutura de Dados I
Lista de exercícios - Introdução ao Flowgorithm

1. Faça um Programa que mostre a mensagem "Alô mundo!" na tela.
2. Faça um Programa e crie variáveis para armazenar seu nome e sobrenome (em variáveis diferentes). Apresente na tela uma mensagem de boas vindas com o nome e sobrenome do usuário.
3. Continue o exercício anterior e crie mais variáveis para armazenar (uma para cada): sua idade, seu peso, sua altura e sua data de nascimento. Por fim, apresente todos esses dados na tela dentro de um print só.
4. Faça um programa que peça um número e apresente na tela o antecessor e o sucessor dele.
5. Faça um programa que peça dois números e imprima a soma deles.
6. Faça um programa que peça dois números e apresente a média aritmética deles.
7. Faça um programa que peça três números e imprima o produto (multiplicação) deles.
8. Faça um programa que peça as 4 notas bimestrais e mostre a média aritmética.
9. Faça um programa que converta metros para centímetros.
10. Faça um programa que peça o raio de um círculo, calcule e mostre sua área.
11. Faça um programa que peça a medida do lado de um quadrado, calcule e mostre sua área. Em seguida, mostre também o perímetro do quadrado para o usuário.
12. Faça um programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no dia. Calcule e mostre quanto você ganhou no dia e o total do seu salário em um mês (considerando 30 dias).