

Diagramas Funcionales y Arquitectura de Software

Nombre del estudiante: Cristina Anabel Churuchumbi Campue
Asignatura: Lógica de Programación

VIDEO EXPLICATIVO DE COMO DESARROLLA LOS DIAGRAMAS FUNCIONALES Y LA ARQUITECTURA DEL JUEGO DEL AHORCADO.

<https://youtu.be/TV7IMcuJP2k>

DIAGRAMA DE CASO DE USO

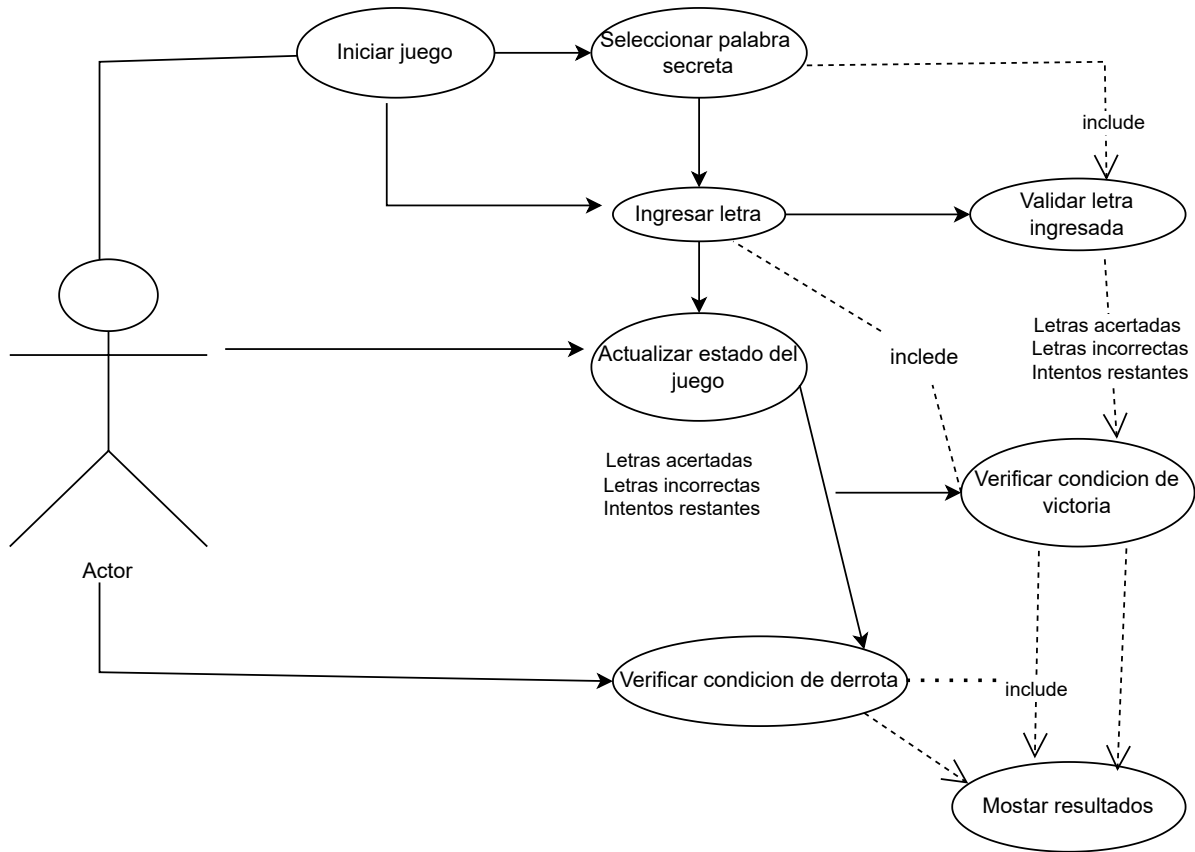


DIAGRAMA DE ARQUITECTURA EN CAPAS

