# DESARROLLO DEL ANTEPROYECTO

El anteproyecto será fundamental para que el tutor dé el visto bueno sobre el TFC del alumno.

Consistirá un documento explicando al tutor la idea que quiere desarrollar el alumno, siendo clara y que no haya duda de mal interpretaciones.

Será un documento breve sobre el que se apoyará el tutor para entender el trabajo que quiere realizar el alumno. Una vez que el tutor apruebe el anteproyecto, el alumno podrá empezar a realizar los trabajos sobre él.

**Todos los cambios significativos que se hagan sobre el proyecto final que no estén contemplados en el anteproyecto o no hayan sido aprobados por el tutor del proyecto, podrán llevar a la no evaluación del TFC**. Todos los cambios significativos sobre la funcionalidad del anteproyecto previamente aceptados deberán ser notificados al tutor para su aprobación, reservándose el derecho de aceptarlos.

Un documento con el anteproyecto debería incluir al menos los siguientes puntos:

1. Título del proyecto, todos los proyectos deben de tener un título que lo identifique.
2. Definición del Proyecto, cuál es el objetivo del proyecto y una explicación de lo que se quiere hacer.
3. Asignaturas del Ciclo en las que los alumnos se apoyarán. Cuantas más, mejor.
4. Tecnologías y herramientas. Todas las tecnologías que los alumnos usarán para el proyecto, como pueden ser, los lenguajes de programación, frameworks, bases de datos, IDE, etc.
5. Apartados a implementar. Qué pretende hacer exactamente el alumno con la aplicación y su funcionalidad.

El nombre del archivo del proyecto debe de seguir el siguiente formato **Anteproyecto\_TITULO.pdf.**

Desarrollo de las consignas

Título del Anteproyecto:

Definición del proyecto

Asignaturas del ciclo en la que los alumnos se apoyarán

* Desarrollo Web en Entorno Servidor.
* Desarrollo Web en Entorno Cliente.
* Diseño de Interfaces Web.
* Lenguajes de marcas.
* Bases de Datos.

Tecnologías y herramientas

* MySQL.
* SpringBoot
* Eclipse.
* Visual Studio Code.

Apartados a implementar