

IES Juan Bosco	I.E.S. “Juan Bosco” Familia Profesional de Informática	
	UT1: Guión JAVASCRIPT básico	Página 1 de 2

1 Dónde insertar el código javascript

Entre las etiquetas `<script></script>` en cualquier parte del HTML (body o head).
 Importando un archivo .js , con `<script type="text/javascript" src="/rutaDelArchivo1.js">`

2 Programación con JavaScript

2.1 alert y prompt	var edad= prompt("dime la edad"); if (edad<18) { alert("no puedes entrar") }		
2.2 variables	x = 5; var y = 6; var z = x + y; mejor con let	a veces hay que hacer conversión de tipo como: var x=prompt("dime la x"); var y= prompt("dime la y"); prompt("La suma es"+ Number(x)+ Number(y));	
2.3 if (cond.) { si verdadera } else{ si falsa }	if (edad<18) { alert("no puedes entrar") } else { alert("Bienvenido") }		
2.4. Operadores	Aritméticos	+ , - , * , / , % (resto de la división) (7 % 3 devuelve 1)	
	Lógicos y relacionales	> , < , <= , >= , == , === (sin conversión de tipos) && (and), (or) , ! (negación)	
	Cadenas	"Buenos " + "días", devuelve "Buenos días"	
2.5. Funciones	sin argumentos y sin devolver valores	con argumentos y sin devolver valores	con argumentos y devolviendo valores
	function calculaDoble(){ var n=prompt("Dime un num."); alert("Su doble es " + n*2); }	function calculaDoble(n){ alert("Su doble es " + n*2); }	function calculaDoble(n){ return n*2 }
llamadas:	calculaDoble();	calculaDoble(2);	d=calculaDoble(2);
2.6.Arrays	asignación de todo un array		asignación individual
	var alineacion = ['Benzema','Bale','Marcelo','Sergio Ramos'];		alineacion[6]="Casemiro";
	alert(alineacion[0]) (muestra Benzema)		
2.7.Bucle for	for(var i=0;i<10;i++) {	/* suma de los 100 primeros números */ for(var i=0;i<100;i++) { suma=suma+i; } alert("El resultado es " + suma);	
3 Manejo del DOM			
3.1 .getElementById	var elemento=document.getElementById("idDelElemento"); <elemento id="idDelElemento">...</elemento>	var imagen=document.getElementById("imagen")	
3.2 propiedad .innerHTML	Cambia el contenido de elementos como el <h1>, <div>, <p> que contienen HTML	document.getElementById("mih1").innerHTML="Nuevo contenido";	
3.3. cambiar los atributos de elemento	elemento.atributo = "nuevo valor del atributo"	document.getElementById("imagen").src="quijote.jpg"; 	
3.5.propiedades CSS	elemento.style.propiedadCSS	document.getElementById("mih1").style.fontSize="40px";	

		<code>document.getElementById("midiv").style.backgroundColor="#6666000";</code>
3.5. aplicar una clase a un elemento	<code>elemento.className="nombreNuevaClase";</code> (Mejor con classList)	<code>document.getElementById("mih1").className="importante";</code>
3.6.Escribir nuevo HTML	<code>document.write("<h1>Título</h1>")</code>	
3.7. Eventos	onclick: (cuando se hace click con el ratón) (por ejemplo en los botones)	<code><button onclick="calculaMedia()">Calcula Media</button></code>
	onchange: (cuando cambia el valor de un campo). Por ejemplo en los <code><select></code>	<code><select id="idioma" onchange="cambiaIdioma()"> <option value="es">Español</option> <option value="en">Inglés</option> </select></code>
	onblur: (cuando pierde el foco)	
	onsubmit: (cuando se envía el formulario)	
4 Validación de formularios		
Paso 1.	En el evento onsubmit del formulario se llama a una función que devolverá false si hay algún dato erróneo y true si todo va bien. Hay que poner onsubmit="return nombreFuncion();"	<code><form action="procesa.php" onsubmit="return validaFormulario()"> </form></code>
Paso 2	En la función se agarra el campo por su id	<code>function validaFormulario(){ var nombre=document.getElementById("nombre") }</code>
Paso 3	Se toma el valor del elemento. (value) y se comprueba el valor con un if. Si es un correcto se devuelve true	<code>function validaFormulario(){ var nombre=document.getElementById("nombre") if (nombre.value.length==0) { alert("El nombre no puede ser vacio"); return false; } return true; }</code>
	select: a una de las opciones se le pone un valor valor inicial <code><option value="">Elija Provincia</option></code>	<code>function validaFormulario(){ var provincias=document.getElementById("provincias"); if (provincias.value=="") { alert("Debe seleccionar una provincia"); return false; } return true; }</code>
	checkbox o radio: validar un "checkbox" o un "radio". Se comprueba la propiedad checked si es falsa.	<code>function validaFormulario(){ var leído=document.getElementById("leído"); if (leído.checked==false) { alert("Debe leer las condiciones"); return false; } return true; }</code>
5 Depuración		
Errores de sintaxis	Ctrl+Mayús+I Ver consola	
Errores de ejecución	1. Ctrl+Mayús+I 2. Ver sources. 3. Hacer click en el número de línea. 4. Pulsas F11 para ejecutar cada paso	