

TABLA JUGADOR	
Id_jugador	varchar(15)not null PRIMARY KEY
Nombre	varchar (30) not null
Edad	int not null
posición	varchar (20) not null
Dorsal	int UNIQUE
Id_equipo1	int FK not null
Codigo1	varchar(20) FK not null

TABLA EQUIPO	
Id equipo	Int not null PK
Nombre	Varchar (20) not null
Sede	Varchar (50)not null
Código_p1	Int FK not null
Código_c1	Int FK not null

TABLA MARCA	
Código	Int PK not null
Nombre	Varchar (30) not null
slogan	Varchar (15) UNIQUE

TABLA CAMPEONATO	
Código	Int not null PK
Nombre	Varchar (20) not null
Fecha	Int not null

TABLA PARTIDO	
Código_P	Int not null PK
resultado	Int not null

DETALLE_EQUIPOMARCA	
Id_equipo2	Int not null FK
Codigo1	Int not null FK

JUSTIFICACION DE ENTIDADES

Según el contexto de este ejercicio la entidad fuerte es jugador porque sin jugador no se derivan las otras entidades que son importantes, ya que cada una de ellas es necesaria porque todas tienen datos e información para guardar y estas a su vez se relacionan.

