手順 1. 木の枝のようなマークを押します。 Step1Controller.java M X **EXPLORER** ∨ PRACTICE1-LEVEL1-STEP1 [CODESPACES] src > main > java > com > classroom > assignmen ф package com.classroom.assignment > .devcontainer 2 > .github import org.springframework.stere 3 > .gradle import org.springframework.ui.Mo 4 > .vscode import org.springframework.web.b 5 > gradle import org.springframework.web.b 6 7 @Controller 8 @RequestMapping("/step1") 9 ✓ java com / classroom / assignment public class Step1Controller { 10 ∨ controller 11 IndexController.java @GetMapping 12 Step1Controller.java M public String index(Model mode 13 > model model.addAttribute("title", 14 return "step1/index"; > util 15 16 AssignmentApplication.java 17 ServletInitializer.java 18 > resources > test > styles 2. これまでに行ったファイルへの変更ないようが表示されています。 変更内容に問題がないか今一度確認しまし よう。 EVNO ... package con.classroom.assignment.controller; 13 public String index(Model model) { 14 model.addstrributa("title", "ことを書き換えてみよう!"); return "step1/index"; □ tan + - □ # ^ × PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Burayamahab →/workspaces/practicet-laweli-stapi (main) \$ 3. コミットするファイルを選択しましょう。 コミットしたいファイルの横の+ボタンを押しましょう。 SOURCE CONTROL 王 / 計 ひ … Step1Controller.java (Working Tree) M × src > main > java > com > classroom > assig Message (Ctrl+Enter to commit on 'main') 1 package com.classroom.assignme ∨ Changes 2 ● Step1Controller.java src/m... 🆰 🤈 🕂 3 import org.springframework.st 4 import org.springframework.ui 5 import org.springframework.wel import org.springframework.wel 7 8 @Controller @RequestMapping("/step1") 10 public class Step1Controller · 11 @GetMapping 12 public String index(Model ma 13 model.addAttribute("title' 14-15 return "step1/index"; 16 4. Staged Changesにコミットしたいファイルが含まれていることを確認しましょう。 E ✓ 第 ひ … SOURCE CONTROL Step1Controller.java ( src > main > java > com Message (Ctrl+Enter to commit on 'main') 1 package com.c → Staged Changes 2 Step1Controller.java src/main/java/co... M 3 import org.sp 4 import org.sp **り+ 0** Changes 5 import org.sp 6 import org.sp 7 8 @Controller 9 @RequestMappi 10 public class 11 @GetMapping 12 public Stri 13 5. Message欄にCommit Message(コミットメッセージ)を入力しましょう。 Commit Messageには、今回のコミッ トの追加・変更内容について記載します。 今回は「STEP-1ページのメッセージを変更」としておきましょう。 SOURCE CONTROL 王 / 第 ひ … Step1Controller.java (Working Tree) M × src > main > java > com > classroom > assig STEP-1ページのメッセージを変更 1 package com.classroom.assignme Staged Changes 2 3 import org.springframework.st Step1Controller.java src/main/java/co... M 4 import org.springframework.ui ∨ Changes 5 import org.springframework.wel 6 import org.springframework.wel 7 8 @Controller @RequestMapping("/step1") 10 public class Step1Controller · 11 @GetMapping 12 public String index(Model mo 13 14 model.addAttribute("title' 15 return "step1/index"; 16 6. チェックボタンを押してコミットしましょう。 SOURCE CONTROL 3º 0 ... Step1Controller.java (Working Tree) M × src > main > java > com > classroom > assig STEP-1ページのメッセージを変更 1 package com.classroom.assignme ✓ Staged Changes Step1Controller.java src/main/java/co.. 3 import org.springframework.st 4 import org.springframework.ui ∨ Changes 5 import org.springframework.wel 6 import org.springframework.wel 7 8 @Controller 9 @RequestMapping("/step1") 10 public class Step1Controller · 11 12 @GetMapping public String index(Model mo 13 model.addAttribute("title' 14 return "step1/index"; 15 16 7. Sync Changesボタンを押してコミットをプッシュしましょう。 王 / 計 ひ … Step1Controller.java (Working Tree) × SOURCE CONTROL src > main > java > com > classroom > assig Message (Ctrl+Enter to commit on 'main') 1 package com.classroom.assignme 2 → Sync Changes 1
↑ 3 import org.springframework.st 4 import org.springframework.ui 5 import org.springframework.wel 6 import org.springframework.wel 7 8 @Controller @RequestMapping("/step1") 10 public class Step1Controller · 11 12 @GetMapping 13 public String index(Model mo model.addAttribute("title' 14 return "step1/index"; 15 16 8. ダイアログが出ますので「OK」を押しましょう。 ie , neiio woriu ); model.addattrib return "step1/i 15 16 17 This action will push and pull commits to and from 'origin/main'. OK, Don't Show Again Cancel 9. Sync Changesボタンが消えていることを確認してください。 E ✓ 第ひ… Step1Controller.java (Work) SOURCE CONTROL src > main > java > com > cla Message (Ctrl+Enter to commit on 'main') 1 package com.classi Changes 2 3 import org.spring 4 import org.spring 5 import org.spring 6 import org.spring 7 8 @Controller 9 @RequestMapping(", 10 public class Step: 11 12 @GetMapping 13 public String in model.addAttr: 14 10. 画面左下の緑のボタンを押しましょう。 recurr scept/index , 10 16 17 } 18 PORTS 2 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL 2022-01-18 09:58:33.134 INFO 7530 --- [ restartedMain] o.a.c.c.C.[Tomca 2022-01-18 09:58:33.134 INFO 7530 --- [ restartedMain] w.s.c.ServletWeb 2022-01-18 09:58:33.435 INFO 7530 --- [ restartedMain] o.s.b.a.w.s.Welc 2022-01-18 09:58:33.540 INFO 7530 --- [ restartedMain] o.s.b.d.a.Optior 2022-01-18 09:58:33.566 INFO 7530 2022-01-18 09:58:33.578 INFO 7530 --restartedMain] c.c.assignment.A 2022-01-18 10:00:18.335 INFO 7530 --- [nio-8080-exec-1] o.a.c.c.C.[Tomca 2022-01-18 10:00:18.335 INFO 7530 --- [nio-8080-exec-1] o.s.web.servlet. 2022-01-18 10:00:18.337 INFO 7530 --- [nio-8080-exec-1] o.s.web.servlet. 11. 画面中央上部の「現在のCodespaceを中断する」を押します。 Rebuild Container Codespaces Add Development Container Configuration Files... 現在の Codespace を中断する 51 Go to Repository 51 My Codespaces i 5 VS Code で開く 5 VS Code Insiders で開く 8 @Controller 12. タブを×ボタンで閉じましょう。 Codespaces 5pvhxr4w.github.dev OBCiD SharePoint Unit がール Serial 参考資料 Unit 社内ツール II 開発環境など 🎥 Spring 入門 ~ Spri... Codespace is stopped Restart codespace 13. 画面コピーの画面に戻ります。 © Wesh ® + V fint ® ☆ Ster ® + ∆ urayama-ac-jp / level1-step1-test-wfujisa Printe O Code ⊙ Issues 🏗 Pull requests 1 ⊙ Actions 🖽 Projects 🖾 Wiki ① Security 🗠 Insights 🕲 Settings Go to file Add file \* ( ) Code • P main + P 2 branches 0 0 tags level1-step1-test-wfujisa created by github-classroom Update GitHub Classroom Autograding Worlds GitHub Classroom (I) Readme O otars (b) 0 watching ¥ 0 forks styles Initial commit 7 hours ago declarignore Initial commit 7 hours ago - Aditorconfig Initial commit **Packages** () gitignere Initial commit 7 hours ago D README, md Initial commit D build-grade Initial commit gradew Initial commit Languages 7 hours ago n gradiew.bat Initial commit 7 hours ago [] settings.gradle Initial commit 7 hours ago ■ README.md 14. 「Pull requests」ボタンを押します。 Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace **Explore** urayama-ac-jp / level1-step1 generated from urayama-ac-jp/practice1-level1-step+ <> Code Issues 17 Pull requests 1 Actions □ Projects Wiki Security 2 branches 

○ 0 tags main \* github-classroom Update GitHub Classroom Autograding Wo .devcontainer Initial commit .github Update GitHub Class .vscode Initial commit 講師からのフィードバックがある場合は、この画面に表示されます。 A +- 🐠 A urayama-ac-jp / level1-step1-test-wfujisa Printe ⊕Wesh ® + V feek ® ☆ Sher ® + Filters - Q inprisoper □ 11 10pen ✓ 0 Closed ☐ Il Feedback ✓ O 2002 GRAVA, No.

課題を提出しましょう

以下の操作を行い課題を提出しましょう。

1. Commit(コミット) Commitは、追加・変更したファイルをGitに登録するための操作です。

2. Push(プッシュ) pushは、コミットした内容をローカルレポジトリからリモートリポジトリに送信する操作で

3. Pull Request(プルリクエスト) Pull Requestは、開発者のローカルレポジトリでの変更を他の開発者に通知する機