

# Resumo de Revisão - Introdução à Programação em C

## Exercício 1: Algoritmo

Descreva um algoritmo (em texto) para preparar um sanduíche simples.

## Exercício 2: Fluxograma

Desenhe um fluxograma que representa o algoritmo de decidir se um número é positivo, negativo ou zero.

## Exercício 3: Estrutura em C

Escreva um pequeno programa em C que:

- Leia um número inteiro do teclado
- Verifique se o número é par ou ímpar
- Imprima o resultado.

## Exercício 4: Tipos de Dados

Classifique os seguintes valores como 'inteiro' ou 'decimal':

- 102
- 3.14
- -7
- 5.0

## Exercício 5: Estruturas de Decisão

Complete o código em C:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int idade;  
    printf("Digite sua idade: ");  
    scanf("%d", &idade);
```

## Resumo de Revisão - Introdução à Programação em C

```
if (_____) {  
    printf("Maior de idade.\n");  
} else {  
    printf("Menor de idade.\n");  
}  
  
return 0;  
}
```