



INFORME DE PROGRESO

18 DE MARZO DE 2022

E2.07

<https://github.com/JaimeBorregoConde/Acme-Toolkits>

Jaime Borrego Conde: jaiborcon@alum.us.es

Antonio Campos Gil: antcamgil@alum.us.es

Ana Conde Marrón: anaconmar@alum.us.es

Gonzalo Martínez Fernández: gonmarfer2@alum.us.es

Jaime Moscoso Bernal: jaimosber@alum.us.es

Enrique Muñoz Pérez: enrmunper@alum.us.es

Tabla de contenido

| | |
|----------------------------------|----|
| Resumen ejecutivo | 2 |
| Tabla de revisión | 3 |
| Introducción | 4 |
| Contenido | 5 |
| Jaime Borrego Conde | 5 |
| Antonio Campos Gil..... | 7 |
| Ana Conde Marrón..... | 8 |
| Gonzalo Martínez Fernández | 10 |
| Jaime Moscoso Bernal..... | 11 |
| Enrique Muñoz Pérez | 12 |
| Tabla de bonificaciones..... | 13 |
| Tablas de penalizaciones..... | 13 |
| Tabla de bonificados | 13 |
| Tabla de penalizados | 13 |
| Conclusiones | 14 |
| Bibliografía | 15 |

Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es la evaluación del rendimiento de cada uno de los miembros según lo acordado en el *Informe de trabajo en grupo* tanto positivamente como negativamente, además de mostrar una visión general del desempeño de las tareas para la obtención del incremento propio a este Sprint.

Tabla de revisión

| Número de revisión | Fecha | Descripción |
|--------------------|------------|-------------------------|
| 1 | 18/03/2022 | Redacción del documento |
| | | |

Introducción

Este documento contiene el progreso de los distintos integrantes del grupo de trabajo. Cada integrante tiene una carga de trabajo distinta, por tanto, en cada apartado se detallan las tareas completadas por él. Además, se muestra el rendimiento de cada uno de ellos y, en última instancia, las tablas de bonificaciones y penalizaciones, así como la asignación a los componentes del grupo de trabajo.

El reparto de las tareas se realizó según los roles asignados a cada miembro, pues a cada uno se les adjudica sendas cargas de trabajo específicas. En caso de que una tarea fuese asignada a varios integrantes, estas se volverán a mostrar en el apartado correspondiente de cada miembro. El reparto se realizó de forma consensuada y aceptada por cada una de las partes involucradas.

El rendimiento de cada miembro es otro aspecto importante en el progreso del grupo. Para evaluarlo, se incluirá, para cada tarea finalizada, un breve resumen junto a un pequeño texto en el que se describa cómo lo ha completado, y su efectividad a la hora de realizarla. Además, se calificará a cada miembro según su desempeño siguiendo las guías establecidas en el *Informe de trabajo en grupo*.

Una vez calificado el trabajo individual, se presentará una tabla de bonificaciones y penalizaciones, en función de la calificación obtenida. En esta tabla quedarán representados los individuos beneficiados y penalizados a modo de resumen, añadiendo el tipo de bonificación o penalización que obtendrán.

El grueso del documento se divide en una primera parte que contiene el informe individual, formado por los roles del individuo seguido de las tareas asignadas a este (en inglés, pues es el idioma empleado en el proyecto); y en una segunda parte, en la que se incluye un breve resumen del trabajo realizado por ese miembro del equipo junto con la calificación asignada. Tras el informe individual, se encontrarán las tablas de bonificación y penalización, así como las tablas de beneficiados y penalizados. Por último, se finalizará el documento con una breve conclusión.

Contenido

Jaime Borrego Conde

Es el desarrollador y el mánager. Las tareas que se le asignaron son las siguientes:

Task-032: Create announcement class. An announcement is a formal piece of news. The system must store the following data about them: a creation moment (in the past), a title (not blank, shorter than 101 characters), a body (not blank, shorter than 256 characters), a flag to indicate whether they are critical or not, and an optional link with further information.

Task-036: Create Currency Class. Currency is a class to control the monetary system of our system. We will have to store the following data: Amount, which cannot be negative and currency type which will be an enumerated.

Task-040: Write the planning report. Write down all the tasks, the assignments, the estimated time it will take, what it will cost...

Task-041: Write progress report. This report should contain an assessment of performance throughout the development of the increment as agreed in the group report agreements.

Task-042: The system must handle patron dashboards. The system must handle patron dashboards with the following data: total number of pro-posed/accepted/denied patronages; average, deviation, minimum, and maximum budget of pro-posed /accepted/denied patronages grouped by currency...

Task-045: System configuration. The system configuration must include the following initial data:

- A system currency, which must be “EUR” by default.
- A list of accepted currencies, which must be initialised to “EUR”, “USD”, and “GBP”.
- A list of strong spam terms, which must include “sex”, “hard core”, “viagra”, “cialis”, and their Spanish translations by default.
- A strong spam threshold, which must be 10% by default.
- A list of weak spam terms, which must include “sexy”, “nigeria”, “you’ve won”, “one million”, and their corresponding Spanish translations by default.
- A weak spam threshold, which must be 25% by default.

Task-032/R1: Create announcement class. An announcement is a formal piece of news. The system must store the following data about them: a creation moment (in the past), a title (not blank, shorter than 101 characters), a body (not blank, shorter than 256 characters), a flag to indicate whether they are critical or not, and an optional link with further information.

Task-031/R1: Create chirp class. A chirp is an informal short message. The system must store the following data about them: a creation moment, a title (not blank, shorter than 101 characters), an author (not blank, shorter than 101 characters), a body (not blank, shorter than 256 characters), and an optional email address. The author is not required to be the name of an actual principal.

Task-042/R1: The system must handle patron dashboards. The system must handle patron dashboards with the following data: total number of pro-posed/accepted/denied patronages; average, deviation, minimum, and maximum budget of pro-posed /accepted/denied patronages grouped by currency...

He desarrollado todas las tareas que me han sido asignadas pero me han llevado más tiempo de lo esperado debido a las revisiones de los follow-ups. Además, la primera tarea costó un poco más de lo esperado pues era la primera clase que se desarrollaba, no obstante lo solventé revisando todo el temario dado en las semanas previas.

El rendimiento será considerado como excelente y será retribuido como se indicó en el informe de grupo desarrollado con anterioridad.

Antonio Campos Gil

Es desarrollador y tester. Las tareas que se le asignaron son las siguientes:

Task-037: Create patronage class. A patronage is a financial sponsorship provided by a patron to an inventor. The system must store the following data about them: a status (proposed, accepted, or denied), a code (pattern “^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?\$”, unique), legal stuff (not blank, shorter than 256 characters), a budget (positive), a period of time (at least one month long, starting at least one month after the patronage is created), and an optional link with further information.

Task-038: Create patronageReport class. A patronage report consists of a series of messages exchanged between an inventor and a patron regarding a particular patronage. The system must store the following data about them: an automatic sequence number (not blank, matches pattern “<patronage-code>:<serial-number>”, where “<patronage-code>” denotes the code of corresponding patronage and “<serial-number>” denotes a sequential number that starts at “0001” and gets increased with every new patronage report), a creation moment (in the past), a memorandum (not blank, shorter than 256 characters), and an optional link with further information.

Las clases desarrolladas por Antonio han sido el cuello de botella de este *Sprint*, por ello, no ha podido dedicar más tiempo a realizar otras tareas y, en su lugar, ha tenido que barajar alternativas hasta que dio con la implementación adecuada. Además, tuvo que consultar a la analista (Ana Conde) en diversas ocasiones sugerencias para modificar el diagrama de Dominio ya que no encajaba en exactitud con lo planteado con lo dado en clase.

Ana Conde Marrón

Es desarrolladora y la única analista del grupo. Las tareas que se le asignaron son las siguientes:

Task-029: Create UML domain model. Produce a UML domain model.

Task-033: Create component class. A component is an invention that is not expected to work standalone, but in conjunction with other components. The system must store the following data about them: a name (not blank, shorter than 101 characters), a code (pattern “`^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$`”, unique), a technology (not blank, shorter than 101 characters), a description (not blank, shorter than 256 characters), a retail price (positive), and an optional link with further information.

Task-035: Create toolkit class. A toolkit is a bundle with components and tools that are expected to work as a whole. The system must store the following data about them: a code (pattern “`^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$`”, unique), title (not blank, shorter than 101 characters), description (not blank, shorter than 256 characters), assembly notes (not blank, shorter than 256 characters), and an optional link with further information. A toolkit may have several instances of the same component, but only one instance of a given tool.

Task-044: Produce assorted sample data (methodologically). Produce assorted sample data (methodologically). The credentials in the sample user accounts must be set after the pattern “inventor1/inventor1”, “patron1/patron1”, “inventor2/inventor2”, “patron2/patron2”, and the like.

Task-029/R1: Create UML domain model. Produce a UML domain model.

Task-035/R1: Create toolkit class. A toolkit is a bundle with components and tools that are expected to work as a whole. The system must store the following data about them: a code (pattern “`^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$`”, unique), title (not blank, shorter than 101 characters), description (not blank, shorter than 256 characters), assembly notes (not blank, shorter than 256 characters), and an optional link with further information. A toolkit may have several instances of the same component, but only one instance of a given tool.

Task-037/R1: Create patronage class. A patronage is a financial sponsorship provided by a patron to an inventor. The system must store the following data about them: a status (proposed, accepted, or denied), a code (pattern “`^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$`”, unique), legal stuff (not blank, shorter than 256 characters), a budget (positive), a period of time (at least one month long, starting at least one month after the patronage is created), and an optional link with further information.

Task-038/R1: Create patronageReport class. A patronage report consists of a series of messages exchanged between an inventor and a patron regarding a particular patronage. The system must store the following data about them: an automatic sequence number (not blank, matches pattern “`<patronage-code>:<serial-number>`”, where “`<patronage-code>`” denotes the code of corresponding patronage and “`<serial-number>`” denotes a

sequential number that starts at “0001” and gets increased with every new patronage report), a creation moment (in the past), a memorandum (not blank, shorter than 256 characters), and an optional link with further information.

Task-044/R1: Produce assorted sample data (methodologically). Produce assorted sample data (methodologically). The credentials in the sample user accounts must be set after the pattern “inventor1/inventor1”, “patron1/patron1”, “inventor2/inventor2”, “patron2/patron2”, and the like.

Ana ha completado todas las tareas satisfactoriamente, es cierto que en este *Sprint* tenía una mayor carga de trabajo, cosa que era inexorable, debido a que en este *Sprint* ostentaba el cargo de analista.

Aún así su rendimiento ha sido excelente y será bonificado como se acordó en el informe de grupo.

Gonzalo Martínez Fernández

Es desarrollador y tester. Las tareas que se le asignaron son las siguientes:

Task-034: Create tool class. A tool is an artefact that allows to work with components. The system must store the following data about them: a name (not blank, shorter than 101 characters), a code (pattern “^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?\$”, unique), a technology (not blank, shorter than 101 characters), a description (not blank, shorter than 256 characters), a retail price (zero or positive), and an optional link with further information.

Task-048: Create Items and Quantity Class. Create an item class in order to improve and refactor tool and component class. Furthermore, it necessary to create Quantity class due to Follow ups.

Task-049: Create Configuration Class. Create a configuration class to control some system parameter:

- Strong Spam Terms: String with all strong spam terms, separated by commas.
- Weak Spam Terms: String with all weak spam terms, separated by commas.
- Accepted Currencies: String with all accepted currencies, separated by commas.
- Default Currency: Default currency in the system.
- Weak Threshold
- Strong Threshold

Task-050: Populate Initial Data: Populate initial data with the following data:

- A system currency, which must be “EUR” by default.
 - A list of accepted currencies, which must be initialised to “EUR”, “USD”, and “GBP”.
 - A list of strong spam terms, which must include “sex”, “hard core”, “viagra”, “cialis”, and their Spanish translations by default.
 - A strong spam threshold, which must be 10% by default.
 - A list of weak spam terms, which must include “sexy”, “nigeria”, “you’ve won”, “one mil-lion”, and their corresponding Spanish translations by default.
 - A weak spam threshold, which must be 25% by default.

Task-052: Populate with more examples. Populate database with more examples to test the app.

Ha resuelto todas las tareas, no ha presentado prácticamente ningún problema sin contar las revisiones de las *follow-ups* y ha sido consistente en todo el *Sprint*.

Sin embargo, su rendimiento ha sido adecuado rozando la excelencia pero no ha obtenido la bonificación.

Jaime Moscoso Bernal

Es desarrollador y el único operador del grupo. Las tareas que se le asignaron son las siguientes:

Task-030: Create inventor and patron roles. The principals may have the following project-specific roles: inventor and/or patron (in addition to the default anonymous, authenticated, and administrator roles provided by the development framework). The project-specific roles must have a profile with the following data: a company (not blank, shorter than 101 characters), a statement (not blank, shorter than 256 characters), and an optional link with further information. The system must be delivered with an account for an administrator principal with credentials “administrator/administrator”.

Task-043: The system must handle administrator dashboards. The system must handle administrator dashboards with the following indicators: total number of components; average, deviation, minimum, and maximum retail price of components, grouped by technology and currency; total number of tools; average, deviation, minimum, and maximum retail price of tools, grouped by currency; total number of proposed/accepted/denied patronages; average, deviation, minimum, and maximum budget of proposed/accepted/denied patronages.

Task-030/R1: Create inventor and patron roles. The principals may have the following project-specific roles: inventor and/or patron (in addition to the default anonymous, authenticated, and administrator roles provided by the development framework). The project-specific roles must have a profile with the following data: a company (not blank, shorter than 101 characters), a statement (not blank, shorter than 256 characters), and an optional link with further information. The system must be delivered with an account for an administrator principal with credentials “administrator/administrator”.

Task-043/R1: The system must handle administrator dashboards. The system must handle administrator dashboards with the following indicators: total number of components; average, deviation, minimum, and maximum retail price of components, grouped by technology and currency; total number of tools; average, deviation, minimum, and maximum retail price of tools, grouped by currency; total number of proposed/accepted/denied patronages; average, deviation, minimum, and maximum budget of proposed/accepted/denied patronages.

Task-046: Deliver second increment. The operator is in charge of preparing the increment and delivering it to the Delivery Centre.

Jaime ha resuelto todas las tareas que le fueron asignadas eficientemente. Además, se encargó de implementar los cambios tras las *follow-ups* de las clases que creó.

Por tanto, su rendimiento será categorizado como excelente optando así a una bonificación como se acordó en el informe de grupo.

Enrique Muñoz Pérez

Es desarrollador y tester. Las tareas que se le asignaron son las siguientes:

Task-031: Create chirp class. A chirp is an informal short message. The system must store the following data about them: a creation moment, a title (not blank, shorter than 101 characters), an author (not blank, shorter than 101 characters), a body (not blank, shorter than 256 characters), and an optional email address. The author is not required to be the name of an actual principal.

Task-039: Create spam class. Create the spam class that must handle the following data: Name, which should be not blank, and type, which indicates whether it is critical or not.

Task-051: Populate items and quantity. Populate items class and quantity class with some examples.

Debido a la gran carga de trabajo que asumió en el anterior Sprint se acordó reducir la carga de trabajo de este y así equilibrar las horas de trabajo de todos los miembros del grupo.

No obstante, su rendimiento en este Sprint ha sido categorizado como adecuado y ha cumplido con todo lo pedido. Por tanto, no tendrá ninguna bonificación.

Tabla de bonificaciones

| Nombre | Descripción |
|-----------------------|--|
| Bonificación Estándar | Se compensará con un refrigerio. |
| Bonificación Especial | Se compensará con una ronda doble de refrigerio. |

Tablas de penalizaciones

Intencionalmente en blanco.

Tabla de bonificados

| Nombre | Compensado |
|-----------------------|---|
| Bonificación Estándar | Jaime Moscoso Bernal, Ana Conde Marrón, Jaime Borrego Conde |
| Bonificación Especial | No procede |

Tabla de penalizados

Intencionalmente en blanco.

Conclusiones

Dados los informes individuales de progreso obtenidos y las calificaciones propuestas para cada uno de los miembros del equipo, se puede concluir con que el grupo de trabajo ha superado las expectativas en relación con lo planteado en una primera instancia. El rendimiento ha sido más que adecuado pues todos han trabajado sin provocar ningún inconveniente ni problemática al resto, facilitando así la realización de todas las tareas necesarias para desarrollar el incremento. Esto se ve reflejado en unas bonificaciones que han conseguido algunos de los integrantes y que han motivado y persuadido al resto del equipo de trabajo para mejorar de cara a los futuros incrementos y así poder obtener sus respectivas bonificaciones estándar o incluso especiales. Por último, pero no por ello menos importante, cabe recalcar que este magnífico grupo hasta la fecha no encuentra entre sus filas a ningún Leslie.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.