

PLANNING REPORT

E2.07 https://github.com/anac29/Acme-Toolkits

Jaime Borrego Conde: jaiborcon@alum.us.es Antonio Campos Gil: antcamgil@alum.us.es Ana Conde Marrón: anaconmar@alum.us.es

Gonzalo Martínez Fernández: gonmarfer2@alum.us.es

Jaime Moscoso Bernal: jaimosber@alum.us.es Enrique Muñoz Pérez: enrmunper@alum.us.es

Tabla de contenido

Resumen ejecutivo	2
Tabla de revisión	3
Introducción	4
Tareas por desarrollar	5
Asignaciones de las tareas	7
Presupuesto	8
Conclusiones	9
Bibliografía	10

Resumen ejecutivo

El objetivo del presente documento es establecer una gestión inicial sobre las tareas que deben llevarse a cabo durante el incremento actual del proyecto. Para lograrlo, se detallarán los roles de cada miembro, de manera que cada uno tenga claras las responsabilidades individuales con las que cargan.

La gestión del proyecto debe ser transparente y ágil para conocer en todo momento qué está yendo mejor y qué presenta más dificultades. Así mismo, se realizarán tanto una estimación del esfuerzo necesario para completar el incremento como un estudio previo acerca del tiempo mínimo para cada actividad y rol.

Tabla de revisión

Número de revisión	Fecha	Descripción
0	26/05/2022	Primera versión

Introducción

Este documento detalla las tareas a realizar para la obtención del tercer incremento. Además, en él se dejan indicadas sendas asignaciones de tareas y el tiempo estimado para su realización. En primera instancia, se listarán

Por otra parte, se realiza la consignación de los roles a los distintos miembros, cabe recalcar que todos los miembros tienen 2-3 roles siendo todos desarrolladores.

Por último, se desglosan los gastos previstos para el desarrollo del incremento.

Tareas por desarrollar

Incluimos las tareas que el equipo tendrá que desarrollar para la generación del incremento. La estructura para cada tarea es la siguiente, excluyendo las tareas de clases y reuniones, que no llevarán prefijo, de forma idéntica al tablero Kanban que se usará:

Task-106: Planning report Task-107: Progress report

Task-108: Architecture of a WIS report

a. Produce a report that describes what you have learnt about the architecture of a WIS in this subject. The structure of the contents is up to you.

Task-109: Testing Knowledge report

a. Produce a report that describes what you've learnt about testing in this subject. The structure of the contents is up to you.

Task-110: Acme Framework as .jar

a. Package the Acme Framework as an independent .jar component. Produce a new version of your D04 deliverable that used the framework as an independent .jar component. Write a report in which you explain how you've achieved this requirement.

Task-111: Code revision from previous sprints

a. All deliverables were revised and corrected.

Task-112: Deliver the increment

 The operator must deliver this increment to the learning platform. A continuación, se lista el resto de las tareas, relacionadas con reuniones de coordinación, clases de teoría, clases de laboratorio y diversos seguimientos:

- Laboratory lecture 27/05/2022
- Theory lecture 24/05/2022

Asignaciones de las tareas

Cada tarea será asignada a una única persona y se realizará en una única rama creada específicamente para el desarrollo de esta.

Miembro	Rol
Jaime Borrego Conde	Analista-Desarrollador-Tester
Jaime Moscoso Bernal	Desarrollador-Tester
Ana Conde Marrón	Mánager-Desarrolladora-Tester
Enrique Muñoz Pérez	Desarrollador -Tester
Gonzalo Martínez Fernández	Operador-Desarrollador -Tester
Antonio Campos Gil	Desarrollador -Tester

Tabla 1: Miembros-Roles

Tarea	Miembro	Tiempo empleado
Task-106	Ana Conde Marrón	1h
Task-107	Ana Conde Marrón	1h 30min
Task-108	Ana Conde Marrón	2h
Task-109	Ana Conde Marrón	2h
Task-110	Ana Conde Marrón	3h
Task-111	Gonzalo Martínez Fernández	10h
Task-112	Gonzalo Martínez Fernández 45min	

Tabla 2: Miembros-Tiempo Empleado

Presupuesto

Las siguientes tablas recogen los gastos de cada rol en el desarrollo del incremento:

Rol	Coste por hora
Manager	27,46€
Operador	19,79€
Analista	18,01€
Desarrollador	15,63€
Tester	13,38€

Tabla 3: Rol-Coste por hora

Rol	Horas		Coste total
Manager	9h	30min	260,86€
Operador	0h	45min	14,84€
Analista	0h	0min	0,00€
Desarrollador	10h	0min	156,30€
Tester	0h	0min	0,00€
	Total:	30h 15min	432€

Tabla 4: Rol-Horas-Coste Total

Conclusiones

En este documento se han tratado varios aspectos, de entre los que destacan las descripciones de las tareas, los roles asignados y los costes estimados.

Se espera que el trabajo por delante sea duro pero soportable, pues el equipo ya se encuentra acostumbrado al ritmo y al flujo de trabajo de la asignatura.

Respecto a entregas anteriores, se han tenido en cuenta los problemas surgidos y la manera de solucionarlos que permitió al equipo superar dichos obstáculos. Por ejemplo, el tablero ha sido adaptado a las necesidades del equipo y la estructura de las tareas se ha planteado de otro modo.

Por una parte, las tareas se han estructurado de forma más generalista que en entregas anteriores, en vez de asignar a cada miembro una tarea extraída de los diferentes puntos de *Group Deliverables*, se ha asignado a cada miembro la tarea general que le corresponde. Esto evitará

Por otro lado, en el tablero del proyecto se han aplicado más etiquetas para mejorar el entendimiento del trabajo de manera más visual y directa.

Finalmente, el equipo espera que el período de trabajo de esta entrega sea más llevadero y eficiente que los anteriores.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco