

# Documentación Proyecto Integrado



## Índice

Idea de la aplicación	3
Tecnologías empleadas	3
Check list de tareas	3
Quincena 1 (Lunes 13 de octubre)	4
Objetivo: Configuración inicial y planificación	4
Quincena 2 (14 - 27 octubre)	4
Objetivo: Autenticación y primer flujo de contenido	4
Quincena 3 (28 octubre - 10 noviembre)	4
Objetivo: Amigos y detalles de contenido	4
Quincena 4 (11 - 24 noviembre)	5
Objetivo: Matches y diseño final	5
Quincena 5 (25 noviembre - 5 diciembre)	5
Objetivo: Entrega final	5
Requisitos funcionales	5
Modelo Entidad Relación	7
Diagrama de casos de uso	8
Acceso	8
Perfil	8
Amigos	8
Grupos y configuración de rondas	9
Ronda de swipes	9
Detalles de matches	9
Diagrama de clases	10

## Idea de la aplicación

Esta idea de aplicación nace ante el gran abanico de opciones que tenemos hoy en día de películas y series en tantas plataformas y la cantidad de tiempo que invertimos en buscar alguna que no solo nos guste a nosotros, sino al resto, ya sean amigos, pareja o familiares que van a verla con nosotros.

Es por ello que el objetivo del proyecto es hacer una aplicación que permita a los usuarios registrarse y tener amigos con los que hacer rondas de “swipes” similar a Tinder, que les permita elegir series y películas en común. Cuando dos o más usuarios hacen match ese contenido en común se guarda para que sepan que ver juntos y puedan consultarlo en cualquier momento.

## Tecnologías empleadas

- Kotlin
- API externa de películas
- Firebase Firestore
- Firebase Auth
- Room ? (opcional, fuera del MVP).
- Jetpack Compose
- MVVM con ViewModel y StateFlow
- Material 3

## Check list de tareas

Intentaré tener actualizado el repositorio con cambios notorios y cumpliendo más o menos las tareas quincenales el domingo o el lunes por la tarde/noche

De momento es una estimación de tareas porque no sé si me van a llevar más o menos.

## Quincena 1 (Lunes 13 de octubre)

Esta “quincena” será la excepción porque será desde hoy jueves 9 hasta el lunes 13 por la noche.

### Objetivo: Configuración inicial y planificación

- ☒ Repositorio en GitHub activo y compartido contigo.
- ☒ Creación de la aplicación
- ☒ Esquema de base de datos. Modelo ER
- ☒ Documentación v1

Entrega quincenal con: Repositorio inicial + diagrama ER + diagrama de clases + diagrama de casos de uso

## Quincena 2 (14 - 27 octubre)

### Objetivo: Autenticación y primer flujo de contenido

- ☒ Configuración de Firebase (Auth + Firestore)
- ☒ Creación de pantallas de inicio de sesión y registro (en progreso)
- ☒ Guardado de datos de usuario en Firestore
- ☒ Obtener contenido de la API
- ☒ Swipe funcional
- ☒ Guardado de likes/dislikes
- ☒ Documentación v2

Entrega quincenal con: Login/registro + API mostrando contenido + swipe básico + Firestore guardando selecciones.

## Quincena 3 (28 octubre - 10 noviembre)

### Objetivo: Amigos y detalles de contenido

- ☐ Implementación de búsqueda de amigos
- ☐ Creación de pantalla de amigos
- ☐ Pantalla detalles del contenido
- ☐ Ver rondas
- ☐ Documentación v3

Entrega quincenal con: Amigos funcionales + pantalla detalles + rondas funcionales

## Quincena 4 (11 - 24 noviembre)

Objetivo: Matches y diseño final

- ☐ Pantalla de matches
- ☐ Detectar matches
- ☐ Documentación v4
- ☐ Pulir diseño general

Entrega quincenal con: Matches funcionales + diseño pulido

## Quincena 5 (25 noviembre - 5 diciembre)

Objetivo: Entrega final

Suponiendo que el proyecto hay que entregarlo antes del puente de diciembre

- ☐ Pruebas de funcionamiento
- ☐ Corrección de errores
- ☐ Documentación v5

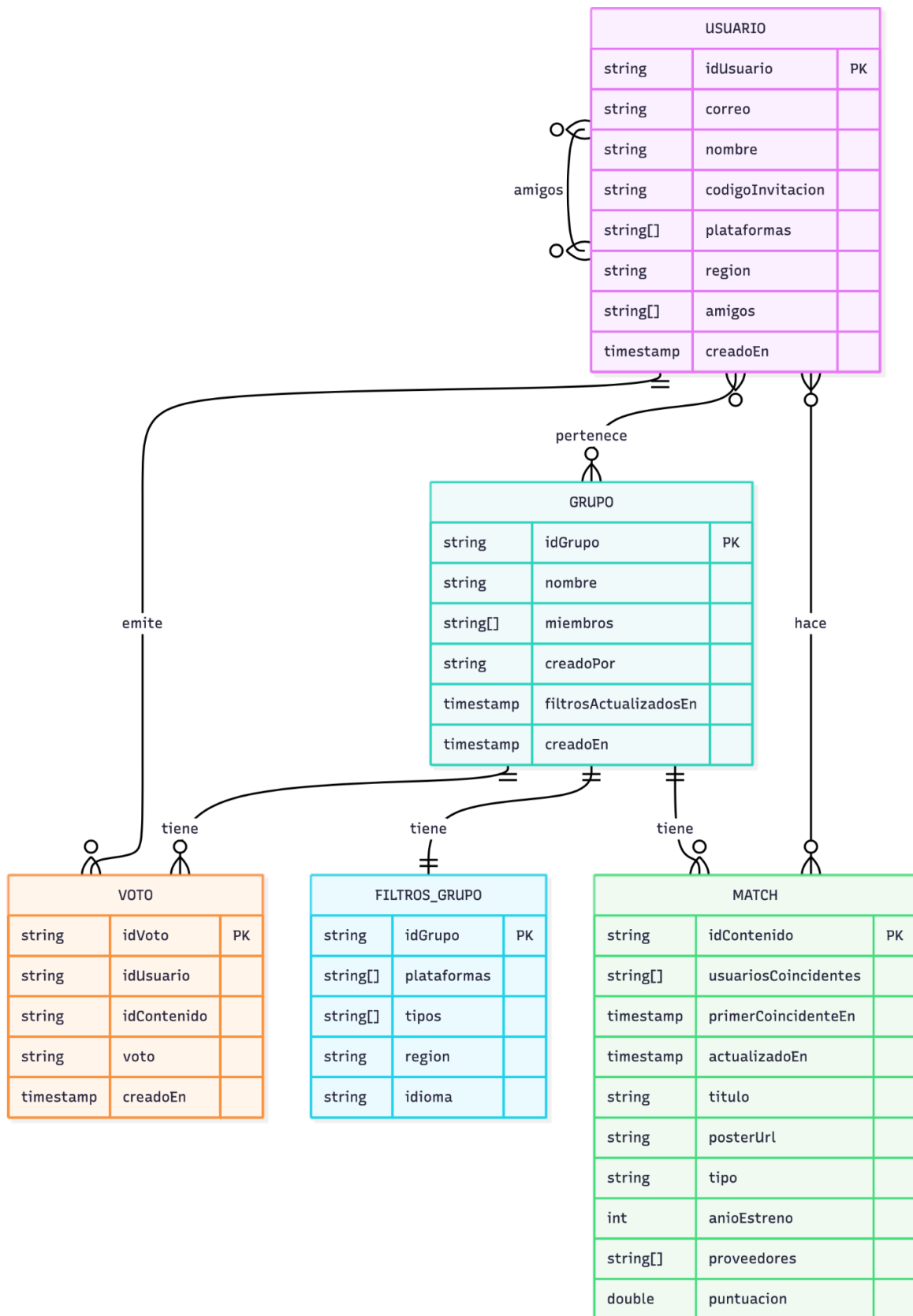
Entrega final con: App completa y funcional + documentación final

## Requisitos funcionales

1. Registro
  - El usuario podrá registrarse con email/contraseña mediante Firebase Auth.
2. Inicio de sesión
  - El usuario podrá iniciar sesión con sus credenciales y mantener la sesión entre aperturas de la app.
3. Cerrar sesión
  - El usuario podrá cerrar sesión y volver a la pantalla de acceso.
4. Gestión de perfil
  - El usuario podrá ver/editar su nombre y foto y definir sus preferencias por defecto: plataformas de streaming que tiene y la región.
5. Amigos
  - El usuario podrá añadir amigos mediante código de invitación.
6. Grupos
  - Se podrá crear grupos de 2 o más amigos para compartir preferencias y resultados.
7. Configuración de filtros del catálogo (antes de empezar a swipear)
  - Plataformas: unión de las plataformas indicadas por los miembros (editable en el momento).
  - Tipo de contenido: películas, series o ambos.
  - Región

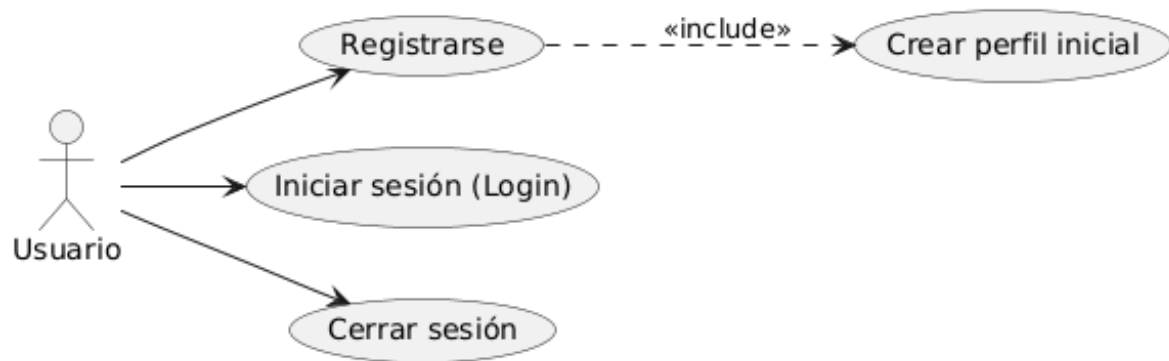
8. Swipe de contenido
  - El usuario podrá hacer swipe de contenido de la API (TMDB) con filtros definidos en el paso anterior.
9. Ver detalles de cada swipe (flip de tarjeta)
  - Al tocar la tarjeta, se muestra la sinopsis, dónde ver, fecha de estreno, puntuación y tráiler (YouTube).
10. Guardar likes/dislike
  - Los likes/dislikes que hagan los usuarios durante el swipe se almacenarán en la base de datos.
11. Detección de matches asíncronos
  - Cuando todos los miembros del grupo indiquen “me gusta” al mismo contenido (aunque lo hayan hecho en momentos distintos), la aplicación registra una coincidencia del grupo.
12. Ver matches
  - Consultar los matches del grupo y acceder al detalle del contenido.
13. Notificación de match
  - Se notificará al usuario que provoca el match de forma instantánea, y al resto de usuarios se le mostrará cuando abra la app (implementación extra: notificación push al resto).

# Modelo Entidad Relación



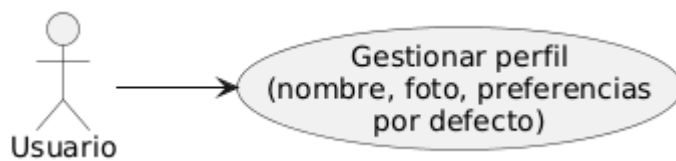
# Diagrama de casos de uso

## Acceso



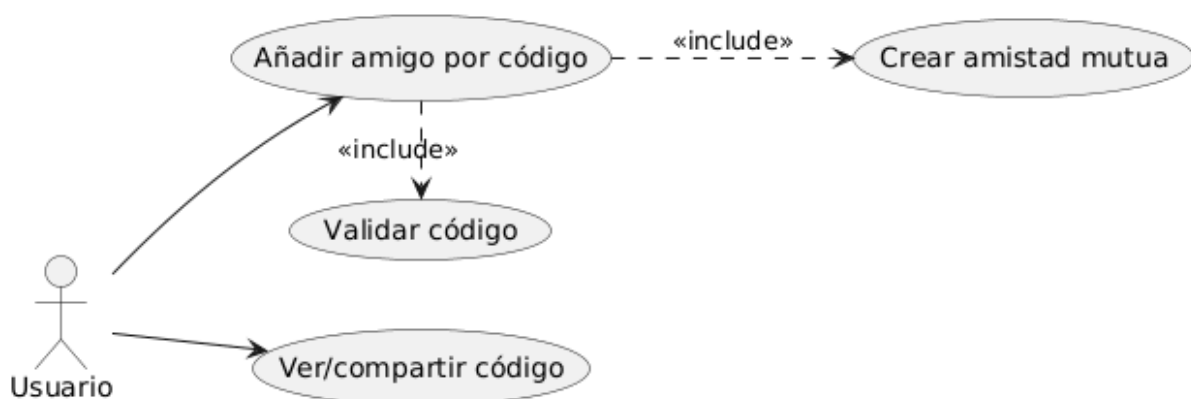
## Perfil

Precondición: usuario autenticado



## Amigos

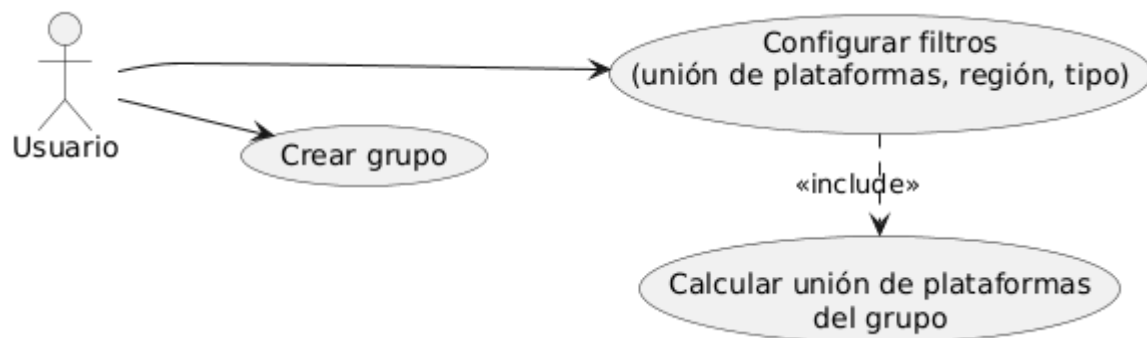
Precondición: usuario autenticado





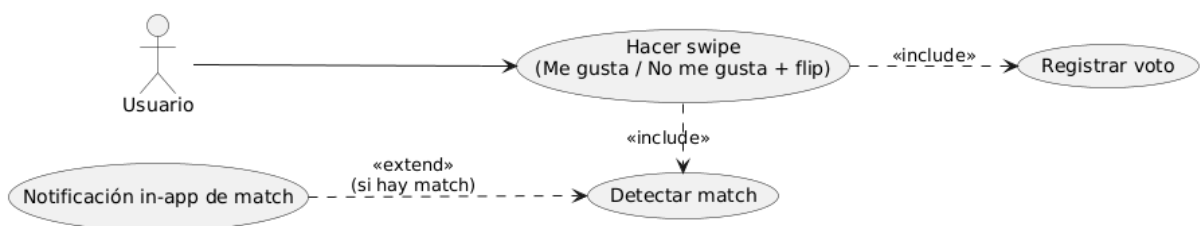
## Grupos y configuración de rondas

Precondición: usuario autenticado



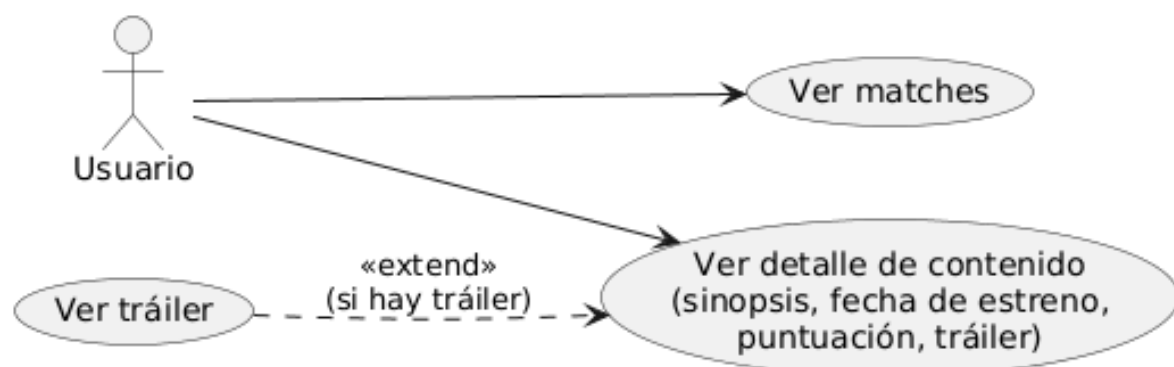
## Ronda de swipes

Precondición: usuario autenticado



## Detalles de matches

Precondición: usuario autenticado



# Diagrama de clases

