



# 2 - Prática: Linguagem de Programação Python

## Main

- **Função principal para execução do código**
- 

## Tipos

- **Básicos**
  - **Funções:** Blocos de código que realizam tarefas específicas e podem ser chamados de diferentes partes do programa.
- **Lista**
  - Como ordenar, gerar, acessar e puxar um número da lista
- **Variáveis**
  - Variáveis a serem utilizadas, strings, números.
- **Conjuntos**
  - Armazena dados únicos e desordenados. Útil para operações de união, interseção e diferença.
- **Tuplas**
  - Estrutura de dados imutável e ordenados. Útil para agrupar dados relacionados.
- **Dicionário**
  - Estrutura de dados que armazena pares chave-valor. Permite acessar valores rapidamente usando chaves.

---

## Pacote

- **Conjunto de arquivos.**
- 

## Operadores

- **Aritméticos:** Operadores para cálculos matemáticos (+, -, \*, /).
  - **Atribuição:** Operadores para atribuir valores a variáveis (=, +=, -=).
  - **Lógicos:** Operadores para combinar condições (and, or, not).
  - **Relacionais:** Operadores para comparar valores (==, !=, >, <).
  - **Ternário:** Operador para escolha condicional rápida (condição, valor1 : valor2).
  - **Unitários:** Operadores que afetam uma única variável (++ , --, etc.).
- 

## Controle

- **For:** Estrutura de repetição que itera sobre uma sequência de elementos.
  - **IF :** Condicional para executar código se uma condição for verdadeira.
  - **While:** Estrutura de repetição que executa enquanto a condição for verdadeira.
- 

## Funções

- **Args:** Argumentos passados para uma função.
  - **Básico:** Funções simples que executam uma tarefa específica.
  - **Comprehension:** Funções que geram novas listas a partir de listas existentes.
  - **Functional:** Uso de funções como parâmetros para outras funções.
  - **Lambdas:** Funções anônimas pequenas e temporárias.
  - **Map Reduce:** Técnicas para processar e reduzir grandes conjuntos de dados.
- 

## OO (Programação Orientada a Objetos)

- **Herança:** Mecanismo que permite que uma classe herde atributos e métodos de outra.
- **Membros:** Atributos e métodos que pertencem a uma classe.
- **Produto:** Conceito de classes e objetos representando entidades e suas interações.