

# Programação para a Web

## Professor Marcelo Eustáquio

A linguagem de programação JavaScript permite executar códigos com lógica matemática em navegadores.

```
1* function faz(n) {
2    var s = n.toString();
3    var variavel = 0;
4* for (var char of s) {
5     var d = parseInt(char);
6    variavel += d;
7    }
8    return variavel;
9 }
10 var resultado = faz(123123);
11 console.log("Resultado:", resultado);
```

#### Questão 01

Qual a finalidade do método toString(), inserido na linha 2?

Tem a finalidade de transformar a variável em String, resultando um texto que expresse o que é essa variável.

### Questão 02

Qual será o resultado da execução do código JavaScript acima?

Resultará a soma dos números dentro do parâmetro *var resultado = faz (123123),* dentro do Debug Console. Onde estará escrito o que foi passado no parâmetro *console.log('Resultado: ', resultado),* juntamente com o resultado da soma, *Resultado: 12*.

### Questão 03

Quantos parâmetros recebe a função declarada na linha 1 do código-fonte acima?

```
Somente 1, sendo o (n)
```

#### Questão 04

De que outra maneira pode ser escrita a instrução indicada na linha 06?

```
Variável = variável + d;
```

Considere o conteúdo visível da página HTML a seguir, contendo um código Javascript, sendo renderizado por um navegador web:



## **Teste Javascript**

Clique para ver o texto

Ao clicar no botão acima, este texto aparece

Agora, faça o que se pede:

#### Questão 05

Qual seria o código HTML que permite inserir o botão com o texto "Clique para ver o texto"?

```
<button id = "receberTexto" class = "btnReceberText">Clique para ver o texto</button> <br>
```

#### Questão 06

Escreva o código-fonte de uma página HTML que mostrará o texto "Ao clicar no botão acima, este texto aparece" na página HTML, somente ao clicar no botão "Clique para ver o texto".

```
<br/>
```

#### Questão 07

Escreva, usando JavaScript, o código que, utilizando um método nativo da linguagem, exibirá uma caixa de diálogo com a mensagem "Olá!".

```
<script> alert("Olá!") </script>
```

#### Questão 08

Considere o seguinte código escrito em JavaScript:

```
class Retangulo {
    constructor(altura, largura) {
        this.altura = altura;
        this.largura = largura;
}

// Getter

get area() {
    return this.calcArea();
}
```



```
// Method

calcArea() {
    return this.altura * this.largura;
}

const quadrado = new Retangulo(10, 10);
console.log(quadrado.area);
```

Descreva o resultado da execução do código-fonte acima (indique valores impressos e eventuais erros).

O código acima foi criado com o propósito de retornar o cálculo da altura vezes a largura de um "retângulo", o valor impresso foi 100.

### Questão 09

Considere o seguinte código escrito em JavaScript, em que é mostrada uma função para calcular a soma dos N primeiros números inteiros não negativos.

```
function somar(N) {
    var total = 0;
    for (var x = 0; x < N; x++) {
        total += x;
    }
    return total;
}</pre>
```

Escreva um exemplo de como utilizar essa função (considere um valor qualquer para N) e indique o valor retornado para o valor que você considerar.

var resultado = somar(335);
console.log('Resultado: ',resultado);

### Questão 10

Escreva códigos HTML e JavaScript para construir a aplicação mostrada na figura a seguir:

Informe seu peso	
Informe sua altura	



Calcular

Após informar dados e clicar em "Calcular", a aplicação calculará o IMC utilizando a seguinte fórmula:

$$IMC = \frac{Peso}{Altura \cdot Altura}$$

Por exemplo, para uma pessoa que pesa 80 kg e tem 1,75 m de altura, o cálculo será:

IMC = Peso ÷ (Altura × Altura)

 $IMC = 80 \div (1,75 \times 1,75)$ 

 $IMC = 80 \div 3.06$ 

 $IMC = 26,1 \text{ kg/m}^2$ 

Por fim, a aplicação mostrará a classificação dessa pessoa, conforme o quadro seguinte:

Classificação do IMC em adultos segundo a C	MS (Organização Mundial da Saúde)		
Classificação	IMC	Risco	
Magreza Grau III	< 16 kg/m²		
Magreza Grau II	16 a 16,9 kg/m²		
Magreza Grau I	17 a 18,4 kg/m²		
Eutrofia	18,5 a 24,9 kg/m²		
Sobrepeso	25 a 29,9 kg/m²	Aumentado	
Obesidade Grau I	30 a 34,9 kg/m²	Moderado	
Obesidade Grau II	35 a 40 kg/m²	Grave	
Obesidade Grau III	> 40 kg/m²	Muito grave	

Fonte: WHO (1995), WHO (1997)

### Agora, faça o que se pede:

Transcreva o código-fonte relativo ao formulário:



Transcreva o código-fonte em JavaScript que recupera dados do formulário e desenvolve cálculos, classificações e exibição de mensagens:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <title>Avaliativa</title>
</head>
<body>
    <form id = "formu">
    <fieldset>
        <legend>Calcular IMC</legend>
        <input type = "text" id = "Kg" name = "_peso">
        <label for = "peso">Informe seu peso: </label> <br>
        <input type = "text" id = "H" name = " altura">
        <label for = "altura">Informe sua altura: </label> <br>
        <button type = "button" onclick = "calcIMC()">Calcular
    </fieldset>
    </form>
    <script>
        function calcIMC(){
            var formulario = document.getElementById("formu");
           var peso = parseInt(formu.peso.value = peso.toFixed);
```



```
var altura = parseInt(formu.altura.value = peso.toFixed);
            var imc = peso / (altura * altura);
            formu.imc.value = imc.toFixed
            if(imc < 16){
                alert('Magreza grau III');
            else if(imc >16 && imc <= 16,90){
                alert("Magreza grau II");
            else if(imc >17 && imc <= 18,40){
                alert("Magreza grau I");
            else if(imc >18,5 && imc <= 24,90){
                alert("Eutrofia");
            else if(imc >25 && imc <= 29,90){
                alert("Sobrepeso");
            else if(imc >30 && imc <= 34,90){
                alert("Obesidade grau I. Risco moderado");
            else if(imc >35 && imc <= 40){
                alert("Obesidade grau II. Risco grave");
            else(imc > 40)
            alert('Obesidade grau III. Risco muito grave');
    </script>
</body>
</html>
```

Aluna: Ana Carolina Costa Cardozo (UC22100854)