

**ALUNOS: Ana Carolina Laet, Gabriel Geraldino, Leonardo
Kegel,
Luiz Eduardo Costa, Pedro Freitas.**

Trabalho

Final

TRABALHO FINAL // UXD
Professor: SILVA, Leonardo B. O.

Estratégia - Objetivo do produto

Servir como um facilitador, conectando coletores de lixo com consumidores que desejam dar um destino correto aos materiais recicláveis, reduzindo o impacto ambiental e promovendo a geração de renda.



Nome: Roberto Cavalline

Idade: 35

Ocupação: Engenheiro Ambiental

O que a motiva?



- Motivado por causas ambientais, Roberto deseja proporcionar uma vida mais saudável para suas filhas e contribuir para uma sociedade com redução de lixo.

O que a frustra?



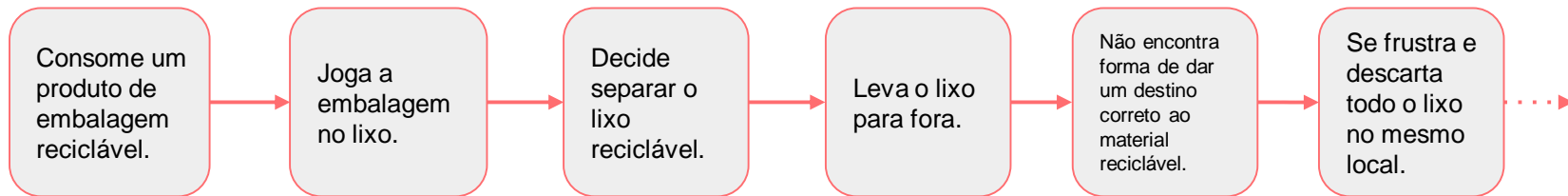
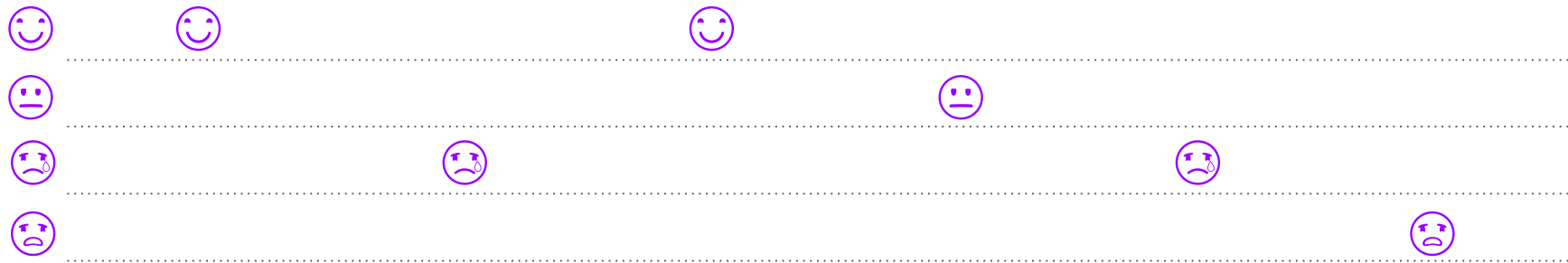
- Uso excessivo de embalagens nos produtos de supermercado.
- A falta de informação referente a coleta do lixo reciclável.

Hobbies, História e outros detalhes:

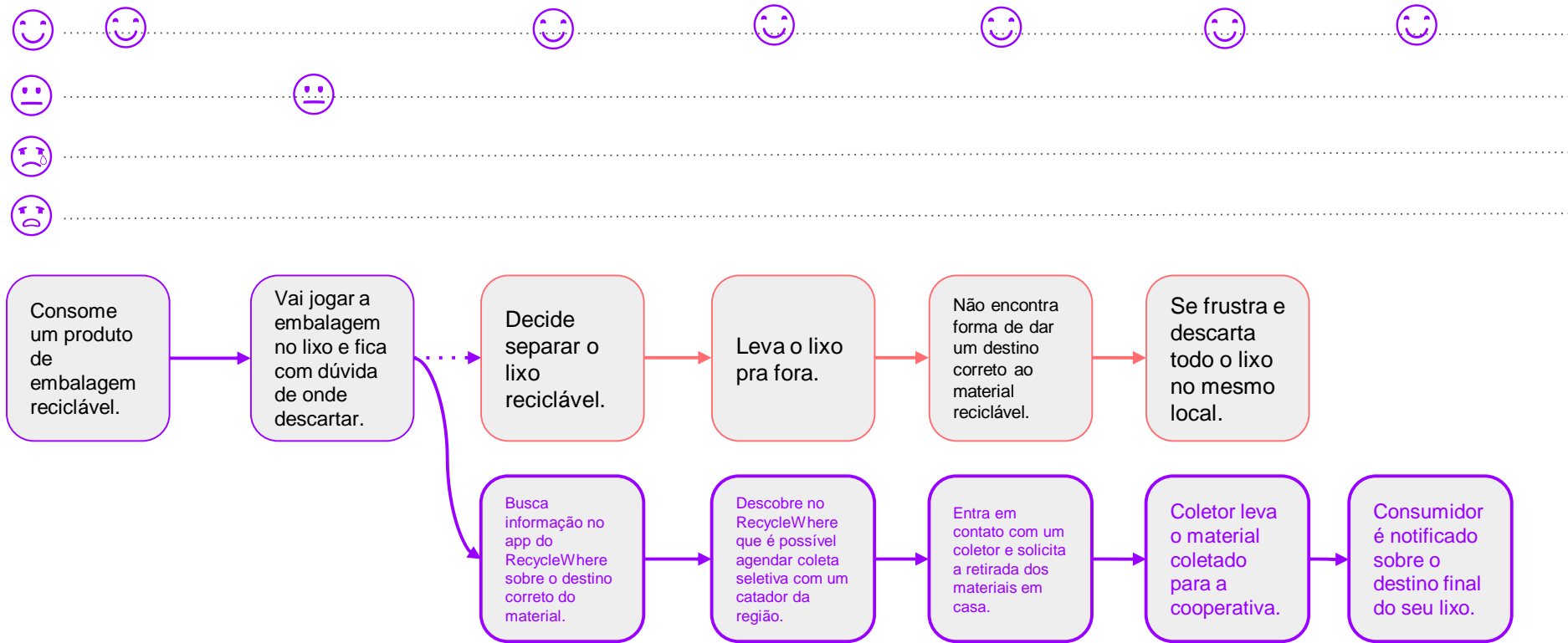


- Aos finais de semana, Roberto é professor voluntário de Inglês.
- Tem como hobby escalar montanhas com os amigos.

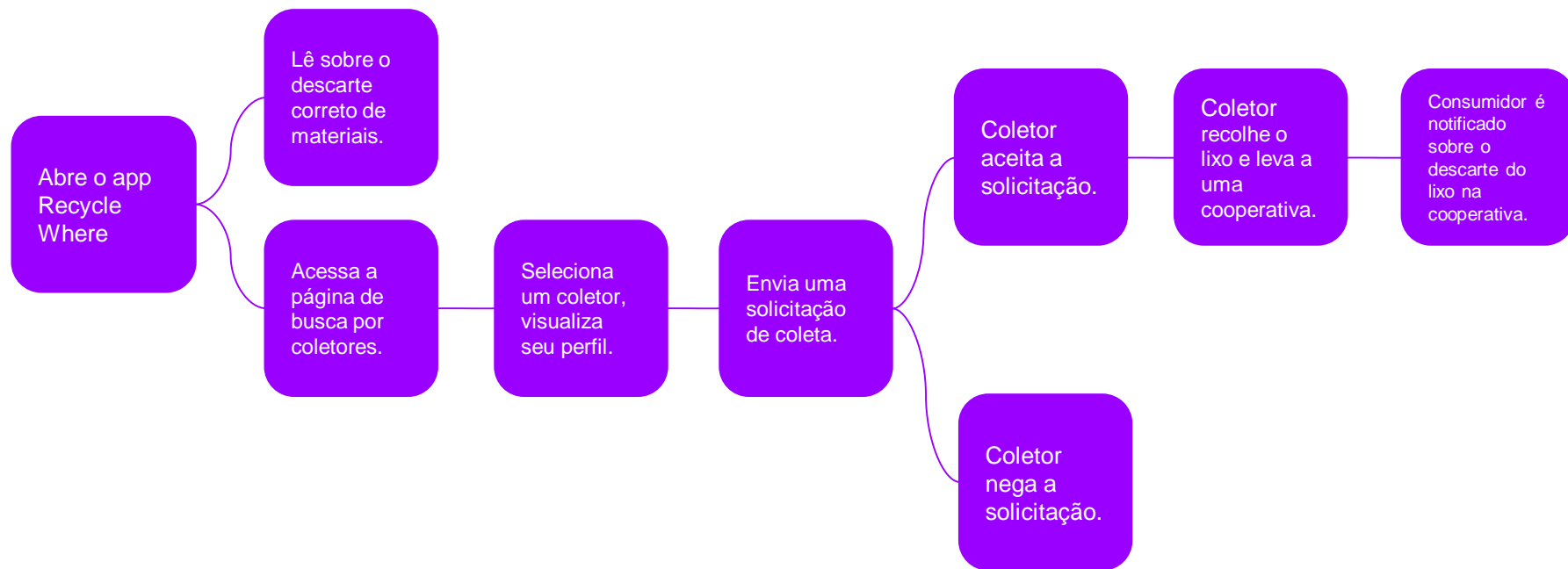
Estratégia - Jornada do usuário ANTES (AS IS)



Estrutura - Jornada do usuário DEPOIS (TO BE)



Escopo + Estrutura - Jornada To Be + Funcionalidades



Wireframe - Tela 1

Ação desta tela:

Consumidor busca por coletores de materiais recicláveis.

Funcionalidades e elementos desta tela:

- 1- Lista de perfis de coletores.
- 2- Ícone de notificações.
- 3- Filtro de coletores por nome ou localidade.



Como o usuário chegou aqui?

Depois da tela de login.

Daqui, para onde vai?

Acessar o perfil do coletor escolhido.

Observações:

Usuário no perfil de consumidor estará vendo a lista de coletores de materiais recicláveis dentro de um raio delimitado.

Wireframe - Tela 2

Ação desta tela:

1. Acessa o perfil do coletor.
2. Lê suas referências.
3. Envia uma requisição de coleta.

Funcionalidades e elementos desta tela:

1. Painel de visualização do perfil do coletor.
2. Painel de referências.
3. Campo para mensagem.
4. Botão de solicitação de coleta.



Como o usuário chegou aqui?

Depois de selecionar um perfil na tela inicial do app.

Daqui, para onde vai?

Coletor recebe uma solicitação de coleta domiciliar.

Observações:

Consumidor envia uma requisição ao coletor baseado na sua disponibilidade.

Wireframe - Tela 3

Ação desta tela:

Coletor aceita ou recusa uma solicitação de coleta.

Funcionalidades e elementos desta tela:

1. Lista de solicitações de coleta recebidas.
2. Botões para aceitar ou recusar solicitação.



Como o usuário chegou aqui?

Tela inicial - visão do coletor.

Chegou aqui depois da tela de login.

Daqui, para onde vai?

Aceita ou recusa as solicitações de coleta.

Observações:

Ao aceitar uma solicitação ambos combinam como será feita a coleta.

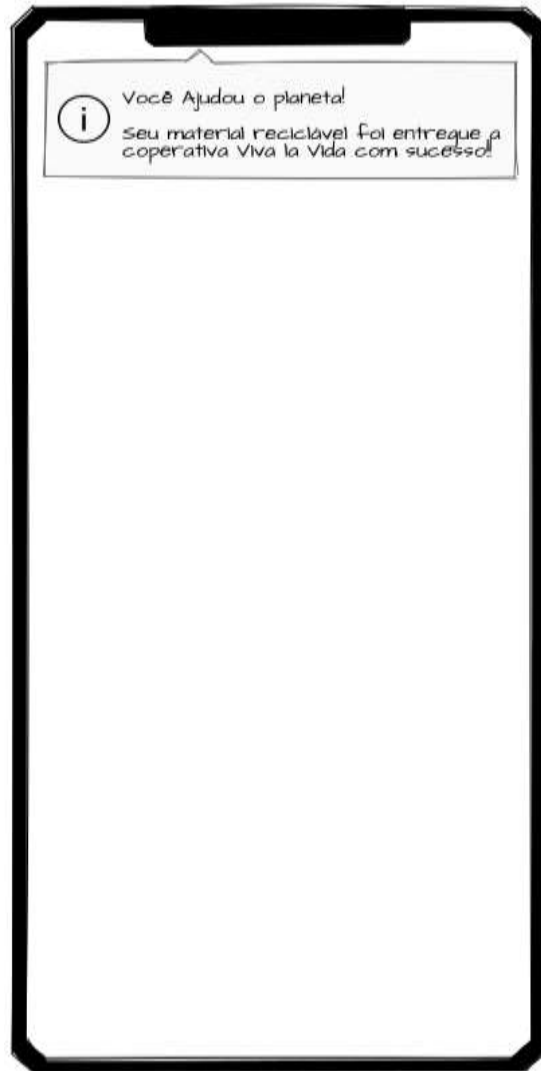
Wireframe - Tela 4

Ação desta tela:

Notificação ao consumidor de que o material coletado foi descartado em local correto.

Funcionalidades e elementos desta tela:

Campo com a notificação recebida.



Como o usuário chegou aqui?

Notificação recebida depois que o coletor fez check-in na cooperativa.

Daqui, para onde vai?

Finaliza o fluxo.

Observações:

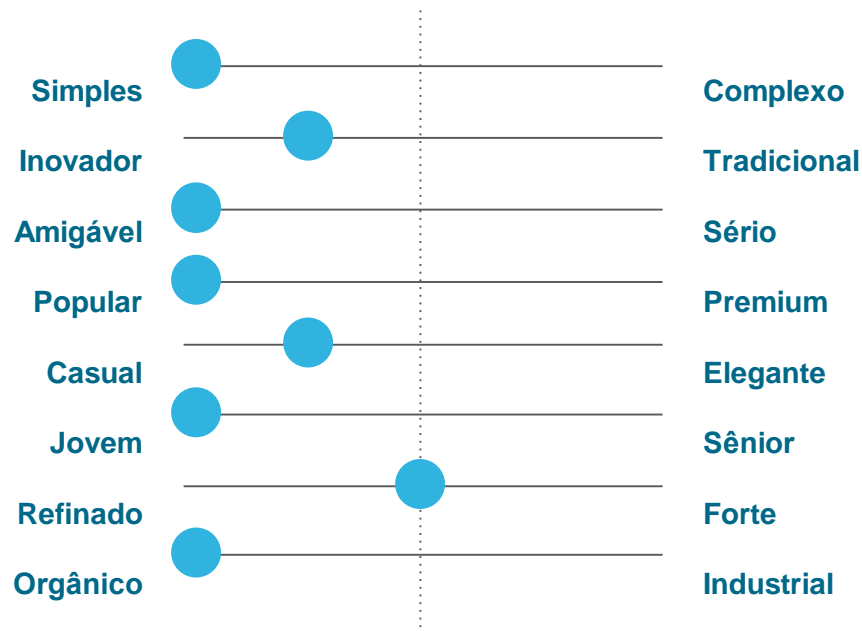
O usuário é notificado sobre o destino final da coleta.

Superfície

Marcas similares e referências:



Personalidade da sua marca e interface



Superfície

Cor Texto:

#3e3f3a

Cor Background base:

#A4D67B

Cor Background
secundária 1:

#FFFFFF

Cor action primária:

#325d88

Cor action secundária:

#ff9900ff

Cor Alerta Acerto:

#29abe0

Cor Alerta Erro:

#d9534f

<h1> | Título 1:

Abc

<h2> | Título 2:

Abc

<h3> | Título 3:

Abc

<p> | Parágrafo/ texto

Abc

base:

BTN

<class="button"> | Botão:

// design gráfico e repertório visual

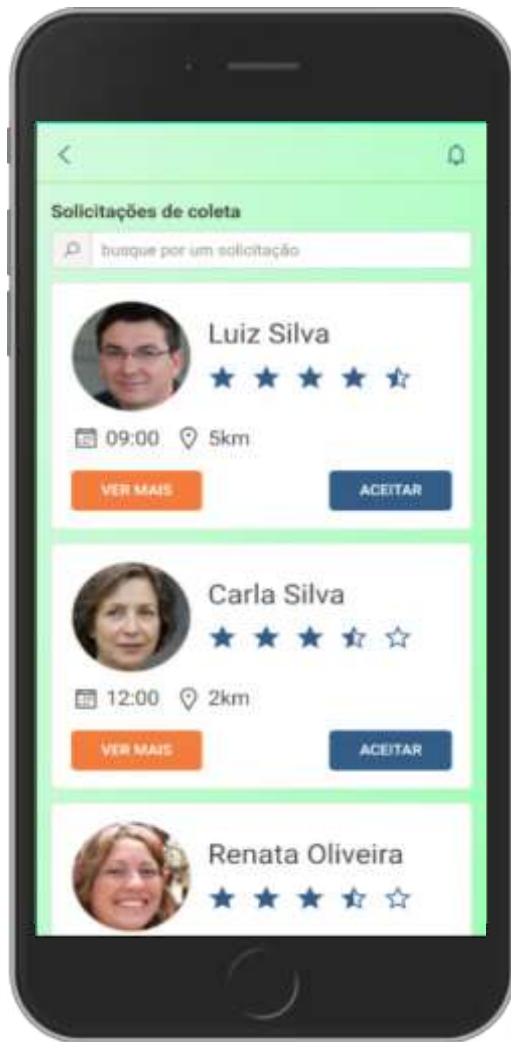
Aplicação em tela

Ação desta tela:

Coletor recebe solicitações de coleta domiciliar.

Funcionalidades e elementos desta tela:

1. Coletor pode aceitar ou recusar uma solicitação de coleta.
1. Coletor pode filtrar as solicitações por nome do solicitante e distância do seu local



// design gráfico e repertório visual

Aplicação em tela

Ação desta tela:

Coletor visualiza solicitação de coleta enviada por um consumidor.

Funcionalidades e elementos desta tela:

1. Coletor visualiza detalhes da solicitação de coleta enviada por um consumidor.
2. Coletor decide se aceita ou recusa a solicitação.

