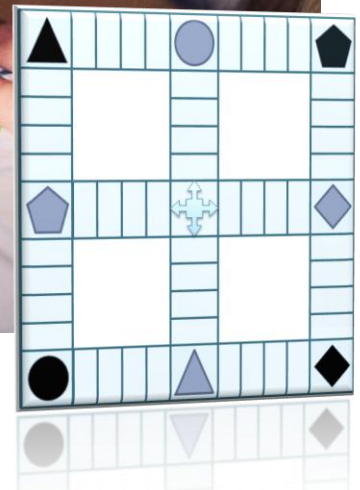




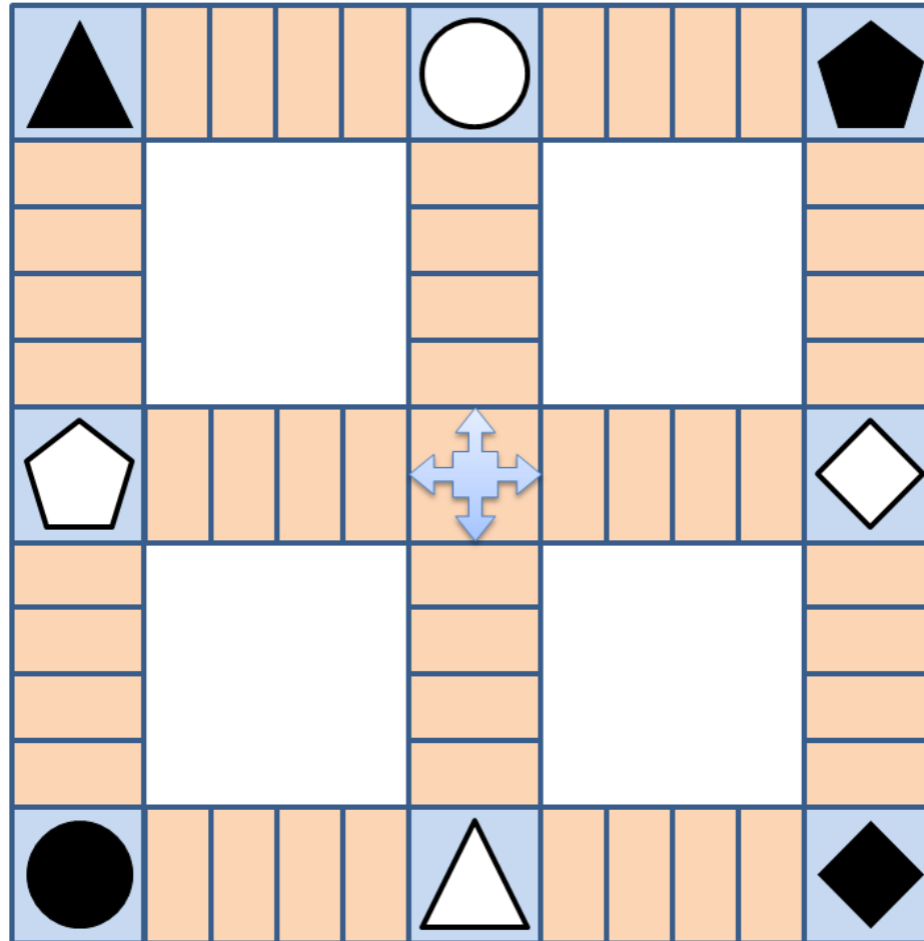
Scrum Manager[®]

Simulación Scrum

v. 1.3



Actividad: simulación de un ciclo scrum



1. - Priorización de historias de usuario

El cliente necesita un sistema con las funcionalidades A-B-C...K representadas en la tabla 2.
El valor que cada funcionalidad aporta al negocio del cliente está determinado por el número de pentágonos, según el criterio de valoración representado por la tabla siguiente (tabla 1)

Nº de pentágonos	Valor de negocio
1	*
2	**
3	***
4	****

Tabla 1

Completa las casillas con el nº de pentágonos, y el valor de cada historia de usuario












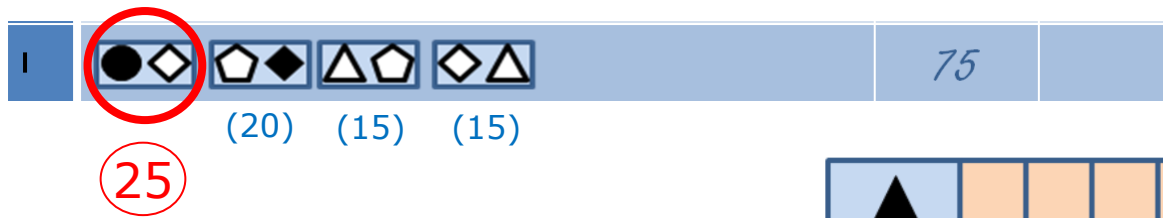
ID	Historias de usuario	Nº	Valor.
A		2	**
B		<input type="text"/>	<input type="text"/>
C		<input type="text"/>	<input type="text"/>
D		<input type="text"/>	<input type="text"/>
E		<input type="text"/>	<input type="text"/>
F		<input type="text"/>	<input type="text"/>
G		<input type="text"/>	<input type="text"/>
H		<input type="text"/>	<input type="text"/>
I		<input type="text"/>	<input type="text"/>
J		<input type="text"/>	<input type="text"/>
K		<input type="text"/>	<input type="text"/>

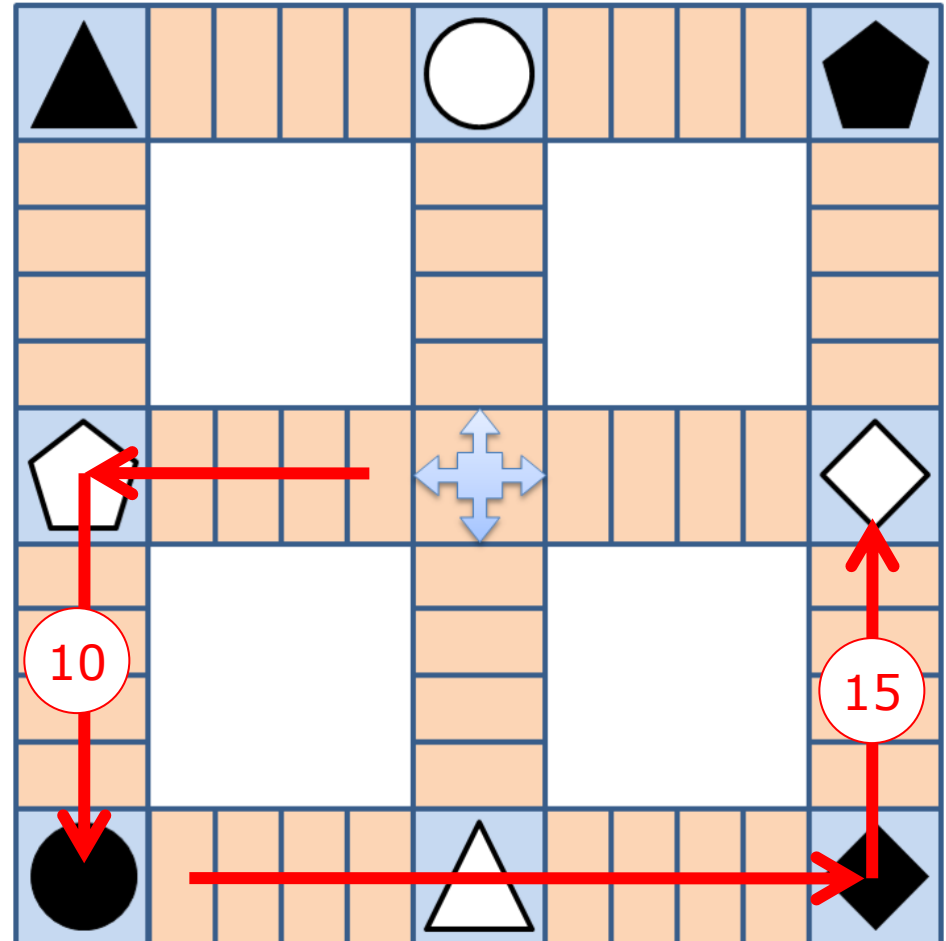
Tabla 2





Calcula el esfuerzo (nº de casillas) para realizar cada tarea.

Suma el esfuerzo de todas las tareas, para calcular el esfuerzo de la historia de usuario que forman.








2.- Estimación de las historias de usuario

Considerando que cada rectángulo, es una tarea, y que cada funcionalidad (A, B, C...) está compuesta de varias tareas, determina el esfuerzo y el tiempo previsto para cada historia de usuario.

Esfuerzo:

Calcula el nº de casillas que es necesario recorrer sobre el tablero del ejercicio para completar cada tarea
Calcula el total para cada funcionalidad (tomando como criterio general que se parte del centro del tablero al inicio de cada tarea).

ID	Historias de usuario	Esfuerzo	Valor.
A		<input type="text"/>	<input type="text"/>
B		<input type="text"/>	<input type="text"/>
C		<input type="text"/>	<input type="text"/>
D		<input type="text"/>	<input type="text"/>
E		105	<input type="text"/>
F		90	<input type="text"/>
G		80	<input type="text"/>
H		105	<input type="text"/>
I		75	<input type="text"/>
J		750	<input type="text"/>
K		100	<input type="text"/>



3.- Planificación de una iteración o sprint(1/2)

1.- Velocidad del equipo.

- Duración prevista del sprint: _____ (5 – 12?) días laborables
- Velocidad estimada por persona 3 puntos de scrum por día (3 es la tirada media del dado)
- Equipo de _____ personas

_____ personas X _____ días X 3 puntos de scrum =

Velocidad prevista para el sprint

2.- Selección de las historias de usuario que se van a realizar

¿Qué historia o historias se pueden realizar en el sprint, para entregar el mayor valor posible (nº de ★)?

ID	Historias de usuario	Esfuerzo	Prior.



3.- Planificación de una iteración o sprint(1/2)

1.- Velocidad del equipo.

- Duración prevista del sprint: 11 (5 – 12?) días laborables
- Velocidad estimada por persona 3 puntos de scrum por día (3 es la tirada media del dado)
- Equipo de 5 personas

$$\underline{5} \text{ personas} \times \underline{11} \text{ días} \times 3 \text{ puntos de scrum} = \underline{165}$$

Velocidad prevista para el sprint

2.- Selección de las historias de usuario que se van a realizar

¿Qué historia o historias se pueden realizar en el sprint, para entregar el mayor valor posible (nº de *)?

ID	Historias de usuario	Esfuerzo	Prior.
P		65	**
T		100	***

(1) Valores de ejemplo

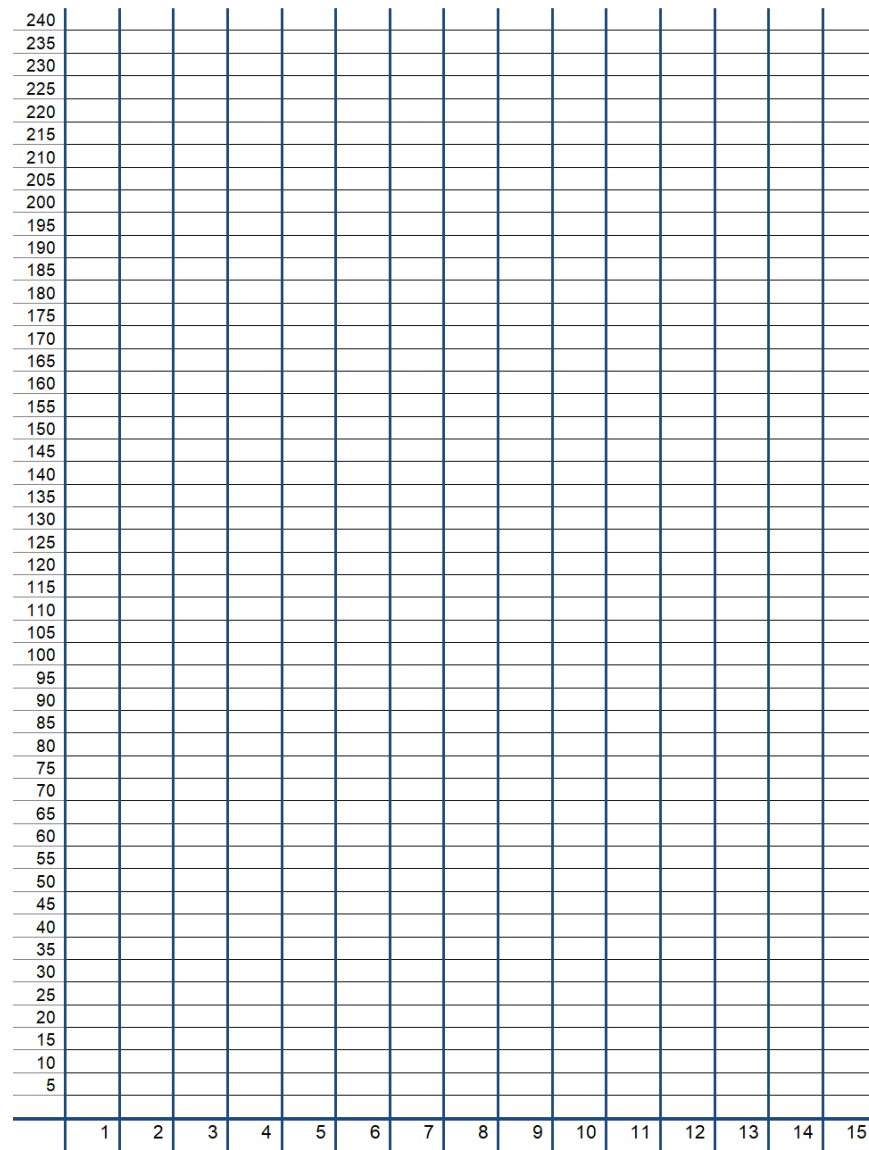


4.- Ejecución y seguimiento del Sprint: Pila del sprint

[illegible]

TOTAL PENDIENTE

4.- Ejecución y seguimiento del Sprint: gráfico burn down



4.- Ejecución y seguimiento del Sprint: gráfico burn down

