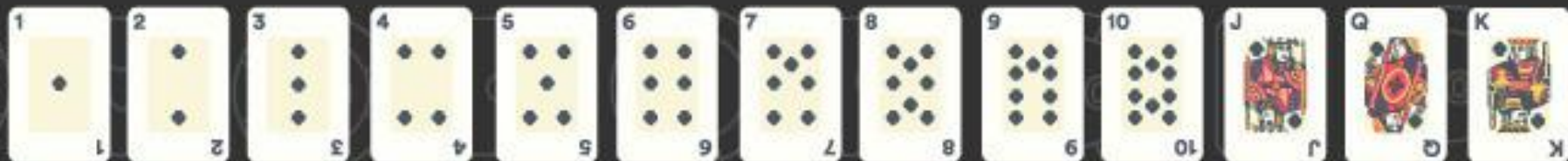
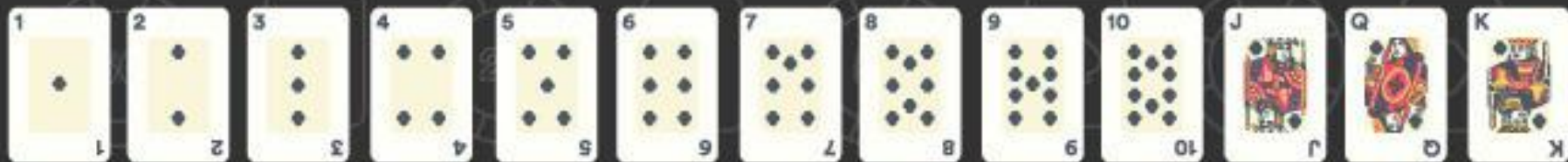




VALOR DE LAS CARTAS

BLACKJACK AMERICANO



casinoalto.com

1/11

2

3

4

5

6

7

8

9

10

10

10

10



Material

- Dos dados por equipo o bien descargar un app para tirar dados
- Una baraja por equipo o bien una para todos dependiendo del número de participantes
- Cronometro. Reloj de cuenta atrás en proyector

Objetivo

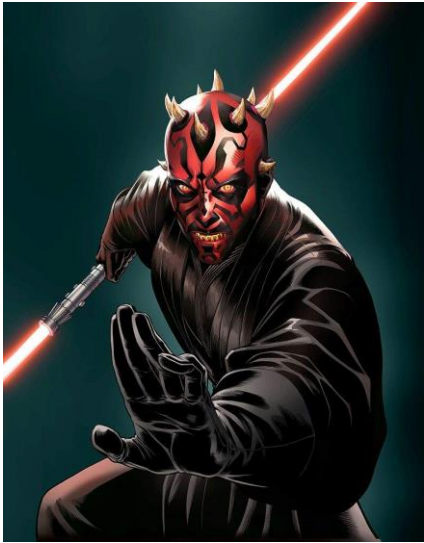
- Acercarse lo más posible a 21, con la suma de todas las cartas incorporadas a la mano en el menor tiempo
- Cada miembro del equipo tiene una carta que se puede incorporar o no a la mano final
- Como máximo tres intentos, tres rondas. Cada equipo se planta cuando desee reduciendo por tanto el tiempo total en alcanzar el objetivo
- Equipos de 5 o 6 personas o mas ...
- No valen señas
- Se reparte una carta para cada miembro del equipo y se decide si se incorpora a la solución del equipo **PERO CON QUÉ ESTRATEGIA?**
- Veremos como funcionan cuatro estrategias diferentes

STAR
WARS

CHICAGO 2019
**STAR WARS
CELEBRATION**







Sith
↓ Autonomy
↓ Team Work

Bounty Hunter
↑ Autonomy
↓ Team Work

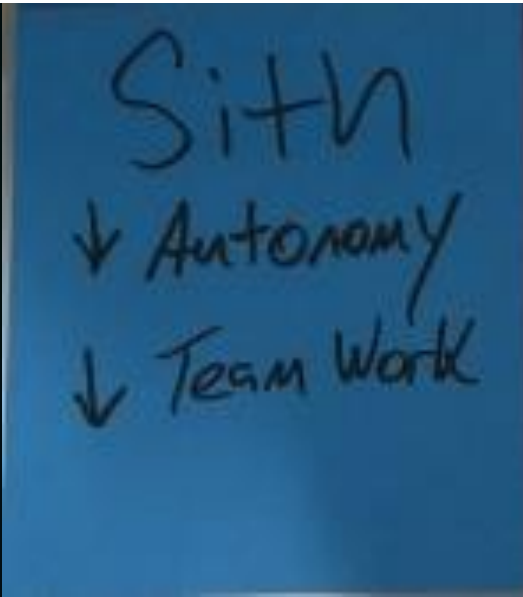


Storm Troopers
↓ Autonomy
↑ Team Work

Jedi
↑ Autonomy
↑ Team Work



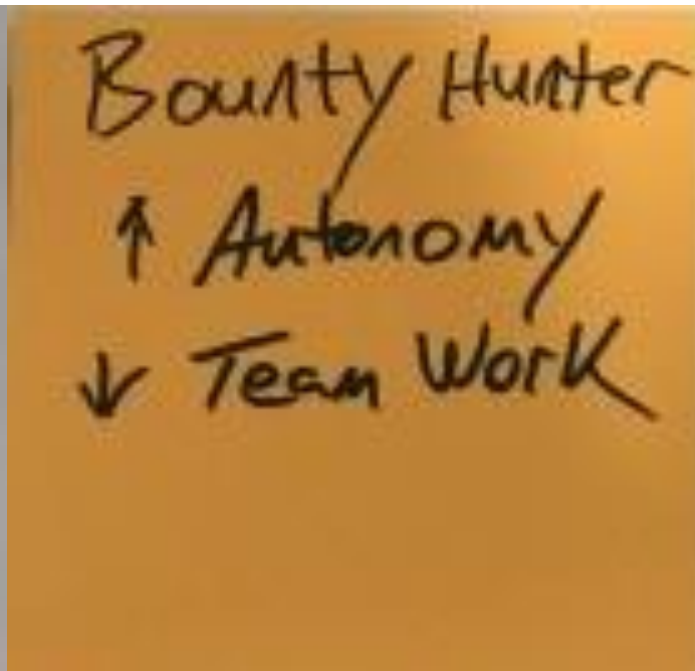
Sith
↓ Autonomy
↓ Team Work



- Cada jugador es un Sith y recibe una carta bocabajo
- Por no trabajar en equipo
 - las cartas están bocabajo
 - Solo la ve el jugador que posee la carta
- El sólo, decide si la incorpora a la mano o no
- Como no es autónomo, depende del emperador
 - Tiene que esperar que salga doble en los dados
- Cada jugador una vez tiene su carta tira los dados.
 - Si sale doble decide si incluir la carta
 - Sino sigue tirando dados hasta que salga doble
- Acabada la ronda se da la vuelta a las cartas y se comprueba su cercanía a 21 y se decide (el equipo) si se inicia otra ronda



Bounty Hunter
↑ Autonomy
↓ Team Work



- Cada jugador es un caza recompensas y recibe una carta bocabajo
- Por no trabajar en equipo
 - las cartas están bocabajo
 - Solo la ve el jugador que posee la carta
- El sólo, decide si la incorpora a la mano o no
- Como es autónomo, los dados no se usan.
 - Cada jugador por turno decide si incorpora o no su carta
 - Acabada la ronda se da la vuelta a las cartas y se comprueba su cercanía a 21 y se decide (el equipo) si se inicia otra ronda



Storm Troopers
↓ Autonomy
↑ Team Work

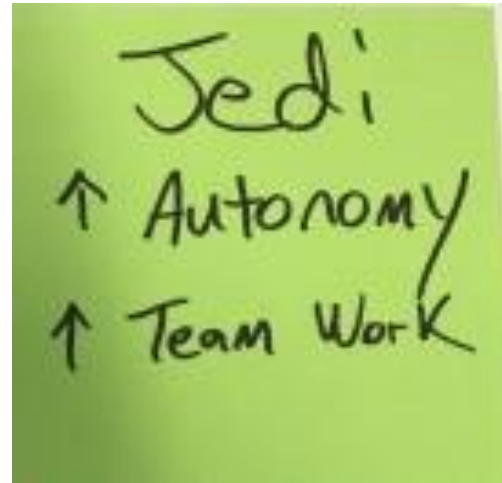


Storm Troopers
↓ Autonomy
↑ Team Work

- Cada jugador es un Storm Trooper y recibe una carta bocarriba
- Sabe trabajar en equipo, todos pueden ver las cartas de todos
- El sólo, decide si la incorpora a la mano o no, pero a la vista del juego
- Como no es autónomo, depende del emperador
 - Tiene que esperar que salga doble en los dados
- Cada jugador tira los dados hasta que salga doble.
 - Si sale doble decide si incluir la carta
 - Sino sigue tirando dados hasta que salga doble
- Acabada la ronda se decide (el equipo) si se inicia otra ronda



Jedi
↑ Autonomy
↑ Team Work



- Cada jugador es un jedai y recibe una carta bocarriba
- Sabe trabajar en equipo, todos pueden ver las cartas de todos
- El sólo, decide si la incorpora a la mano o no, pero a la vista del juego
- Como es autónomo, los dados no se usan.
 - Cada jugador por turno decide si incorpora o no su carta
- Acabada la ronda se decide (el equipo) si se inicia otra ronda