

ScrumMaster



Responsable de asegurarse de que un equipo siga los valores y las prácticas de Scrum. A menudo se le considera un entrenador, ayudando al equipo a hacer el mejor trabajo posible

By Julio Oliveira

Product Owner



Responsable del alcance del producto. Establece una visión de lo que se desea construir, transmitiéndola al Equipo Scrum

By Julio Oliveira

Development Team



Responsable del desarrollo del producto. Cada miembro del equipo debe contribuir de la manera que sea posible para completar el trabajo de cada sprint

By Julio Oliveira

Responsabilidad



Trabaje en estrecha colaboración con los stakeholders clave de la organización para comunicarse, definir y priorizar la cartera de productos..

By Julio Oliveira

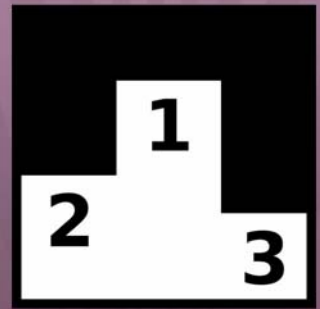
Responsabilidad



Decisor de qué características tendrá el producto.

By Julio Oliveira

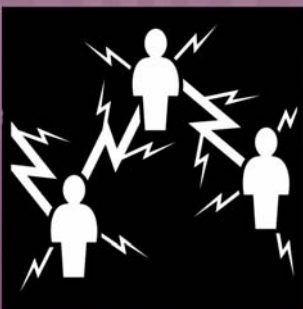
Responsabilidad



Prioriza el product backlog en el sprint planning meeting.

By Julio Oliveira

Responsabilidad



Hace todo lo posible para ayudar al equipo a rendir al máximo nivel

By Julio Oliveira

Responsabilidad



Elimina todos los impedimentos para el progreso, facilita las reuniones y ayuda a resolver conflictos.

By Julio Oliveira

Responsabilidad



Protege al equipo de distracciones externas, lo que permite a los miembros del equipo concentrarse durante el sprint en la meta que han seleccionado.

By Julio Oliveira

Responsabilidad



Decide qué herramientas y técnicas utilizar, y qué personas trabajarán en qué tareas

By Julio Oliveira

Responsabilidad



Have total authority over how the work gets done.

By Julio Oliveira

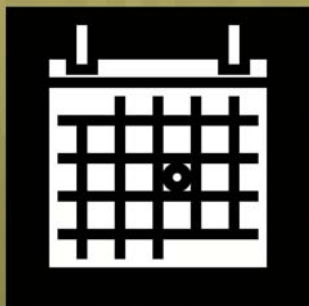
Responsabilidad



Poner en práctica los resultados que resulten de las reuniones retrospectivas.

By Julio Oliveira

Valores Scrum



Compromiso

By Julio Oliveira

Valores Scrum



Concentración

By Julio Oliveira

Valores Scrum



Mente abierta

By Julio Oliveira

Valores Scrum



Respeto

By Julio Oliveira

Valores Scrum



Coraje

By Julio Oliveira

Comportamiento



Dispuesto a crear objetivos realistas y atenerse a ellos

By Julio Oliveira

Comportamiento



Estar presente en todas las reuniones

By Julio Oliveira

Comportamiento



Tener un rol claro y objetivos claros dentro de ese rol

By Julio Oliveira

Comportamiento



Pocas cosas a la vez

By Julio Oliveira

Comportamiento



Ser abierto sobre el trabajo, el progreso, el aprendizaje y los problemas

By Julio Oliveira

Comportamiento



Para colaborar a través de disciplinas y habilidades, también compartir comentarios y aprender unos de otros

By Julio Oliveira

Comportamiento



La armonía se crea al sincronizar cada rol y, por lo tanto, se crea un ritmo de desarrollo a medida que el proyecto avanza

By Julio Oliveira

Comportamiento



Los individuos son formados por su fondo y sus experiencias. Es importante aceptar a las diferentes personas que conforman un equipo

By Julio Oliveira

Comportamiento



Confíar en el proceso Scrum para guiar el trabajo necesario para satisfacer los requisitos del producto

By Julio Oliveira

Comportamiento



No temer a que los impedimentos se eleven a diario

By Julio Oliveira