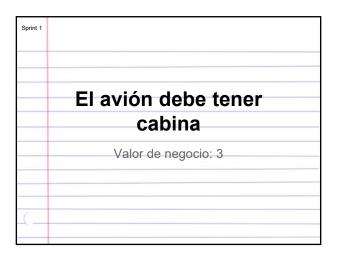
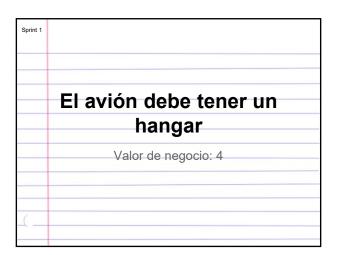
Sprint 1	
	El Avión debe tener ventanas
	Valor de negocio: 10
_(

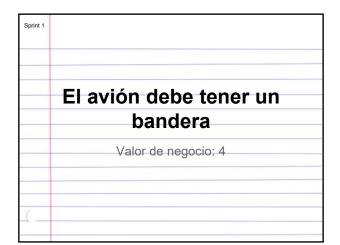




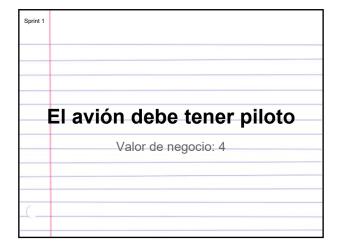
int 1	
	El ovián dobo tonor uno
	El avión debe tener una
	puerta
	Valor de negocio: 3
7	

Sprint 1	
	El avión debe tener tren de aterrizaje
	Valor de negocio: 3
(

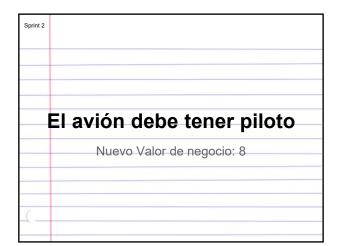




El avión debe tener alerones	Sprint 1	
Valor de negocio: 5		Valor de negocio: 5

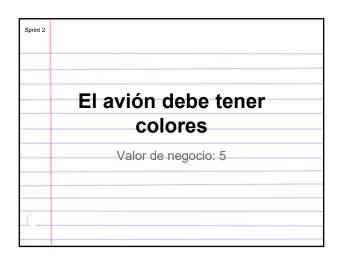


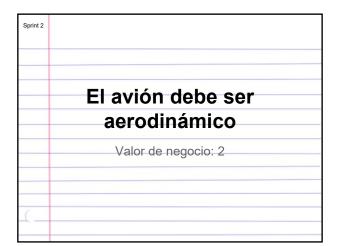


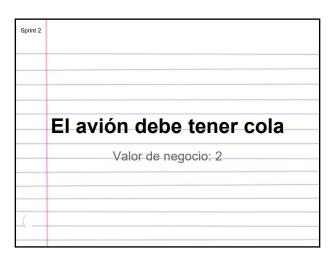




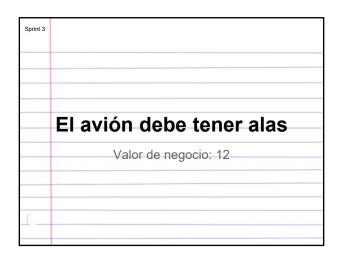
	El avión debe tener un nombre
	Valor de negocio: 7
(







Sprint 3	
	El avión debe tener cola
	Nuevo Valor de negocio: 5
(



El avión debe ser simétrico	Sprint 3	
Valor de negocio: 6		
		Valor de negocio: 6
	(

print 3	
	El avión debe tener un número exacto de piezas
	Valor de negocio: 6
(