



Planning Poker

Scrum Manager – Learning games
Guía del ejercicio

V1.0

LG013. Planning Poker

Descripción.

El ejercicio simula una sesión de estimación de póquer o *planning poker*

Cada equipo debe estimar la magnitud “masa-volumen” de varios animales: león, ciervo, oso... empleando como unidad la que tiene un pingüino.

El conductor del ejercicio explica que lo que van a hacer en definitiva es estimar pero sin emplear una unidades absolutas (kilos) sino unidades relativas: pingüinos Van a determinar a cuántos pingüinos equivale la “masa-volumen” de cada uno de los animales que forman el ejercicio.

Puede indicar como ejemplo y punto de partida que la “masa-volumen” de un caballo medio equivale a unos 12 pingüinos.

El ejercicio enseña en formato “*learning by doing*” la mecánica de la estimación de póquer y los conceptos clave de la estimación ágil: unidad relativa, tareas de tamaño pequeño, estimación en equipo, etc.

Material y disposición

Un juego de fichas para cada participante con los animales que deben estimar en las que pueden realizar anotaciones de las estimaciones realizadas por cada miembro y la acordada por el equipo.

Una baraja de estimación de póquer por participante.

Explicación del ejercicio

En grupos de 3 a 5 participantes realizan la estimación del “masa-volumen” de los diferentes animales de las fichas.

En las casillas de las fichas pueden registrar los nombres de cada miembro del grupo, con la estimación que ha dado. Si en un animal dan estimaciones muy dispares y realizan una discusión o segunda votación, pueden emplear la columna “Final” para anotar la valoración final de cada persona. Anotan sobre la ficha la valoración final decidida por el grupo para cada animal.



13

	Previa	Final
Luis	8	13
Ana	13	8
Miguel	21	13
María	13	13

Ejemplo



Aprendizaje activo

Mientras realizan las estimaciones, el conductor del ejercicio dibuja una tabla en la pizarra sobre la que escribirá al final el resultado de cada equipo, y lo comparará con el peso real.

Sobre los resultados se debe fomentar la valoración y discusiones de la práctica de estimación de póquer.

DATOS PARA LA PIZARRA

Unidad Pingüino.

La mayor especie es el pingüino emperador y el peso medio es de 30 Kg.	Es de x Kg.	Que equivale a x "Pingüinos"	Estimación realizada por el equipo
El peso medio de un			
Ciervo	200	6,6	
Oso	500	16,6	
Oveja	30	1	
Leona	180	6	
Hiena	80	2,6	
Jirafa	800	26,6	
Cebra	300	10	
		"PESO" REAL DEL "SPRINT"	PESO ESTIMADO
		70	

"La magnitud real de estos 7 animales es equivalente a la de 70 pingüinos, y lo que habéis estimado es: ____"

Más recursos de Scrum Manager

Recursos abiertos para consulta y formación:

- Plataforma e-learning abierta: [Open Knowledge Scrum](#).
- [Scrum Manager Body of Knowledge](#).
- [Blog](#).

Foros y comunidad:

- [LinkedIn](#).
- [Twitter](#).
- [Google +](#).
- [Facebook](#).

Información de las convocatorias de **cursos y talleres presenciales**, formación "in company", o servicios personalizados de asistencia y **asesoría a empresas** en:

www.scrummanager.net



<http://www.safecreative.org/work/1310208797985>