Unidade I – Conceitos Introdutórios

Título: Garantia de Qualidade de Software – Parte II

Profa. Ana Carolina Gondim Inocêncio

Roteiro Aula

- Metas e Métricas da SQA (Software Quality Assurance)
- Estatísticas da Garantia da Qualidade de Software
- Confiabilidade de Software
- O Plano de SQA

Metas e Métricas da SQA (Software Quality Assurance)

- Metas, atributos e métricas
 - As ações descritas, são realizadas para atingir um conjunto de metas pragmáticas:

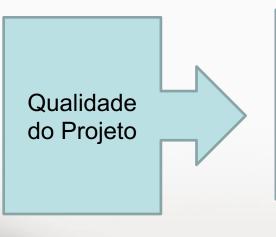
Metas pragmáticas:



A correção, completude e consistência do modelo de requisitos terão forte influência sobre a qualidade de todos os produtos seguintes.



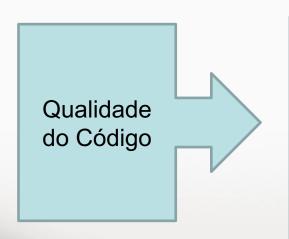
Metas pragmáticas:



Todo elemento do modelo de projeto deve ser avaliado pela equipe de software para garantir que apresente alta qualidade e que o próprio projeto esteja de acordo com os requisitos.



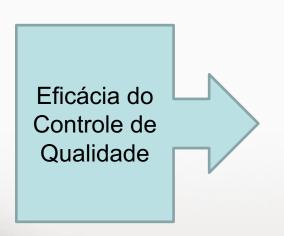
Metas pragmáticas:



O código-fonte e os produtos relacionados (ex. outras informações descritivas) devem estar em conformidade com os padrões locais de codificação e apresentar características que irão facilitar a manutenção.



Metas pragmáticas:



A equipe de software deve aplicar os recursos limitados de forma a obter a maior probabilidade possível de atingir um resultado de alta qualidade.

A SQA analisa a alocação de recursos para revisões e realiza testes para verificar se eles estão ou não sendo alocados da maneira mais efetiva.

- A estatística da garantia de qualidade reflete uma tendência crescente em toda a indústria de software para tornar mais quantitativa a análise da qualidade.
- Para software, a estatística da garantia da qualidade implica as seguintes etapas:

- Informações sobre erros de software são coletadas e classificadas.
 - É feita uma tentativa de associar cada erro a sua causa subjacente
 - Usando o princípio de Pareto (80% dos defeitos podem ser associados a 20% de todas as possíveis causas), são isoladas as 20 % (as causas vitais).
 - Assim que as poucas causas vitais tiverem sido identificadas, prosseguese para a correção dos problemas que provocaram os defeitos



- Animação Princípio de Pareto:
- https://www.youtube.com/watch?v=3VZDKi5W9fQ



- A seguir alguns fatos que ilustram o Princípio de Pareto:
 - 80% do total de vendas estão relacionados com 20% dos produtos;
 - 80% dos lucros estão relacionados com 20% dos clientes;
 - 80% dos usuários de computador usam apenas 20% dos recursos disponíveis;
 - 80% do tempo usamos 20% de nossas roupas;
 - 80% dos resultados são obtidos por 20% dos funcionários.



- Este conceito representa um importante passo para a criação de uma gestão de qualidade adaptativa em que mudanças são feitas para melhorar aqueles elementos do processo que introduzem erros.
- A aplicação de estatística de SQA e o princípio de Pareto podem ser sintetizados em uma única sentença:

"Invista seu tempo concentrando-se em coisas que realmente importam, mas primeiramente, certifique-se de ter entendido aquilo que realmente importa!"



- Seis Sigma para Engenharia de Software
 - É a estratégia para a estatística da garantia da qualidade mais utilizada na indústria atual.
 - É uma metodologia rigorosa e disciplinada que usa análise estatística e de dados para medir e melhorar o desempenho operacional de uma empresa
 - Através da identificação e da eliminação de defeitos em processos de fabricação e relacionados a serviços.



 Sigma (a 18^a. letra do alfabeto grego: ?) é uma medida de variação utilizada em estatística. Esta medida, aplicada a um processo empresarial, diz respeito à frequência com que determinada operação ou transação utiliza mais do que os recursos mínimos necessários para satisfazer o cliente.



"O conceito seis sigma é uma nova forma para medir o quanto um produto é bom. Quando um produto tem seis sigma isto nos diz que sua qualidade é excelente, significando que a probabilidade de produzir defeitos é extremamente baixa" (CAMPOS, 1999, p. 74).

- Seis Sigma para Engenharia de Software
 - A metodologia Seis Sigma define três etapas essenciais:
 - **Definir** as necessidades do cliente e os artefatos passíveis de entrega
 - Medir o processo existente e seu resultado para determinar o desempenho da qualidade atual
 - Analisar as métricas para defeitos e determinar as poucas causas vitais



- Seis Sigma para Engenharia de Software
 - Se já existir uma gestão de qualidade, e for necessário um aperfeiçoamento, a estratégia Seis Sigma sugere duas etapas adicionais:
 - Melhorar o processo por meio da eliminação das causas fundamentais dos defeitos
 - Controlar o processo para garantir que trabalhos futuros não reintroduzam as causas dos defeitos.



- Seis Sigma para Engenharia de Software
 - Essas etapas essenciais e adicionais são,
 algumas vezes, conhecidas como método
 DMAAC (Definir, Medir, Analisar, Aperfeiçoar e Controlar)

Controla_r

- A confiabilidade de software, pode ser medida diretamente e estimada usando-se dados históricos e de desenvolvimento.
- A confiabilidade de software é definida em termos estatísticos como:
 - "a probabilidade de operação sem falhas de um programa de computador em um dado ambiente por um determinado tempo."

- Medidas de Confiabilidade
- Se considerarmos um sistema computacional, uma medida de confiabilidade simples é o tempo médio entre falhas (MTBF, mean-time-between-failure)
 - MTBF = MTTF + MTTR
 - Em que os acrônimos MTTF e MTTR são, respectivamente, tempo médio para falhar (meantime-to-failure) e tempo médio para reparar (meantime-to-repair)

- Medidas de Confiabilidade
- De maneira simples, um usuário final se preocupa com falhas perceptíveis e não com o número total de defeitos que ocasionaram as falhas.
 - Como cada defeito contido em um programa não tem a mesma taxa de falhas perceptíveis, o número total de defeitos fornece pouca indicação da confiabilidade de um sistema.

- Medidas de Confiabilidade
- Ex.:
- Programa em operação 3.000 horas sem falhas;
- Vários defeitos podem não ser detectados por dezenas de horas antes de serem descobertos
- O MTBF com esses erros obscuros poderia ser de 30.000 ou até mesmo 60.000 horas de processador.
- Outros defeitos, embora ainda não descobertos, poderiam ter uma taxa de falhas de 4.000 ou 5.000 horas.
- Mesmo se cada um dos erros da primeira categoria fosse eliminado, o impacto sobre a confiabilidade de software seria desprezível.

- Medidas de Confiabilidade
- O MTBF pode ser problemático por duas razões:
 - 1) Projeta um período de tempo entre falhas, mas não fornece uma projeção da taxa de falhas
 - 2) o MTBF pode ser mal interpretado como sendo o tempo de vida médio, muito embora não seja esse o significado.

- Medidas de Confiabilidade
 - Uma medida alternativa de confiabilidade é falha ao longo do tempo (FIT, failures-in-time) – uma medida estatística de quantas falhas um componente terá ao longo de um bilhão de horas de operação.
 - Consequentemente 1 FIT equivale a uma falha a cada bilhão de horas de operação.

- Medidas de Confiabilidade e Disponibilidade
 - Além de uma medida de confiabilidade, deve-se também desenvolver uma medida de disponibilidade.
 - Disponibilidade de software é a probabilidade de que um programa esteja operando de acordo com os requisitos em um dado instante e é definida da seguinte forma:

MTTF - tempo médio para falhar MTTR - tempo médio para reparar

Proteção de Software

- É uma garantia da qualidade de software que se concentra na identificação e na avaliação de potenciais problemas que podem afetar negativamente um software e provocar falha em todo o sistema.
- Um processo de modelagem e análise é efetuado como parte de proteção do software.
- Inicialmente, os problemas são identificados e classificados por criticalidade e risco.

Proteção de Software

- Ex.:
 - Problemas associados a um controle computadorizado de um automóvel podem:
 - 1) Provocar uma aceleração descontrolada que não pode ser interrompida
 - 2) Não responder ao acionamento do pedal do breque
 - 3)Não operar quando a chave é ativada
 - 4) Perder ou ganhar velocidade lentamente.
 - Uma vez identificados esses perigos no nível de sistema, técnicas de análise são utilizadas para atribuir gravidade e probabilidade de ocorrência.

Proteção de Software

- Análises técnicas devem ser feitas para prever a cadeia de eventos que podem causar problemas e a probabilidade que cada um dos eventos irá ocorrer para criar a cadeia.
- Ao identificar e analisar os problemas, deve ser elaborada a lista de eventos indesejáveis e as respostas desejadas pelo sistema para esses eventos.
- O papel do software em administrar eventos indesejáveis é então indicado.

Confiabilidade X Proteção

Confiabilidade: análise estatística para determinar a probabilidade de ocorrência de uma falha de software

X

Proteção: examina as maneiras em que as falhas resultam em condições que podem levar a problemas

O Plano de SQA

O Plano de SQA

- O plano de SQA fornece um roteiro para instituir a garantia da qualidade de software.
- Desenvolvido pelo grupo de SQA, o plano serve como um gabarito para atividades de SQA que são instituídas para cada projeto de software.

O Plano de SQA

- Foi publicada pela IEEE um padrão para planos de SQA.
- O padrão recomenda uma estrutura que identifique:
 - 1) propósito e escopo do plano;
 - 2) descrição de todos os artefatos resultantes de ES (modelos, documentos, código-fonte) que caem dentro do âmbito da SQA
 - 3) todos os padrões e práticas que são aplicados durante a gestão de qualidade
 - 4) as ações e tarefas da SQA (incluindo revisões e auditorias e sua aplicação na gestão de qualidade
 - 5) as ferramentas e os métodos que d\u00e3o suporte \u00e1s a\u00e7\u00f6es e tarefas da SQA
 - 6) procedimentos para administração de configurações de software
 - 7) métodos para montagem, salvaguarda e manutenção de todos os registros relativos à SQA
 - 8) papeis e responsabilidades dentro da organização relacionados com a qualidade do produtos.

Kahoot assincrono

https://kahoot.it/challenge/04026898?challenge-id=dd701e52-7000-49c6-a9d2-33d726c8c00f_1638212114800

Termina em: 12/12/2021 às 23h



Questões

- 1. Por que normalmente existe tensão entre um grupo de engenharia de software e um grupo de garantia da qualidade de software independente?
- 2. Dada a responsabilidade de melhorar a qualidade de software na organização. Qual é a primeira coisa a ser feita? E a seguinte?